

МОЙ КОМПЬЮТЕР

№6(19)

12.01 — 18.02.1999

Сертификат УкрСЕПРО
Серия UA1 005 0020953-98

КОМПЬЮТЕРЫ **BRAVO**

K-TRADE

тел. (044) 252-9222
(4 линии)



Credo experto!

Щотижнева газета «Мій комп'ютер» Передплатний індекс 35327

**Привет всем,
кто читает «Мой компьютер»!**

Этот номер, можно сказать, — тематический. Большое количество материалов в нем посвящено начинающейся 15 февраля главной компьютерной выставке года — EnterEX'99. Часть из них размещена на правах рекламы, часть — наши статьи и интервью. Независимо от того, каким путем к нам попала информация, она поможет вам найти интересное на выставке.

Еще один удобный способ узнать, что происходит на выставке, — специальная ежедневная газета EnterEX NEWS, которую мы издаем совместно с организаторами выставки компанией EuroIndex. В ней вы найдете все, что будет интересного на протяжении дня — презентации, семинары, новые продукты, конкурсы, концерты, раздача бесплатных слонов и прочее, и прочее.

Да, когда соберетесь на выставку, не забудьте про тематику дней: 15, 16 февраля — Дни Бизнеса; 17, 18 — IT Profi; 19, 20 — акция «Домашний компьютер».

А главное событие выставки для наших читателей — встреча с редакцией — состоится 18 февраля в конференц-зале 19-го павильона НВЦ Украины в 16-00. Приглашаем всех, кто будет в это время на выставке.

И еще. Мы хотим поблагодарить всех, кто уже прислал нам письма с предложениями о названии ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ к нашей любимой газете. Но конкурс еще продолжается, и до определения победителя еще далеко. Так что ждем новых писем, новых вариантов от всех, кто хочет нам помочь, или кто хочет просто побороться за приз — бесплатную подписку до конца года на «Мой компьютер».

До встречи на EnterEX!

Шеф-повар всей ентной кухни
ЛИТВИНЮК Михаил

СМОТРИ В ОБА!



Коллекция графических «смотрелок» российского сайта NEOSoft, беспристрастно и профессионально проанализированная одним из его авторов.

стр. 12

**ПРОБЛЕМА
2000**

Объективный взгляд

**КОМПЬЮТЕРУ
ЧЕЛОВЕКУ
СВОЙСТВЕННО
ОШИБАТЬСЯ**

стр. 14



ТАМАГУТЧИ-НАУИТО

Что будет если простого тамাগочи раскормить до 640 Мб
CD-ROM'а ? Читайте на

стр. 20



Baldur's Gate

Хорошей игры должно быть много — целых пять компактв! «Врата Балдура» и дверца в мир RPG в статье Ефима Берковича на



стр. 24

КОВАРНЫЕ ПЛАНЫ Microsoft

На EnterEX'99 отдельный павильон занимает экспозиция Microsoft и ее партнеров. Поэтому мы решили встретиться с **Джойсом Франклином Сроница**, менеджером по развитию бизнеса Microsoft в Украине. До сентября прошлого года Джойс был представителем AMD в нашей стране, и его имя частенько мелькало в прессе.

— Представляя Вас в новом качестве, менеджер Microsoft Остап Марченко сказал, что Джойс — это настоящий украинец. Кажется, Остап — гражданин Канады, а Джойс Франклин, он откуда?

На самом деле, Остап Марченко не канадец, он англичанин. Там украинская диаспора достаточно большая, а живет он в Мюнхене, где украинская диаспора еще больше. Мы когда-то ездили с ним по Мюнхену, и он показывал мне места, связанные со Степаном Бандерой и другими известными украинцами. На самом деле, кто видел меня на фотографии, наверное, понимают, что стопроцентным украинцем я вряд ли могу быть. Но все-таки часть моих предков из Хмельницкой области, родился я в Украине, украинский гражданин, женат на украинке, дети — украинцы, так что я на 50% украинец по крови и на 100% — по паспорту.

— Спасибо. И еще один вопрос не по выставке. Как Вы относитесь к анекдотам, посвященным «Windows», Биллу Гейтсу и компании Microsoft?

В **Microsoft** работает больше чем 27 000 человек. Средний возраст — 33 года. Так что компания молодая, и ко всем шуткам относится нормально.

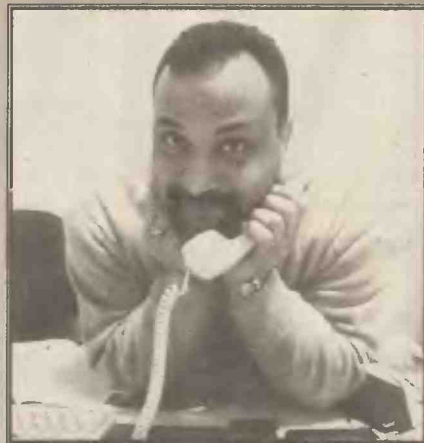
— Говорят, что анекдоты про евреев придумывают сами евреи. Может быть, анекдоты о Microsoft придумывают сами сотрудники?

Вряд ли. Но всякие смешные истории ходят и у нас. Например, такая. В одном из «пиратских» ларьков люди требуют, чтобы им вернули деньги за диск, который они купили, так как он не крутится на CD-ROM. Продавец их убеждает, что диск нормальный, просто у них руки неправильно стоят. Покупатель говорит: «У нас же издание, мы же не можем без Фотошопа и Пейджмейкера!» Продавец спрашивает: «А какое у вас издание?» Покупатель отвечает: «Юридический вестник»...

Как во всякой молодой компании у нас ходят смешные истории о самих сотрудниках Microsoft, но это не значит, что мы их пишем сами. Подозрения насчет нашего авторства абсолютно неоправданны.

— Перейдем к выставке. Это первая акция, направленная на широкого пользователя. Почему все-таки людям стоит зайти в павильон Microsoft?

Несмотря на то, что выставка направлена на очень широкий круг людей, мы собираемся с помощью серии выставочных мероприятий поддержать наших партнеров и найти новых. В частности, в области разработок и в области поддержки корпоративного сектора, сектора средних предприятий. Наш интерес в данном секторе бизнеса пока больше, чем в секторе конечного пользователя. Поэтому на нашем стенде вы не найдете ни джойстиков, ни интерактивных игрушек, ни рулей Microsoft к играм. Все это итак вы сможете найти на территории выставки. Есть партнеры, которые будут продвигать наши решения для рынка пользователей или для рынка игровых программ. А так как мы все-таки нацеливаемся на бизнес, то основной темой выставки станет операционная система Windows NT. Мы хотели продвигать именно ее, как основу для решения в области корпоративных сетей или в области сетей малого бизнеса, что очень актуально. Многие этого не понимают. На встрече с одним производителем мы выяснили. Что процент выпуска на этой операционной системе у brandname компаний в западных странах (имеются в виду компании «Hewlett Packard, Compaq, Dell и др.»), сейчас выше 50%. Она надежнее, быстрее, у нее выше возможности безопасности, и игрушки на ней тоже идут неплохо. Это одно из направлений, непосредственно касающееся Windows NT, тем более что вышел только что сервис-пак 4, помогающий решать на этой



операционной системе проблему 2000 года и проблемы ввода валюты «евро».

И следующее, что мы будем вам показывать, — это **Microsoft Office 2000**, по которому пройдут специальные программы: они будут объявлены на выставке. Там же можно будет посмотреть характерные черты, присущие именно этому продукту.

В рамках выставки состоится несколько презентаций, посвященных именно данному продукту.

Следующее, что мы собираемся сделать, — это показ партнеров, занимающихся обучением по сертифицированным программам на Microsoft. Это центры обучения «Квазар-Микро» и «Ланит-Украина».

Планируется также представить мощные решения в области САПР. На выставке будет, что посмотреть. Компания «Аркада» показывает сложные чертежи именно на наших платформах с использованием операционных пакетов.

Кроме этого, будут решения, предназначенные для банковского сектора. Покажет их сетевая академия «Ланит-Украина».

«КМ-салюшн» и компания Art-S будут показывать решения на наших продуктах, направленных на серверный рынок. В Украине они меньше известны широкому пользователю, так как без специальной подготовки разобраться в них сложно.

(Продолжение интервью читайте в следующем номере).

Щотижнева газета «МІЙ КОМП'ЮТЕР» №6(19), 12.02.1999.

Тираж: 17 000. Ціна договірна. Реєстраційне свідоцтво: серія KB № 3503 від 01.10.98. Передплатний індекс за каталогом «Українограф»: 35327. Видавець: ТзОВ «К-Інфо». Редакція: Україна, м. Київ-80, а/с 25, тел. (044) 463-78-89, info@mycomp.com.ua

Продюсер і шеф-редактор: Михайло Литвинюк; **Реклама:** Ігор Гушин

Відповідальний секретар: Тетяна Кохановська;

Наукові редактори: Денис Мельник та Євген Міхлін

Літературні редактори: Ганна Пароваткіна, Оксана Пашко; **Коректор:** Олексій Деев

Комп'ютерна верстка та дизайн: Микола Угаров; **Дизайн ілюстрацій:** Олена Маслова;

Художник: Федір Сергєєв; **Корисний редактор:** Олександр Заварський (sovet@mycomp.com.ua);

Геймові редактори: Андрій Ясенков, Юхим Беркович; **Музичний редактор:** Віктор Пушкар

Кольороподіл: видавництво «TV-ПАРК»

Друк: комбінат «ПРЕСА УКРАЇНИ». 254148, м. Київ-148, вул. Героїв космосу, 6. 12.02.99 Зам. № 0534705

Редакція може не поділяти поглядів авторів публікацій. Відповідальність за рекламні матеріали несе рекламодавець. Комерційне використання матеріалів можливе тільки з дозволу редакції.

РЕКЛАМА В НОМЕРЕ

Chip	с. 27
JK Design	с. 22
Spin White	с. 19
Step Computer	с. 11
Ай Ди Си Сервіс	с. 29
Аксес	с. 17
БІП	с. 27
БКС	с. 19
ДіаВест	с. 19
Евроіндекс	с. 15
ІнкоСофт	с. 13
Інтерлінк	с. 9
Компанія ІТО	с. 21
Коріфей	с. 25
К-Трейд	с. 1
Ліга	с. 7
Навігатор	с. 32
Салтус	с. 5
Софт Україна	с. 4
Тора	с. 22
Електронік Арт	с. 6

ПО ПРЯМОМУ ПУТИ

Когда мы просматривали планы экспозиции EnterEX'99, мы обратили внимание на то, что одним из самых больших стендов на выставке будет стенд активно рекламировавшейся последний год фирмы К-Трейд. Полюбопытствовать о планах на выставку и «за жизнь вообще» отправился наш корреспондент Май Ласковский.

На его вопросы отвечал коммерческий директор фирмы **ДМИТРИЙ ТЕРЩУК**.

— Как бы вы определили ситуацию на компьютерном рынке на сегодняшний день? Очень хорошо и свободно сейчас работает, со скрипом, или можно уже заказывать оркестр и венки?

Хорошенькое начало разговора!

Хотя, конечно, в сегодняшней ситуации вопрос вполне оправдан. Я пришел в К-Трейд после работы с бытовой техникой и могу сказать, что на компьютерном рынке намного тяжелее. При тех же законодательных требованиях и тяжестях, которые висят на всех, в компьютерной области еще и сильная конкуренция, до которой бытовой сфере еще достаточно далеко. То есть уровень конкуренции высок, а рентабельность низка. В общем, ситуация тяжелая, как и во всей стране. Но ведь легкой работы вообще не бывает. Если тебе легко работается, значит, работаешь не с полной выкладкой. Но рынок развивается, несмотря на все трудности, причем достаточно динамично. И кто сейчас отстанет, тот и потом, в хорошие времена, уже не поднимется.

— В чем разница между участием на этой выставке и прошлогодней, где у вас был маленький стенд?

Скажем так: то, что мы делали в прошлом году, было «пробой пера», что ли, хотелось увидеть, как все это делается. Поставленные цели были достигнуты. На EnterEX'99 задачей номер один будет показать широкой публике, нашим клиентам и партнерам, как вырос К-Трейд.

За этот год мы научились тому, что называется цивилизованным ведением бизнеса, т. е. нормальной рекламной политике, нормальному сервису, привлечению к нам покупателей.

— А чем удается привлечь клиентов?

Во-первых, большую роль играет реклама, во-вторых, нормальные связи с поставщиками. И в-третьих, дополнительные услуги: это находится у нас в стадии развития, но некоторые из услуг мы уже в состоянии оказывать. Плюс нормальный коллектив, а отсюда — хорошее отношение к покупателю, возможность нормального контакта с техническим персоналом. Вообще нами прилагаются все усилия, чтобы покупатели приходили к нам не один раз. К тому же мы — организация молодая и достаточно близкая к народу, и любой человек найдет в К-Трейде понимание своих проблем.

— Какие планы на ближайшее будущее в связи с выставкой?

Выставка, с одной стороны, — это привлечение покупателей, с другой стороны, привлечение поставщиков. Последнее очень важно, ведь развивая сборку компьютеров, хотелось бы с самого начала поставить ее на нормальные, устойчивые рельсы.

Также одна из первоочередных задач — развитие торговли легальным программным обеспечением. Результатом выставки будет то, что мы подчеркнем наличие лицензионного софта и будем дальше декларировать и ставить на свои компьютеры только лицензионные продукты. На EnterEX мы надеемся закрепить официальные отношения с Microsoft, будем стараться достичь каких-то результатов на рынке программного обеспечения.

В принципе, в планах — установить отношения с рядом поставщиков в тех на-

правлениях, которые у нас недостаточно хорошо развиты. В большей степени это связано с мультимедиа, а также с накопителями новых марок, которые на нашем рынке сейчас практически не представлены.

— А что из этого вы покажете на выставке?

Из новинок стоит упомянуть последнюю линейку мониторов Samsung, новейшие модели принтеров Hewlett Packard, и, конечно же, компьютеры «Браво» нашего производства. В меньшей степени представлены на стенде будут комплектующие, в том числе и от ASUSTek, базы для наших компьютеров, процессоры AMD.

— По плану выставки, у К-Трейда один из самых больших стендов. Пройти мимо и не заметить его тяжело. Но по опыту прошлых лет — одних масштабов для привлечения посетителей недостаточно. Будет ли, скажем так, «завлекательная программа»?

Обязательно. На нашем стенде можно будет приятно отдохнуть после хождения по выставке или набраться сил перед таковым. Показы мод, танцевальная группа, концерты известных исполнителей — короче, очень обширная культурная программа.

— Чуть подробнее — кто из исполнителей?

Уже дали согласие, например «Табула Раса» и «Скрябін».

— И последний вопрос, для души — что-нибудь прикольное из истории компании?

По большому счету «приколы» чуть ли не каждый день случаются — в нашей «технически грамотной» стране. Приходит покупатель, забирает клавиатуру, мониторы, а оставляет системный блок. Когда его догоняют и пытаются блок отнять, он говорит: «Я компьютер уже забрал. А это что, подарок какой-то или упаковка от чего-то?»

ЗАПИТУЙТЕ!

«Мій комп'ютер» урздріб:

1. Кіоски «Преса».
2. Пункти передплати газети «Київські Відомості».
3. Газетні розкладки на станціях метро.
4. Газетні розкладки на зупинках швидкісного трамвая.
5. НТУУ «КПІ», 19 корпус.

УВАГА!!!

Попередні номери газети «Мій комп'ютер» можна придбати за адресою: вул. Михайлівська, 1/3, магазин «Ді-ксі» (готель «Козацький», вхід з боку Майдану Незалежності).

Усім слухачам сертифікованих Microsoft курсів **Мережевої академії** (вул. Дегтярівська, 62, т. 241-84-21) номери газети під час навчання надаються безкоштовно.

Магазини та офіси київських комп'ютерних фірм, де разом з покупкою можна безкоштовно отримати газету «Мій комп'ютер»:

1. **Spin White**, вул. Верхній Вал, 72, к. 23.т. 416-41-10.
2. **Альфа МР**, пр. Перемоги, 80/57, т. 446-52-87.

3. **Мастер 8**, вул. Виборзька, 81/83. т. 241-84-00.

4. **Салон «Мрія»**, Проспект Червоних Козаків 8, т. 418-82-47.

5. **Инкософт**, вул. Богдана Хмельницького, 26-в. т. 246-43-89.

6. **Корифей**, Святошин, ул. Ф. Пушиной, 30/32, т. 451-02-42

7. Магазины «1000 компьютерных мелочей», фирма **Алсита**

**Запрошуємо до співпраці
ПРИВАТНИХ
РОЗПОВСЮДЖУВАЧІВ!**

Киев, ул. Политехническая, 14
(КПИ, кор. 13), к. 16.

Компьютеры
любой конфигурации,
средства мультимедиа,
локальные сети.

Программы
бухгалтерского учёта,
финансового анализа,
офисной деятельности.

Т/Ф 241-84-09, 441-18-07,
441-11-24, 441-15-39.

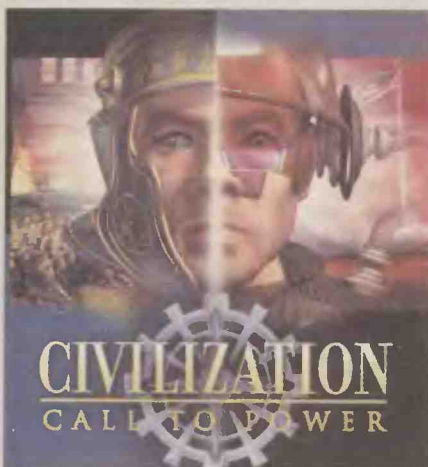
IBM-233, 386, 486, Pentium
P-II-300/323, 21/40 - 1000
K5-100/161, 21/4 - 432 уе
K6-100/161, 21/4 - 466 уе

Софт Украина

ПРОГРАММЫ

ЦИВИЛИЗАЦИЯ LINUX

Новая компьютерная игра из серии «Civilization» — «Civilization: Call To Power» будет реализована на платформе Linux. Крупный производитель компьютерных игр компания Activision заключила договор с фирмой Loki Entertainment о переносе «Civilization: Call To Power» на Linux. Планируется, что последняя выйдет практически одновременно с версией для



Windows 95/98. Это событие представляет большую важность для сторонников Linux — игры в значительной мере способствуют продвижению на рынок любой технологии, будь то новый видеоадаптер или операционная система. После выхода первой версии Civilization в 1991 году во всем мире было продано более 2,5 млн. копий этой игры.

Источник: VDM news

WINDOWS — 2003?

Компания Microsoft утверждает, что планы перехода к ядру Windows NT в следующей версии пользовательской операционной системы по-прежнему в

силе. В частности, представитель Microsoft Билл Золна (Bill Zolna) подтвердил, что следующая версия пользовательской ОС будет основана на ядре Windows NT, но подчеркнул, что последнее не отменяет появления промежуточных версий, использующих код Windows 9x.

В прошлом году президент Microsoft Билл Гейтс на конференции WinHEC в Орландо обещал, что новая система, использующая NT-ядро, выйдет в 2001 году. В настоящее время Билл Золна утверждает, что «на ее выпуск потребуются еще три или четыре года».

Источник: Компьютерный еженедельник «Компьютерра»

MP3 — НА ЛЕТУ!!!

Отличная новость для любителей создавать MP3-копии музыкальных лазерных дисков! Отпала необходимость располагать парой сотен свободных мегабайт для промежуточного WAV-файла: всю работу по конвертации для вас «на лету» проделает усовершенствованный драйвер CD-ROM-привода. Поможет он и тем, кто работает с современными форматами типа VQF или AAC. Крохотная, но абсолютно необходимая программка ждет по адресу: <http://www.sentinel.da.ru>

Источник: «Бинокль» (<http://binocle.atlant.ru/>)

АНИМИРОВАННЫЙ GIF

С помощью утилиты m2GIF 2.0 любые MPEG или AVI-видеооролики можно превратить в анимированные GIF-ы. Освоить эту программу легко. Для работы нужно выбрать MPEG или AVI-файл, задать количество кадров, через которое будут сохраняться картинки и качество получаемого GIF-а. Скачать m2GIF 2.0 можно по адресу: <ftp://boxtopsoft.com/pub/M2G2INST.EXE>. Домашняя страница программы — <http://www.boxtopsoft.com/m2gif.html>.

Источник: CSM News

НОВЫЕ СОЮЗНИКИ

Корпорация Hewlett Packard будет выпускать и обеспечивать технической поддержкой серверы, работающие под управлением ОС Linux. Об этом говорится в недавнем заявлении компании. Анонсировано и партнерское соглашение с корпорацией Red Hat Software, являющейся, согласно данным исследовательской фирмы International Data, ведущим дистрибьютором ОС Linux.

Также вышло официальное сообщение HP о намерении в будущем перенести Linux — бесплатно распространяемую



в исходных текстах Unix-подобную операционную систему — на аппаратную архитектуру IA-64. Услуги по установке и конфигурированию выпускаемой Red Hat версии Linux на серверах серии NetServer LPr производства HP будет предоставлять подразделение HP Global Integration and Installation Operation. Согласно совместному заявлению Red Hat и HP, аналогичная поддержка для других серверов производства HP, оснащаемых процессорами корпорации Intel, «дело близкого будущего».

Источник: InfoArt News Agency

ИНТЕРНЕТ

YAHOO: ДАЛЬШЕ — БОЛЬШЕ

Один из наиболее популярных в мире Web-порталов — Yahoo! — объявил о покупке за \$3,5 млрд.

сервера частных Web-страниц GeoCities. Представители Yahoo! объясняют этот шаг желанием увеличить число своих пользователей за счет посетителей GeoCities — крупнейшего в мире сервера персональных Web-страниц. Сообщается также, что окончательно сделка будет оформлена лишь во втором квартале этого года.

Источник: VDM news

ПОРТАЛ ПОРТАЛОВ

Похоже, в наши дни любой узел Интернет только и мечтает о том, как бы стать порталом. Но основатель и главный исполнительный директор фирмы Infospace Нейвин Джейн (Naveen Jain) мыслит гораздо масштабнее прочих своих коллег по Всемирной Сети. Вместо того, чтобы добиваться статуса портала, бывший член руководства корпорации Microsoft позиционирует свою компанию как поставщика информационного наполнения с «личным клеймом» для крупнейших участников рынка Интернет (включая корпорации America Online, Yahoo!, Microsoft и Netscape Communications). «Мы не ставим перед собой цели превратиться в портал, — заявил Джейн в своем интервью. — Наша цель — стать порталом порталов. Теперь любой портал сможет получить все внешние услуги, какие ему могут понадобиться, из одного источника». И таким источником информационного наполнения, как надеется Джейн, станет Infospace — закулисный поставщик телефонных книг, каталогов, карт, списков ресторанов, тематической рекламы и т.п. для приблизительно 1500 Web-узлов, охватывающих своими услугами четверых из пяти пользователей Web.

Источник: InfoArt News Agency



В ПОИСКАХ АЛЬЯНСОВ

В поисках возможных альянсов Интернет-компания Lycos к настоящему времени провела переговоры уже практически со всеми крупными информационными фирмами. Предпринятые шаги обусловлены необходимостью оставаться «на плаву» на быстро консолидирующемся рынке. В то же время, данный Интернет-портал изыскивает возможности роста, приобретая более мелкие фирмы. Согласно заявлениям представителей компании, в ближайшее время вероятно заключение других подобных сделок.

С недавних пор стала объектом повышенного внимания отраслевых аналитиков. Причиной тому послужило приобретение фирмой AtHome портала Excite (один из конкурентов Lycos), а также сделка между Yahoo! и Geocities. Между тем, представители Lycos продолжают заявлять о своей приверженности политике независимости. В отличие от многих других компаний, представленных на рынке, Lycos стремится расширить свой бизнес, придерживаясь так называемой «сетевой» стратегии. В настоящее время в число служб Lycos входят Lycos.com (электронная почта и чат), Tripod и Angelfire, а также HotBot (служба поиска). По мнению руководства Lycos, пользователи нуждаются в разных видах услуг, предоставляемых Интернет-порта-

лами, и объединение разных служб способствует привлечению последних.

Источник: InfoArt News Agency

ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ
«МАКОВ» ПОСВЯЩАЕТСЯ

Компания MacConnect, поставщик услуг доступа в Интернет пользователям ПК производства Apple Computer (<http://www.apple.com>), открыла собственный Web-портал My MacConnect (<http://my.macconnect.com>). Это — первая служ-



ба такого рода (и масштаба), ориентированная исключительно на пользователей «Маков». Портал предоставляет стандартный набор услуг: лента новостей, каталог ресурсов, набор условно-бесплатного и бесплатного ПО и др. Владельцам «Маков» рекомендуем регулярно посещать My MacConnect — будете всегда в курсе последних событий мира Macintosh!

Источник: «Бинокль»

ДОСТИЖЕНИЕ
НЕВОЗМОЖНОГО

Проект Digital Michelangelo, осуществляемый в настоящее время в университете Стэнфорда (<http://www.stanford.edu/>), посвящен поиску новых методик создания цифрового представления шедевров

искусства. В качестве опытных моделей взяты статуи Микеланджело. В отличие от огромного числа репродукций, доступных в Сети, компьютерная модель, занимающая до нескольких гигабайт пространства на жестком диске, предполагает пространственное восприятие произведения, позволяет рассматривать оригинальные изгибы линий. Исследователи, работающие над проектом, ставят целью создание неких виртуальных манекенов, в результате тщательного анализа которых можно будет воссоздать утраченные элементы скульптур. Сканирование производится с помощью трехмерного лазерного устройства, посылающего сигналы вдоль статуи и тем самым внимательно изучая особенности ее строения.

Источник: Новости Мира Компьютерных Технологий (<http://www.lgg.ru/~ru-technews/>)

LYCOS ОТКРЫВАЕТ
КАТАЛОГ ЗАПИСЕЙ MP3

Lycos, второй в мире по посещаемости Интернет-портал, открывает новую службу, предлагающую ссылки на более чем полмиллиона онлайн-песен в формате MP3, начиная от мировых хитов и заканчивая записями мелких «гаражных» групп.



Сертификат VeroControl
№ 041 077 06840-03

частный
Интернет-сервис
в Харьков

В компьютере все должно быть прекрасно... компьютеры „Maestro“

Rafael	Популярный компьютер среднего класса	1010
AMD K6-2-300/ASUS P5A-B/32MB PC100/3.2 U-DMA/ATI 3D 2MB AGP		
Vivaldi	Как на работе, так и дома. Он оправдывает и Ваши надежды и Ваши затраты.	1308
CELERON 300A/ASUS P2L-B/32MB PC100/3.2 U-DMA/ATI 3D 2MB AGP		
LEONARDO	Модель, которую по праву можно назвать универсальной. Лидер продаж	1419
CELERON 300A/ASUS P2Z-B/32MB PC100/4.3 U-DMA/ASUS V3000 4MB AGP		
Mozart	С ним хочется побыть наедине. Техника профессионала	3335
PII 350/ASUS P2B/64MB PC100/6.4 U-DMA/ATI X@W 4MB AGP		
GOYA	Двухпроцессорная платформа — это сервер. Это мощь и направляющая сила Вашего предприятия.	1507
DUAL PII 350/ASUS P2B-DS/128MB PC100/4.5 UWSCSI/ATI X@W 4MB AGP		

КОМПЬЮТЕРЫ

серия

Maestro

ХЕЛД КО

ул. Казарова, 236, к. 115
телефон: (044) 241-0004, 241-0651 (4 линии)

САПУС

ул. Жемчужная, 8/А, к. 410
телефон: (044) 441-0904, 441-0186

30

гарантия



По словам официальных представителей Lycos, компания рассчитывает привлечь к своему сайту еще большее число посетителей, так как ни один другой крупный Интернет-каталог не предлагает подобных ссылок, а менее крупные Web-сайты, посвященные исключительно онлайн-музыке, не располагают столь обширными фонотеками. Служба Lycos будет работать в сотрудничестве с Fast Search & Transfer, норвежской компанией, специализирующейся на технологиях компрессии графики и видео в Интернете. Fast Search владеет самой крупной онлайн-базой данных аудио-файлов в формате MP3, позволяющем загружать из Интернета в компьютеры или портативные MP3-плееры песни CD-качества.

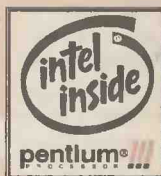
Новая служба намерена предоставлять только ссылки, а не вести реальные базы данных, поэтому в предоставляемых ею результатах поиска разделение

записей на легальные и нелегальные не предусмотрено.

Источник: ZDNet и Algorithm Media

КОМПЬЮТЕРЫ

ВСЕ — НА ДЕМОНСТРАЦИЮ PENTIUM III



Московское представительство корпорации Intel открыло на своем Web-сервере демонстрационный зал «Процессор Pentium III» (<http://www.intel.ru/home/pentiumiii/>). Здесь представлена информация о новом процессоре производства Intel, который поступит в продажу в конце февраля.

ПОКУПАЙТЕ УЖЕ СЕЙЧАС!

Согласно официальной информации, Pentium III поступит в продажу уже 26 февраля (или 17, что менее вероятно). Поставки первых партий новых процессоров крупным дистрибьюторам и производителям ПК уже завершены, вышеназванные ждут лишь разрешения начать торговлю. Впрочем, все желающие могут купить «третий пенъ» и сейчас. Из-за большого временного интервала между

началом поставок и продаж уценка товара «на сторону» просто неизбежна. Цены на Pentium III на черном рынке колеблются в пределах \$800-900.

Источник: Бинобль

ЖЕЛТЫЕ МАКИ

Фирма Apple Computer заключила контракт с корейской фирмой LG Electronics, согласно условиям которого LG начнет фабричное производство компьютеров iMac по всему миру. Выбор Apple не случаен, т.к. именно LG принимала участие в разработке стильных корпусов для «Маков».

В свою очередь, Apple увольняет около 450 рабочих в Ирландии, большая часть которых занимались сборкой компьютеров iMac по временным контрактам. Работы лишатся и сотрудники заводов в Сингапуре, а также в Сакраменто (штат Калифорния). Apple заверила, что сокращен будет минимальный процент работников, и что большинство рабочих будет переведено на другую работу.

Источник: Компьютерный еженедельник «Компьютерра»

INTEL ИГРАЕТ

Корпорация Intel анонсировала выпуск первых изделий, разработанных в сотрудничестве с производителем детских игрушек компанией Mattel, — компьютеризованного игрушечного микроскопа и цифровой фотокамеры.

Цель совместной работы Intel и Mattel состоит в привлечении к ПК новой категории пользователей. Микроскоп Intel Play X3 позволяет детям отображать расположенные под его объективом предметы на экране ПК, а цифровая камера Me2Cam — превращать видео- и неподвижные изображения в компьютерную анимацию. Обе игрушки можно будет купить у Mattel по цене \$99 осенью текущего года.

Источник: ZDNet и Algorithm Media

По материалам информационного центра «ЭЛВИСТИ» <http://www.elvisti.kiev.ua>
E-Mail: infoserv@visiti.net, тел. (044) 247-39-40

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА «МОЙ КОМПЬЮТЕР»?

Мы знаем, что многие наши читатели, пытавшиеся подписаться на газету в отделениях «УКРПОЧТЫ» в декабре и начале января, не могли этого сделать. Но сейчас можно оформить подписку на «Мой компьютер» без всяких проблем. Если же они все-таки возникнут — сообщите нам номер почтового отделения, мы поможем. Наш индекс — 35327.

Можете воспользоваться услугами подписной сети фирмы «ПЕРИОДИКА».

А для тех, кто боится за сохранность газеты в своем почтовом ящике, мы предусмотрели еще один вариант подписки — через пункты «КИЕВСКИХ ВЕДОМОСТЕЙ», расположенные во всех районах и массивах г.Киева в самых посещаемых магазинах. Подписавшись таким образом, вы будете забирать газету прямо на пункте, причем **стоимость подписки — самая низкая** среди подобных служб, и составляет 3 грн.60 коп. в месяц.

И варианты для самых занятых или ленивых — службы курьерской доставки прессы: «САММИТ» (044-2907763), «ОФИС-СЕРВИС» (044-2710577), «059» (044-059), «БИЗНЕС-ПРЕССА» (044-2207476).

Напоминаем, что все подписавшиеся на «Мой Компьютер» до 1 марта и приславшие нам копию документа о подписке, будут участвовать в розыгрыше призов (см. №1-2 за этот год).

СВІТ ЕЛЕКТРОНІКИ
Фірмовий магазин

УВАГА, ВИГРАШ!

Головні призи — 4 принтери HP710C

У Вас є нагода взяти участь у розігравші, який проводять фірми Dia West та Hewlett Packard.
Тож завітайте до нашого нового магазину: пр. Червоних Козаків, 13. Початок о 14.00

Лютий

Березень

На	сб	сб	сб
21	27	6	13

Чотири дні - чотири лотереї

АДРЕСИ МАГАЗИНІВ У КИСВІ

вул. О. Теліги, 8 тел.: 241-8254, 440-2100, 440-0175, 440-4488
пр. Червоних Козаків, 13 (ст.м. «Петрівка») тел.: 464-9226, 464-8496
Харківське шосе, 55 тел. 563-0668

Dia West
computers

**HEWLETT
PACKARD**
Expanding Possibilities

ТІЛЬКІ СЕРЕД ПРИСУТНІХ
КОЖНОМУ - ПОДАРУНОК

НЕ ЗНАЯ БРОДУ, НЕ СУЙСЯ В ВОДУ

Денис
МЕЛЬНИК

Интернет — этот рукотворный информационный океан — обладает фантастической притягательной силой. Неопытный мореплаватель, оказавшись во власти виртуальной стихии на своей лодочке-браузере, в лучшем случае, многое повидает, но до нужного берега так и не доберется. Путешествие будет приятным и полезным лишь в том случае, если на борту есть классный штурман, который поможет правильно выбрать желаемое направление. Надежными проводниками давно зарекомендовали себя такие бывалые моряки, как AltaVista (<http://www.altavista.com/>), Yahoo! (<http://www.yahoo.com/>), Excite (<http://www.excite.com/>) и HotBot (<http://www.hotbot.com/>) — они вполне заменяют и компас, и путеводную звезду. Правда, в этой компании вы долго будете искать свою пристань у украинского берега — без местного лоцмана не обойтись. По внутренним водам Интернет-океана вас лихо проведет «Сервер украинских ресурсов Internet» (<http://el.visti.net/>). Этот поисковый сайт содержит базу Web-серверов Украины — от «Ровенской областной службы занятости» до сайта Верховной Рады Украины, а также базу их реферативных описаний. К услугам любопытствующих — архив украинской прессы и телеконференций UseNet. Для большего удобства, каталог украинских Web-ресурсов составлен по регионам. К тому же всем, у кого есть свой Web-островок, о котором пока никто не знает, предоставлена возможность нанести его на карту лоцмана. Введя адрес в базу сервера, вы наверняка сможете избежать участи Робинзона Крузо...

Ну, а если вас окончательно «достала морская болезнь», и полный облом мотаться по морям-океанам, как Жак Ив Кусто, можно спокойно направить свое суденышко в тихую гавань «Сервера информационных технологий» (<http://it-s.visti.net/>), огромной «полнотекстовой базы данных, содержащей около 40 тыс. документов по компьютерной тематике, сетям, информационным технологиям (ИТ) и программному обеспечению». База состоит из 4-х основных разделов: «Технологии», «Применение», «Инструментарий» и «Компании».

«Технологии» содержат информацию об Интернете, системах управления базами данных, о локальных и интрасетях. «Применение» посвятит в таинства использования информационных технологий в банковском деле, бизнесе, образовании, медицине, играх. «Инструментарий» введет в курс событий на фронте технического и программного обеспечения ИТ. А «Ком-



Счетчик: сегодня было 1399 посещений, а всего - 657022

паний» проинформируют о последних разработках и коммерческих акциях таких гигантов в области ИТ, как Intel, IBM, Microsoft, Sun, Compaq, Apple и Hewlett-Packard. Кроме того, воспользовавшись поисковой системой InfoReS, можно существенно сократить время поиска нужной информации. Нет нужды блуждать от сервера к серверу: хранители библиотеки изрядно потрудились, собрав в своих фондах уникальную коллекцию материалов на заявленную тему.

Как говорят ребята из группы «Технология»: «Нажми на кнопку — получишь результат». Кликнув на «Обзоры ELVISTI» — попадете на страничку еженедельных обзоров информационных технологий. Пара часов интеллектуальных посиделок заменит вам неделю самостоятельных поисков в Сети. Не ленитесь заглядывать в «Обзоры» регулярно: ведь океанские течения часто меняют свою силу и направление, а данные о последних изменениях в информ-пучине помогут вам не сбиться с намеченного курса и благополучно вернуться домой, чтобы поведать друзьям очередную байку — уже бывшего моряка... А почему бы и нет? Ведь, говорят, и Жюль Верн сочинял свои захватывающие истории о морских путешествиях, не слишком удаляясь от порога своего дома.

Удачного Web-серфинга с «ЭЛВИСТИ»!

Н А П Р А В Л Я Х Р Е К Л А М Ы

Украинская правовая информация на сайте
LIGA Online <http://www.liga.kiev.ua>

Уникальный ресурс правовой информации в Интернете. Украинское законодательство, нормативные документы, правовые ресурсы — все это доступно на сайте LIGA Online.

Для тех, кто ценит оперативность и качество:

Контрольное состояние документов (последняя действующая редакция документа);

Анализ связей между документами: возможность просмотра всех документов: а) которые вносят изменения; б) на которые ссылается интересующий Вас документ; в) которые ссылаются на него.

Оперативность обновления: как правило, любой новый документ готовится в течение суток.

Мощные средства поиска.

До 50 новых документов ежедневно.

На сервере всегда доступно:
более 42000 документов, среди которых:

документы, принятые высшими органами власти Украины с 1990 г.,

документы министерств и ведомств, зарегистрированные Министерством юстиции Украины с 1993 г.,

документы Главной государственной налоговой администрации, Национального банка, Министерства финансов, Государственной таможенной службы Украины, Верховного Суда, Арбитражного Суда, документы других министерств и ведомств, которые не прошли регистрацию в Минюсте Украины;

все действующие Кодексы Украины; международные договоры, соглашения, конвенции;

... а также информационные ресурсы:

Все об НДС

Подборка документов и комментарии специалистов, все редакции Закона и графические оригиналы. Только у нас!

Все о командировках

Как поехать в командировку, что следует учитывать и какая юридическая база под это подведена. Формулировка Ваших вопросов и ответы на них — только на нашем сайте!

Все об аудите

Издание Аудиторской Палаты публикуется только в LIGA Online!

Ассоциация Таможенных Брокеров Украины

...номера журналов Ассоциации, новости, комментарии специалистов — у нас, и нигде больше!

Законы и правовая информация всегда доступны на сайте LIGA Online (<http://www.liga.kiev.ua>)

НУ ЧТО РАБОТАТЬ БУДЕМ?..

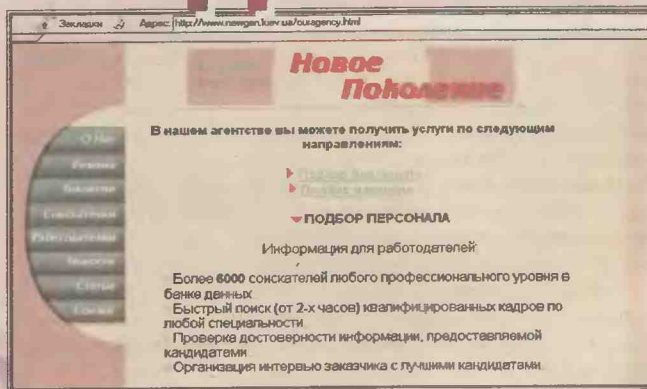
Наталья ОРИЩУК-ПУТЕВОДНАЯ

Милый читатель! Если ничто не мешает тебе плодотворно трудиться в родной стране и твои таланты оценены по достоинству — не читай эту статью. Но если хоть перышко сомнения дремлет в твоей трудолюбивой душе — читай, и как можно внимательнее. Потому что речь пойдет о самом больном месте наших соотечественников — о работе.

Хвала небу, на наших интернетовских широтах поселился украинский поисковый сервер **«Alpha-Counter»** (<http://www.a-counter.kiev.ua>). И теперь у нас есть возможность знакомиться через Сеть не только с российским рынком труда, но и с отечественным, в частности — киевским. Здесь «Альфа» предоставляет нам кое-какой выбор: среди англоязычных и российских сайтов можно отыскать около десятка названий, начинающихся гордыми словами **«Работа в Киеве»**. Здесь внимание сразу привлекает **«Работа в Киеве. Автоматический каталог ссылок по трудоустройству»** (<http://kiev-job.hypermart.net/cgi-bin/getlinks.cgi>). Система ссылок действительно оказывается мощной. Она изящно разветвляется на подтемы: Киев, Украина, СНГ, другие страны. Поскольку мы сегодня патриоты и хотим работать в Киеве, его и выбираем. И сразу удивляемся — сколько тут всякого! Линки газет («Авизо», «Експрес-об'ява», «Пропону роботу», «Kyiv Post») и кадровых агентств, многочисленные названия «работодательных» серверов... Вот — киевский **«Бесплатный сервер по трудоустройству»** (<http://kiev-job.hypermart.net>). Тут можно по списку выбрать нужную профессию (их здесь достаточно, есть даже раздел «арт-культура-музыка»), после чего вам должны сообщить результаты поиска. Сверх того можно ознакомиться с другими специальными разделами, к примеру — «Телеработой» (работа в других странах через Интернет), посетить телеконференцию по трудоустройству в Киеве или послать свое резюме в какое-нибудь агентство.

Кстати, о резюме. Об этом новом для нас виде головной боли можно получить необходимую информацию на сервере **«Все для поиска работы на Украине и не только»** (<http://choumak.hypermart.net/job>): правила составления, примеры и другие полезные объяснения. «Все для поиска работы» — вообще полезный источник информации. По заявлению создателя сайта, он находится в состоянии разработки и постоянно обновляется. Правда, со знаками препинания у авторов не сложилось — хотя, зачем им грамотность? Они работу себе уже нашли.

Мы же по-прежнему пребываем в поиске. А посему — заходим в киевское кадровое агентство **«Новое поколение»** (<http://www.newgen.kiev.ua>), где узнаем много интересного. Во-первых, о вакансиях. Они строго распределены по сферам деятельности: «Руководители», «Менеджеры», «Секретари»,



«Бухгалтеры» и, наконец, «Специалисты». В каждом разделе сообщается, что от претендентов требуется и на зарплату какого размера они могут рассчитывать. Любопытно, что в разделе «Руководители» ничего не говорится ни о требованиях к кандидатам, ни о зарплате, зато заискивающая приписка гласит, что имена претендентов останутся в тайне. А вот среди «Специалистов» можно обнаружить публику самую разношерстную: рабочие, курьеры, инженеры, юристы, но лидируют все-таки программисты.

«Ссылки» агентства ничего нового об украинских «рабочих» сайтах не говорят, зато предоставляют огромный список российских ресурсов на ту же тему. Мы впадаем в тоску и покидаем «Новое поколение» в надежде отыскать еще что-нибудь наше, родное.

Но под ногами все время путаются какие-то странные сайты, и, желая поскорее отделаться от них, мы входим-таки в один ресурс под названием **«Ну тут типа круто и все такое»** (<http://ksarn.hypermart.net>). Отметим особо, что это «нечто» стоит номером первым в подборке «Альфы». Это самое популярное в разделе «Работа» произведение оказывается ничем иным, как домашней страничкой какого-то московского недоросля. К работе она не имеет ни малейшего отношения, зато знакомит нас с подробностями школьной и прочей жизни вышеупомянутого юноши. Очевидно, слово «круто» настолько привлекает изголодавшийся по «крутой» работе народ, что он просто валом валит на страничку. Вот только что этот народ потом говорит — нам лучше не слышать.

Сайт **«Best men of the world»** (<http://saintpaulia.hypermart.net>) тоже, на первый взгляд, к интересующей нас теме не относится. Но при ближайшем рассмотрении являет изумительный пример того, как надо искать себе работу. На фоне стодолларовых купюр интригующая надпись гласит: «Четыре компьютерных монстра и одна компьютерная красавица ищут работу в Санкт-Петербурге». Род работы описывается подробно. К тексту прилагаются мнимые портреты соискателей: четыре непонятных существа и принцесса Жасмин из «Аладдина». Под каждым «портретом» — желаемая вакансия: «администратор сети», «программист» и так далее. Кликнув на одну из кляксовых физиономий, мы переходим на следующую страничку, с которой на нас серьезно смотрит задумчивый джентльмен, лишенный не то что клыков — даже улыбки. Ниже — его достойное резюме. Каких результатов достигли «best men of the world» из Петербурга — неизвестно. Но, согласитесь, путь для поиска работы оригинальный.

Мы, наконец, избавились от всех «рабочих» странностей «Альфы» и нашли кое-что интересное: **«Самый крупный сервер о работе на территории России и СНГ»** (<http://www.stevin.net/cadry/index.htm>). Хотя сервер и российский, он дает много полезной информации о рынке труда на территории всего бывшего Советского Союза. Свеженький — создан 10.10.98. Среди имеющихся разделов особенно интересны «Работное чтение» (подборка специальных

Закладки Адрес: <http://www.stevin.net/cadry/index.htm>

Содержание

От автора
несколько слов об этом проекте, плюс минутное слово

Реклама
реклама на сервере, некоторые время будет размещаться бесплатно, но на платной основе

Monster JOB
специализированная база данных кадровых компаний: всего мира

Работное чтение
кстати, очень даже неплохая подборка материалов для

Первый в России Информационный сайт, посвященный вопросам трудоустройства.

ЯЧЕЙКА КАДРОВ

Версия 2.1 от 10.01.99

Впервые этот сайт увидели пользователи сети Интернет 10 октября 1998 года. С тех пор внешний

Между прочим, если Вы хотите получать самые свежие новости Вы просто обязаны подписаться на информационный лист нашего сервера

Ваше имя

E-mail

Subscribe

Наши друзья

материалов для работодателей и соискателей), «Конкурсный отбор» (элитарные фирмы) и «Monster Job» (специализированная база данных кадровых компаний всего мира). В этом последнем разделе номером первым из «стран СНГ» стоит Украина. Предложенная тематика очень широка: от всевозможных полезных адресов (кадровые агентства, СМИ) до доски объявлений о вакансиях кадровых агентств. Кстати, формы резюме от этого сервера тоже можно получить по электронной почте.

Пришло время сказать доброе слово о «виртуальных» двойниках средств массовой информации. В любой момент у нас под рукой могут оказаться какие угодно выпуски «Авизо», «Экспресса» и «Пропоную роботу» — от наисвежайшего до наидревнейшего. И раздел «Предлагаю работу» в каждой из этих газет не хуже, чем в любом интернетовском ресурсе. Информационный сервер «Авизо» (<http://www.aviso.kiev.ua>) — это даже больше, чем просто интернет-вариант газеты. Это самостоятельный сайт, располагающий своей системой ссылок и прочими прелестями. Но эти «прочие прелести» к сегодняшнему путешествию отношения не имеют — мы направляемся напрямик к базе трудоустройства «Авизо». Объявлений тут и вправду много, они в алфавитном порядке, и если искать долго и настойчиво — может, повезет. Чтобы увеличить шансы — сразу отправляйте объявление в соседний раздел «Ищу работу».

«Пропоную роботу» (<http://www.pro-robotu.com.ua>) — это компактная интернет-газета с приятным дизайном. Компьютерный вариант имеет свой недостаток — сюда не умещаются таблицы вакансий. Но тем не менее этот сайт — вещь для нас с вами очень полезная. Во-первых, мы можем воспользоваться четким разделением сфер деятельности. Во-вторых, мы имеем возможность заглянуть в будущий номер и узнать, какие



вакансии нас там ожидают. И наконец, мы находим в системе ссылок «Украинский сервер по трудоустройству» (<http://www.jobs.com.ua>), который давно уже нас заждался.

Его девиз на главной страничке «Мы ищем — вы отдыхаете» подкреплен соответствующим рисунком: озабоченные люди в кабинете и беззаботный прохожий на солнечной улице. Наглядно? Далее следуют разделы «Поиск работы», «Поиск работника», «Регистрация» и «Информация». Мы — работники, поэтому нас интересует «Поиск работы». Выбираем категорию — из финансов, бизнеса, компьютеров, рабочих специальностей, сферы услуг и т.д. Сразу скажу, что предложенный оказывается не особенно много — но, в конце концов, дело не в количестве, а в качестве.

«Экспрес-объява» (<http://www.eo.kiev.ua>), на первый взгляд, не хуже других изданий по трудоустройству. Но не спешите радоваться, ибо этот сайт — один из самых загадочных. Загадки начинаются с перечня рубрик. С надеждой войдя в раздел «Оголошения», мы попадаем не на просмотр объявлений, а совсем в другое место. Отобразив объявления отправляются и прочитать ничего нельзя. Обескураженно вернувшись на главную страницу, входим рубрику «Газета». Нам даже кажется, что это и есть желанная база данных объявлений по трудоустройству, но мы опять ошибаемся. Потому что база объявлений «Экспрес-объяви» в Интернете — загадка загадок. Да, нам предлагают перейти в раздел «Пропоную роботу». Но на деле нам показывают только «Шукаю работу», как бы воспитывая в нас комплекс неполноценности. Мол, кто вам будет работу предлагать. Вон вас сколько — все ищут...

Так вот безрадостно и покинули мы «Экспрес-объяву». Но, оглянувшись назад, мы оценили всю прелесть наших «рабочих» раскопок — нам есть где искать и что находить. Да и грамотные мы теперь — резюме составлять научились. А нынче с резюме ни один работодатель не страшен. И вообще мы самые нужные работники. И мы еще увидим «небо в алмазах».



InterLink не только
содержит Вас к Internet

Мы предлагаем все, что
необходимо для работы в
Internet:

- консультации специалистов и литературу об Internet
- 56K fax-modem всего за 90 у.е. (включая подключение к Internet)
- современный Internet-компьютер за 777 у.е. (включая подключение и месяц работы в Internet)

Новый Internet-компьютер
максимально
соответствует самым
современным
требованиям

Доступ в Internet без ограничений

ЗОЛОТОЕ ДНО ИЛИ ХАЛЯВА

Вячеслав ОЗЕРОВ

Выпуск 1. Деньги в сети

Наверняка, многие слышали хотя бы пару историй о том, как люди зарабатывают деньги в сети, о том, как это можно сделать легко и красиво. Осмелюсь развеять некоторые иллюзии по этому поводу.

Самое первое, что надо уяснить — это то, что просто так деньги никто высылать не будет. На данный момент в сети практикуется два, отличных друг от друга, способа заработка: создание коммерческого проекта (виртуальный магазин, библиотека, платная услуга сервера и др.) и некоммерческого (персональная страница). При выборе первого или второго меняется и путь достижения цели (получение денег). Сообразуясь с названием статьи, поговорим именно о некоммерческом проекте. «А откуда будут брать деньги?» — спросят многие. Да от рекламодателей. Они оплачивают каждый «клик» по размещенному ими на вашей странице рекламному баннеру (англ. banner — знамя. В Интернете оформленная в виде небольшой картинкой — «флажка» — ссылка на какую-либо страницу).

Создание собственного сайта

Любой проект в Интернете представляет собой некий сайт, содержащий определенную информацию. Успех проекта во многом зависит от своевременности появления, интересного для аудитории содержания, грамотной раскрутки и дизайна. Оригинальная идея — львиная доля успеха. Прежде всего четко определитесь, какой сайт вы создаете (газета, бизнес-страница, доска объявлений или что-то другое). От этого будет зависеть дальнейший подбор соответствующих заголовков, врезок, элементов дизайна и даже URL'ов — и все это для максимального привлечения и удержания внимания читателя. Если все прошло нормально и у вас появился собственный сайт, представляющий несомненный интерес и регулярно обновляющийся, то при благоприятных обстоятельствах складывается определенный круг постоянных посетителей, называемый целевой аудиторией. О технических подробностях создания страницы можно прочитать, посетив одну из Web-справочных, посвященных данной теме, линки на которые находятся в конце статьи. Определение категории посетителей — важная задача. Справившись с ней, вы быстро поймете, насколько будет интересен тот или иной материал, какой следует делать дизайн и т.д. Выяснить, кто же реально интересуется вашим сайтом, можно с помощью голосований (<http://www.vantagenet.com>), гостевых книг (<http://www.guestbook.ru>), счетчиков (<http://www.a-counter.kiev.ua>) и просто по

письмам. Не забудьте подумать о том, как часто вы сможете обновлять свои страницы и отвечать на письма читателей.

Раскрутка сайта

Раскрученность сайта — важный показатель для любой страницы, поскольку чем больше людей заходят к вам, тем больше из них нажмет на банеры, за что и платят деньги. Не ленитесь добавлять ссылки на вашу страницу в различных поисковых машинах, таких как Rambler (<http://www.rambler.ru>), Yandex (<http://www.yandex.ru>), Russia on the Net (<http://www.ru>), Aport

Если Вы создали прекрасный во всех отношениях веб-сайт, разместили его на быстром и надежном сервере, Вы сделали лишь пол-дела. Чтобы добиться успеха в сети, необходимо приложить немало усилий для:

- привлечения посетителей на Ваш веб-сайт;
- поиска в сети покупателей для Вашей продукции/услуг;
- создания/улучшения в Интернете имиджа Вашей компании, ее продукции и услуг.

Данный журнал ставит своей целью помочь Вам разобраться во всех хитростях проведения рекламных кампаний в сети Интернет. Также здесь у Вас имеется возможность получить бесплатную консультацию и заказать проведение рекламной кампании у профессионалов.

Журнал "Tim Promotion" постоянно находится в развитии, так что навещайте нас почаще и Вы всегда найдете что-нибудь новое.

(<http://www.aport.ru>), Ukrainian Web List (<http://weblist.gu.net>). Вы быстро заметите, что на страницу будут прибегать от пяти до пятидесяти человек ежедневно. Познакомившись со всеми нюансами раскрутки можно на сайте, специально посвященном данной теме, адрес <http://promotion.aha.ru/>

Заработок

Все ваши заработки в Интернете зависят от количества посещений, а количество посещений — от интереса к сайту и грамотности его раскрутки. С трафиком связана стоимость рекламного пространства и, соответственно, его востребованность (в том случае, если вы захотите разместить рекламу местной фирмы или организации на своей странице). На сегодня самый распространенный способ получить деньги (его предлагают большинство контор, оплачивающих рекламу) — пропорциональная плата за количество нажатий («кликов») на рекламные банеры. За каждое нажатие вам начисляется определенная сумма (одно нажатие — это обычно от \$0.05 до \$0.2). Когда набегает около \$50 или \$100 (в каждой организации по-своему), по адресу, указанному при регистрации, придет чек на заработанную сумму («наличку») с него можно получить в любом крупном банке). Но в последнее время некоторые рекламодатели предпочитают платить не за «клики», а за определенные действия посетителей вашей Web-странички на их сайте. Праздный интерес пользователя (зашел, посмотрел, вышел) контора вам не оплатит, если же намерения посетителя вполне конкретны (зашел, зарегистрировался, записался в список

SAFE-AUDIT
QUALITY OF VISITS

SAFE-AUDIT, THE ACKNOWLEDGED LEADER IN PAY PER ACTION ADVERTISING.

Safe aggregates genuine quality volume traffic to its advertisers based upon payment by results. Our members ensure our advertisers get great value for money. Our advertiser's success generates profits for members.

If you want to sell your traffic and become a member host site [click here](#):

If you wish to advertise your product/service or if you just want to buy traffic [click here](#):

Адрес: <http://www.mediahits.com/>

THE INTERNET'S FASTEST GROWING BANNER NETWORK

MEDIAhits

Register For **FINANCE** and you will be entered into the Far Eastern Economic Review Lucky Draw. Win great prizes!

Advertising on the Internet is becoming more and more sophisticated with advertisers demanding greater accountability for their media dollars.

Meanwhile, thousands of website owners are discovering that they too can start earning a slice of the Internet's rapidly expanding advertising cake, simply by joining the **Mediahits** banner advertising network.

Place a **Mediahits** banner on your website NOW and start earning immediately.

Advertisers can also benefit by **broacasting** their own banners on **Mediahits**, and accessing a huge global audience.

рассылки рекламы и т.д.) — извольте получить денежки. Подыскиваете рекламодателя специальные агентства (они берут за это от 10% до 20% комиссионных), ссылки на них ниже. Чем это лучше дохода от \$0.05 до \$0.2 за нажатие пользователем на рекламный банер? Во-первых, вы получите в 10-20 раз больше, во-вторых, сможете выбрать тип банера (в остальных случаях все время появляются разные) и изменить его заголовок (например, написать снизу «Куча места под домашнюю страницу для каждого»). Имейте в виду — рассчитывать на «бабки» стоит только при показах банеров страниц, раздающих халюву или предлагающих место под бесплатные страницы (99,9% русскоязычного населения никогда не будет ничего покупать по кредитной карточке за границей).

На данный момент существуют три конторы, реально выплачивающие деньги, подыскивающие рекламодателя и допускающие к регистрации русскоязычные сайты: **Safe-Audit** — <http://www.safe-audit.com>; **ClickTrade** — <http://www.clicktrade.com>; **Puzz** — <http://www.puzz.com>

Альтернатива

Ну, а тот, кто ничего не хочет придумывать, а занимается лишь однотипной работой, рекомендуем следующее — а именно, «клик»-клубы. Идея подобных заведений очень проста: вы регистрируетесь на каком-то бесплатном сервере (<http://www.chat.ru>) и ставите на страницу банер системы, которая платит за «клики». Остальные участники «клик»-клуба делают тоже самое, потом координатор клуба раздает всем участникам Web-адреса зарегистрировавшихся членов (на страницах которых тоже расположены банеры), и все, что необходимо — пройтись по списку и накладывать мышью по банерам. Остальные участники данной системы делают то же самое на вашей странице. Сами вы не можете класть по банерам на своей странице, так как система отслеживает «клики» только уникальных IP-адресов, и второй раз ваш «клик» просто не будет учитываться. Хочу заметить, не стоит это делать, если: 1. Клуб «кликателей» имеет меньше 30 участников (в этом случае вы получаете мизерные деньги, не компенсирующие затраченное время); 2. Вы не уверены в репутации членов клуба (на банеры вашей страницы могут не класть). Сейчас ни один клуб «кликателей» не может отслеживать, действительно ли вы клацали на страницы).

Пирамиды

Остановимся на данной теме, поскольку в последнее время на досках объявлений (<http://kiev-job.hypemart.net>) появляется все больше и больше сообщений, предлагающих заработать \$30 000 в месяц. Если при этом речь идет о MLM, Пирамиде, Фонде Взаимопомощи — даже не слушайте об этом. Скорее всего вам предложат внести некоторую сумму, которая якобы пойдет либо на вступительный взнос (который реально распределится между вышестоящими органами управления пирамидой), либо в фонд. Все работает по принципу: кто первый,

тому и больше. Во всех цивилизованных странах Пирамиды официально запрещены.

В данной статье были описаны основные способы заработка денег в сети. Если у вас появились вопросы, дополнительную информацию можно получить, обратившись к следующим ресурсам:

Как сделать деньги в Интернете — <http://www.halyava.ru/pel/>

Заработок в сети — www.halyava.ru/luchiaen/

Интернет как источник дохода — <http://www.2001photo.com/ad/>

Халюва — <http://foryou.hypemart.net/frames.html>

О том, как раскрутить сайт:

Сайт промоушн — <http://promotion.aha.ru/>;

Раскрутка — <http://www.glasnet.ru/glasweb/rus/sitepromo1.html>

Раскрутка сайта — <http://members.xoom.com/xander33/>

Бесплатная раскрутка — <http://members.xoom.com/freest/Promotion/>

От идеи до популярности — <http://www.chat.ru/~mchef/>

О том, как создать персональную страницу:

Краткое руководство по HTML — <http://werbach.com/barebones/>

Как создать свою страницу — <http://www.geocities.com/SiliconValley/Lakes/4122/>

Введение в HTML — http://www.express.ru/html.doc/html_ref/

Руководство Лебедева — <http://www.design.ru/kovedstvo/>

Рекламодатели:

Shout — <http://www.shout-ads.com/>

Safe Audit — <http://safe-audit.com>

Value Click — <http://www.valueclick.com>

Media Hits — <http://www.mediahits.com/>

STEP COMPUTER

Гарантия
Любые конфигурации
Бесплатно - микрофон

Специальные цены
На время выставки!!!

AMD

K6-2-266/32/3.2Gb/2Mb/CD 36x/SB+sp 470

K6-2-333/32/3.2Gb/2Mb Virge/CD 36x/SB+sp 510

K6-2-350/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP/CD 36x/SB+sp 530

Intel

Celeron-333A/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP 435

Celeron-333A/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP/CD 36x/SB+sp 515

Celeron-366A/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP/CD 36x/SB+sp 555

Pii-333/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP 545

Pii-333/32/3.2Gb/4Mb 3D AGP/CD 36x/SB+sp 625

Pii-333/64/6.4Gb/8Mb Savage/CD 36x/SB+sp 735

Pii-350/64/6.4Gb/8Mb Savage/CD 36x/SB+sp 790

Monitor 14"/15"/17" от 145

Широкий спектр комплектующих:

• Материнские платы, карты **SUPER GRACE** • Винчестеры Seagate, IBM •

• Процессоры Intel, AMD • Принтеры Hewlett Packard, Epson, Lexmark •

ОПТОВЫЕ СКИДКИ!

Тел.: (044) 252-9268, 268-0507, 252-9342

E-mail: stcom@carrier.kiev.ua <http://www.step-comp.kiev.ua>

В своих долгих странствиях по Интернету я встречал немало интересных или полезных сайтов. Но один из них доставил мне просто истинное удовольствие и своим оформлением, и полезностью содержания, и стилем изложения. Очень жаль было оставлять столь ценный экземпляр лежать в Интернете, недоступном для многих. И мы решили опубликовать раздел сайта NEOSOFT (<http://neosoft.ic.ru>), посвященный просмотрщикам графики, естественно, с согласия автора — Аркадия Истомина ([Lighttek Software, http://www.lighttek.com](http://www.lighttek.com)).

Май Ласковий

СМОТРИ В ОБОБА!

«Мы рады приветствовать Вас на Neosoft! Надеемся что Вы сможете найти здесь что-то интересное для себя.

Создавая этот сервер, мы не ставили перед собой задачу максимально охватить все сферы программного обеспечения и ежедневно давать краткие упоминания о появляющихся программах. Мы хотели дать максимально полную характеристику каждой программе для того, чтобы человек смог сразу составить свое мнение о ней.

Все люди, участвующие в проекте Neosoft Russia, являются либо специалистами, либо фанатами своей области ПО. Обзоры написанные ими базируются на реальном знакомстве с программами.

Graphic Viewers — графические просмотрщики. Найти хороший выювер среди десятков подобных очень сложно. В этом разделе Вы сможете подобрать себе именно ту программу, которая Вам необходима...»

Как ни странно, но среди графических просмотрщиков, в огромном количестве появляющихся в Интернете, очень сложно найти действительно оригинальные вещи. В этой сфере программного обеспечения стандарты видимо уже ввелись в сознание разработчиков. Существует около десятка «основных» программ, похожих друг на друга, как близнецы, и сотня выюверов второго эшелона, стремящихся обрести функциональные возможности представителей первого десятка. Все графические выюверы можно разделить на три типа:

1 тип. Прimitives. Имеют только область просмотра и меню (и/или полосу инструментов). Чтобы открыть файл, необходимо каждый раз заходить в меню, пункт «Открыть», файловый диалог и, наконец, нажать кнопку ОК.

2 тип. Выюверы с боковой панелью браузера. Файлы открываются одним щелчком в списке файлов.

3 тип. Выювер с возможностью предварительного просмотра картинок в виде их маленьких копий (thumbnails). Наиболее сложный для программиста и удобный для пользователя вариант. Этот тип просмотрщиков можно разделить еще на две категории: программы, создающие thumbnails каждый раз при считывании каталога, и программы, создающие thumbnails один раз, а потом хранящие их в базе данных на диске.

ThumbsPlus 4.0

Cerious Software

Мой личный фаворит. Стандартный для этого типа программ интерфейс: слева окно дисков и каталогов, справа окно уменьшенных картинок. Щелкаешь на картинке — она открывается в отдельном окне. Теперь к ней можно применить несколько эффектов, типа

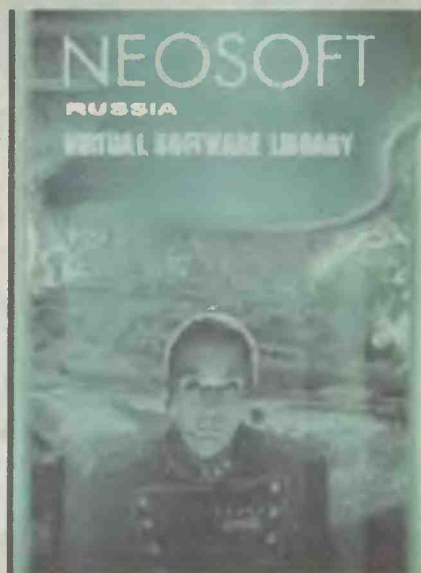


корректировки яркости, контрастности, замены цветов. Есть функции обрезки изображения, поворотов и т.д. В общем, вполне достаточный набор для быстрого создания изображений нужных пропорций.

Каталоги изображений ThumbsPlus хранит в собственной базе данных. Это означает, что для создания thumbnails Вам нужно один раз запустить длительный процесс сканирования диска, зато потом картинки будут открываться моментально. Недостаток такого способа — большой объем базы данных, но, имея стандартный винчестер (1-2 Гб), вполне можно пожертвовать 10-50 Мб под базу. Если Вас этот вариант не устраивает — воспользуйтесь ACDSee.

Среди прочих достоинств программы можно назвать огромное количество распознаваемых форматов, хорошие средства конвертации и работоспособность после окончания 30-дневного периода.

Последняя 4-ая версия программы включает, кроме многочисленных мелких улучшений, еще и громоздкую поддержку нового формата базы данных. Не знаю, насколько это было оправданно, но загружать из сети 9-мегабайтный файл многие, наверное, даже не рискнут.



ACDSee 2.4

ACDSee Systems



Форматы: BMP, DCX, GIF, IFF, JPEG, PCD, PCX, PIC, PNG, PSD, TGA, TIFF, WMF.

Как графический просмотрщик ACDSee остается непревзойденным в способности быстро расшифровывать и показывать изображения. Одно из главных достоинств — создание на лету уменьшенных копий картинок. Когда Вы открываете каталог, программа сразу начинает показывать все картинки, расположенные в нем, и делает это в фоне, абсолютно не мешая остальным процессам. Ни один конкурирующий продукт не может сравниться с ACDSee в этом. Но все же как бы ни был быстр алгоритм расшифровки, просмотр больших каталогов

графики при помощи ACDSee может оказаться утомительным занятием. В этом случае советуем включить опцию «Tools — Options — Thumbnails — Enable Thumbnail caching». Теперь ACDSee будет использовать сохраненные на диске базы изображений для быстрого вывода картинок предпросмотра.

Abracadabra 1.25

Lighttek Software



Форматы: BMP, GIF, JPEG, PCX, TGA, RLE, DIB, WMF, ICO, TXT, RTF, HTML.

Программа спорная: одни восторгаются, другие категорически не принимают. Главное, что никто не отказывает в оригинальности. Кроме просмотрщика графики, может работать как текстовый редактор (TXT, RTF) и запускать приложения.

Позволяет связывать в цепочки графические файлы, делая ссылки в виде текста или картинки прямо на изображения. Также можно создавать ссылки на EXE, COM, BAT, PIF, LNK файлы и строить аналоги Windows Desktop. Последние полгода программа почти не обновлялась. Но версия 1.3 со множеством изменений уже существует в рабочем варианте.

PicaView 1.3

ACDSee Systems

Форматы: BMP, DCX, GIF, IFF-ILBM, JPEG, PCX, Photo-CD, SoftImage PIC, PNG, PhotoShop-PSD, TGA, TIFF, WMF



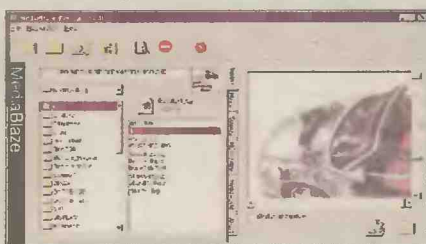
Одна из немногих утилит, про которую можно сказать:

«Да, действительно, оригинальная и полезная». PicaView добавляет в роруп-меню графического файла маленькую картинку, позволяющую моментально понять, что же содержит этот файл. Причем PicaView действует не только в меню, вызываемой правой клавишей мышки в Explorer, но и в файловых диалогах Save, Open и т.д.

Замечательная вещь. Очень рекомендую. Я постоянно пользуюсь ею при открытии файлов в Photoshop'e и других программах.

MediaBlaze 1.5d

Dryad Systems



Форматы: BMP, DIB, RLE, CUR, ICO, GIF, JPG, WMF, EMF, WAV, MID, RMI, AVI, MPEG, Photo CD, Video DISC.

Один из самых «обновляемых» продуктов в сети. Куча всяческих наград. От себя могу сказать — не понял... Ну, абсолютно не понимаю я эту программу. Потратил кучу времени на загрузку, установил что-то в свой многострадальный Windows/System. И в результате — полное убожество, которое даже картинку целиком показать не может. Только в своем окошке 400x400 со скроллингом. Правда, может это ограничение trial-версии... Но окно программы свои размеры изменять отказалось, а потом она (программа) и вовсе свалилась. Не повторяйте моих ошибок, не скачивайте MediaBlaze! Сделано на VB5, 2 Мб download, ничего не умеет.

Makaha 2.0

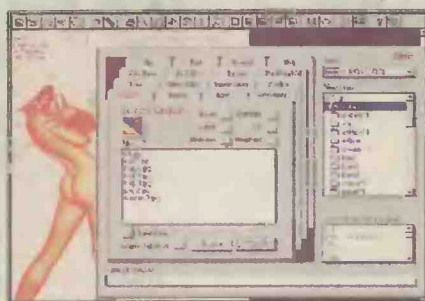
Brandyware



Абсолютный монстр среди всех подобных программ. Содержит море функций, кнопок, кнопочек, экранов. Есть даже функция Shutdown computer. Если Вам нравится исследовать устройство непонятных программ — это вещь для Вас! Главное, не откопать где-нибудь в недрах Makaha команды форматирования и не «почистить» свой винчестер... Работа программы основана на таком же невероятном количестве ОСХ-компонентов. При установке Вас спросят, куда установить программу, а потом загрузят в... Windows/System несколько мегабайтов этих файлов... Но все же, основную функцию — просмотр графики — программа отрабатывает неплохо. А все ее многочисленные конвертеры и эффекты, основанные на чужих компонентах, тоже вполне работоспособны, хотя и мало согласуются друг с другом.

The Viewer Pro 4.2

Brandyware



Младший брат Makaha. Такой же безумный и непредсказуемый. Но если Makaha у меня все же делала то, что подразумевалось в ее меню и инструментах, то ViewerPro либо в одних случаях задает какие-то дурацкие вопросы и напоминания, либо в других ситуациях молча и необратимо что-то делает. Окно открытия файлов этой программы уже с первых минут готовит Вас к опасной роли первопроходца. Такого обилия непонятных кнопочек нет ни в одном другом Open-диалоге ни одной другой программы. Интересно, что вместо кнопки ОК используется Asserf. Меня как-то это все время напрягало. «Действительно ли я согласен ЭТО нажать? Может, ну ее на фиг, а то потом хлопот не оберешься...» The Viewer Pro, как и Makaha, умеет добавлять всяческие примочки к картинкам типа облаков с надписями внутри, но все это опять же совершенно неуправляемо. При закрытии искаженной всяческими фильтрами, поворотами, линиями и т.п. картинки, программа почему-то не спрашивает, а нужно ли сохранить изменения? Начинаешь опасаться за сохранность картинки... После знакомства с продуктами Brandyware у меня возникло стойкое ощущение, что они действительно сделаны для обезьян, макак разных, шимпанзе. Результаты работы те же, что и у этих животных, взявших в лапы кисти и краски.

INCOSOFT
(044) 246-43-89, 228-47-63
ул. Б.Хмельницкого, 26-в
www.incrosoft.net.ua

**ВЫБЕРИ
ЛАКОМЫЙ
КУСОЧЕК...**

SONY, AMD, intel, Canon, CREATIVE, CHAINTTECH, Fujitsu, IDC, etc.

КОМПЬЮТЕРУ ЧЕЛОВЕКУ СВОЙСТВЕННО ОШИБАТЬСЯ

Сергей Толокунский (sergT@mycomp.com.ua)

Куда не зайдешь, везде видны счетчики дней, часов, секунд, оставшихся до этого знаменательного события. Особенно впечатляют часы, установленные на Эйфелевой башне в Париже, неутомимо отсчитывающие время, оставшееся на решение неотложных проблем. Нет, я не призываю прямо сейчас бежать и покупать елку, с этим можно подождать еще месяцев 10. А вот тут-то заняться проверкой компьютеров дома и в офисе на устойчивость к «проблеме 2000 года» — самое время.

О чем люди говорят

Итак, на страницах газет, на экране телевизоров и на просторах Интернета уже несколько лет назад появились сообщения о «проблеме 2000 года». Чем только не пугают обывателя: и остановкой всех компьютеров, и прекращением работы электростанций и транспорта, даже мрачные пророчества Нострадамуса сюда приплели.

Что ж, в определенной степени такая интенсивная пропаганда приносит свои плоды — о проблеме 2000 года знают практически все, даже далекие от компьютеров домохозяйки. Наслушавшись и начитавшись этих «страшилок», можно действительно выключить компьютер и достать старый арифмометр. И все же, давайте попробуем «дать бой» 2000 году, показав тем самым, что относимся к прогрессивной части человечества.

История болезни

Вернемся лет на 30-40 назад. В это время создаются первые вычислительные машины, первые компьютерные сети, человек осваивает космос и запускает искусственные спутники. Обмен информацией становится все более простым и удобным, зарождается Интернет. Однако компьютерам не хватает производительности, объема памяти и хранителей информации и т.п. (не значит, что сейчас эти проблемы решены). А раз не хватает

— нужно экономить. На чем? А на всем, чем можно, в том числе, и на формате хранения даты. Вот он, «роковой» просчет! Никто не мог подумать, что экономия одного байта информации может привести через пару десятков лет к серьезным проблемам, на решение которых будет потрачен не один миллион долларов.

Формат хранения даты

Как известно, компьютеры оборудованы таймером, который «отсчитывает» время и переводит дату. Значения даты и времени хранятся в CMOS — специальной памяти, содержимое которой не теряется при выключении компьютера. И все было бы хорошо, если бы дата записывалась в CMOS полностью. Однако, практически все старые компьютеры хранили только последние две цифры даты. Например, вместо 1998 года в CMOS содержался 98-й. Нетрудно представить себе, что произойдет, когда наступит 2000-й. Два последних разряда станут равными нулю и... вместо 2000-го начнется 0-й год. Соответственно, программы, работающие с датами, не смогут правильно функционировать, что может обернуться очень серьезными проблемами практически для всех компьютерных систем. И если неполадки в банковских компьютерах приведут к задержке платежей, путанице расчетов и прочее, то что может произойти, например, в аэропорте, страшно себе представить.

Недоработки программного обеспечения

Бедя не приходит одна. Проблема 2000 года не исчерпывается неполным форматом хранения даты. Казалось бы, достаточно заменить или перепрограммировать BIOS'ы компьютеров так, чтобы они «научились» работать с полной датой, и вопрос был бы снят. Но не следует забывать о том, что очень многие программы успе-

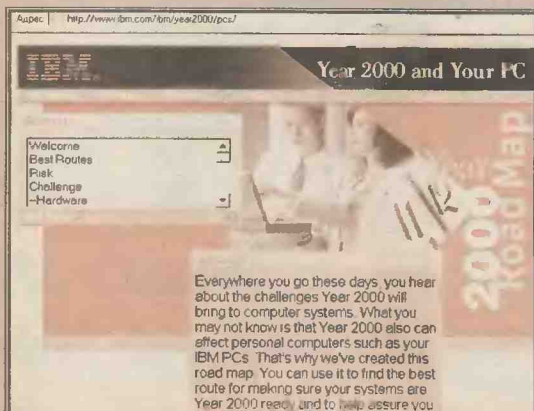
ли «привыкнуть» к неправильному формату и используют в расчетах только две последние цифры. Вот это уже по-настоящему серьезная проблема — ведь все такие программы необходимо как-то переделывать. А ведь в их число входят не только приложения, написанные под привычную Intel-платформу, но и программное обеспечение, под которым работают все еще использующиеся мэйнфреймы, и альтернативные Windows операционные системы, и приложения для UNIX-серверов и станций... Этот список можно продолжать еще очень долго. Поэтому устранением ошибок, так или иначе связанных с проблемой 2000-го года, уже несколько лет занимается большое число программистов. Только вот к сроку все равно не успеть — даже компьютеризированные США не будут готовы на 100% (несмотря даже на то, что вопрос решается на уровне правительства). В остальных развитых странах степень готовности еще меньше.

2000 год у нас

Что же касается Украины и стран СНГ, то ситуация в этих странах оценивается по-разному. Очевидно, что уровень компьютеризации у нас довольно низкий, равно как и у многих наших соседей. Поэтому проблема 2000 года затрагивает наше государство в гораздо меньшей степени чем, например, США. С другой стороны, денег нет и на более важные нужды, чем переписывания каких-то там программ. Соответственно, сколько-нибудь серьезные меры практически не принимаются. Чем это обернется, еще не ясно, однако страны Запада все-разе обеспокоены возможностью сбоев в системе обороны России (в том числе и ядерной) и постоянно предлагают помощь для предотвращения возможных ошибок.

Домашние компьютеры

А вот домашних компьютеров (соответственно, и пользователей) проблема 2000-го года практически не коснется.



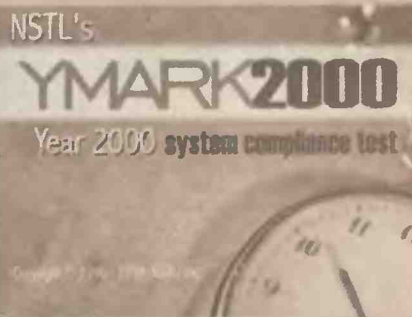


и т.п. Но ничего страшного в этом нет. Во-первых, чаще всего эти сбои могут произойти при стечении совершенно невообразимых обстоятельств. Например, если кому-то вздумается перевести время ровно в 0:00, то Windows может неправильно это сделать. Во-вторых, Microsoft выкладывает на свой Web-сервер «заплатки», исправляющие упомянутые недоработки. Более того, Microsoft подготовила CD-ROM, на

котором собрана информация о том, как 2000 год может отразиться на приложениях, выпускаемых этой фирмой. Распространяется он вроде бы бесплатно, но, к сожалению, только в США и Канаде.

Не забудьте проверить машину

И все же, для полного спокойствия не мешает проверить свою машину на устойчивость к проблеме 2000 года. Можно, конечно же, поступить «варварским» способом: просто перевести дату на 31 декабря 1999 года и запустить наиболее часто используемые программы (кстати, таким образом тестировались некоторые крупные банковские системы Европы). А можно воспользоваться рядом доступных на сегодняшний день тестовых программ, которые проверяют BIOS и системный таймер. Одну из них можно скачать по адресу: <http://www.nstl.com/downloads/y2000.exe>. Она предназначена для тестирования IBM PC-совместимых компьютеров в режиме DOS.



товых программ, которые проверяют BIOS и системный таймер. Одну из них можно скачать по адресу: <http://www.nstl.com/downloads/y2000.exe>. Она предназначена для тестирования IBM PC-совместимых компьютеров в режиме DOS.

Полезные ссылки

В сети Интернет существует довольно большое количество страниц и даже серверов, посвященных проблеме 2000 года. Ниже приведены некоторые интересные, на мой взгляд, ссылки:

<http://www.y2k.com> — сайт полностью посвящен проблеме 2000 года.

<http://www.microsoft.com/technet/year2k/default.htm>

<http://www.ibm.com/IBM/year2000>

<http://www.apple.com/macros/info/2000.html>

<http://www.compaq.com/year2000>

ШЕСТАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ ВЫСТАВКА

EnterEX'99

СОВРЕМЕННЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

ТЕМАТИЧЕСКИЕ РАЗДЕЛЫ

ПАВИЛЬОН
ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ

Компьютерные сети и Интернет

Программное обеспечение для
бизнеса. Системные решения
для каждого предприятия

Издательские системы и
графические технологии
Информационный партнер
экспозиции —
журнал *палитра друку*

CHIP
Все для производства и апгрейда
компьютеров

CopyWORLD
Копировальная и офисная
техника
Информационный партнер
экспозиции —
журнал *Office*

В ПЕРВЫЕ
В УКРАИНЕ
Microsoft
Partners
Pavilion

ПРОГРАММА ВЫСТАВКИ

15.02-16.02 — Дни БИЗНЕСА
17.02-18.02 — Дни IT-ПРОФИ
19.02 — CHIP-форум: МИР
ИНТЕРНЕТ

19.02-20.02 — акция «ДОМАШНИЙ
КОМПЬЮТЕР»

СЕМИНАРЫ ПРОЙДУТ
в конференц-залах
павильонов №№ 2, 12, 17, 19, 23.
Программу семинаров
смотрите на www.euroindex.com.ua

Организатор выставки



ВЫСТАВКА РАБОТАЕТ

15.02 — с 12.00 до 17.00
16.02-19.02 — с 10.00 до 17.00
20.02 — с 10.00 до 15.00

Вход посетителей прекращается
за 30 минут до закрытия
выставки

Для учащихся и студентов
выставка открыта только
19.02 и 20.02

Информационный партнер выставки



Автобусный экспресс-маршрут от станции метро «Дворец Украина»

ЛУЧШИЙ СПОСОБ ЗАЩИТЫ НАПАДЕНИИ

Василий ПОПОВ

История рукопашного боя так же стара, как и история человечества. Человеческое тело при выполнении определенных условий — одно из самых лучших оружий. Опытный боец может противостоять даже вооруженному противнику. Примеров этому сколько угодно: начиная от окинавских крестьян XIII в., которые пробивали голой рукой самурайские доспехи и заканчивая солдатами специальных подразделений, доказавшими превосходство человеческого тела над военной техникой в джунглях Северного Вьетнама или, например, в афганских горах.

Безусловно, для достижения высокого уровня мастерства нужно потратить не один год, быть может, посвятить этому всю жизнь. Но даже поверхностное знакомство с приемами рукопашного боя может сослужить хорошую службу. Это разовьет вас физически, и уж во всяком случае будет лучшим времяпрепровождением, чем диванное созерцание собственного несовершенства.

За последний десяток лет в нашей стране вышло множество пособий по различным стилям рукопашного боя. Книжки, описывающие приемы ушу, карате, таеквондо и др., заполнили прилавки; на видеорынке появились кассеты с учебными фильмами. И вот перед нами **CD-ROM «Практическая самооборона»**, это еще один, причем достаточно достойный вариант домашнего самоучителя.

На диске представлена синтетическая система рукопашного боя, составленная из элементов карате и джиу-джитсу. Эти приемы достаточно просты, их спокойно может использовать человек, не обладающий ни богатырской силой, ни фантастической гибкостью и «растяжкой». Не помеха для практического применения этих приемов даже неудобная одежда.

Вряд ли у пользователя возникнут сложности с логикой управления. Структура диска напоминает альбом. «Страницы» можно «перелистывать», щелкая по загнутым уголкам в нижней части экрана. Там же расположены кнопки управления: «Отвлечение», «Меню», «Выход». Кнопка с зеленым треугольником в центре «оживляет» картинку на экране, превращая ее в видеоролик.

Четыре маленькие кнопки с двух сторон от нее дают возможность рассмотреть каждое движение по фазам выполнения. Подобное управление позволяет более полно воспринимать информацию и ставит этот диск на порядок выше книжных и видеосамочуителей. На картинке-заставке ярко отмечены большие кнопки, при нажатии на которые открываются пять разделов: «Стойки», «Блоки», «Удары», «Приемы», «Оружие».

Не пытайтесь составить конкуренцию профессиональному инструктору, который явно участвовал в создании этой программы, попробуйте коротко прокомментировать данные разделы.

Итак, часть первая — «Стойки». Многие начинающие пренебрегают изучением именно этой части единоборства, считая ее скучной, неинтересной и попросту не нужной. Конечно, можно драться и без них. Но следует вспомнить, что в известном монастыре Шаолинь именно стойкам и передвижениям в них посвящали первые пять лет обучения. На этом диске вы не найдете замысловатых поз «обезьяны, кусающей тигра за хвост» или «змеи, обвивающей курицу». Рекомендуются в диске положения тела позволяют вам уверенно чувствовать себя и передвигаться без лишних и суетливых движений, что очень важно в условиях боя.

Второй раздел — «Блоки». Короткие, экономные движения при правильном выполнении помогут вам отразить атаку человека, намного превосходящего вас как в весовой категории, так

и по физической силе. Давно известно, что «тяжелый молот разбивает каменную плиту, но вязнет в мягком воске».

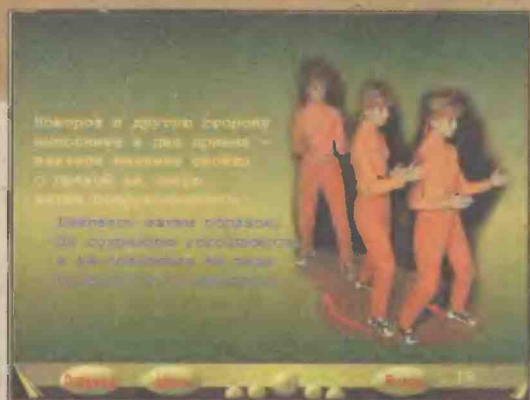
Показанные на диске блоки очень просты в применении. В конце этого раздела вы можете самостоятельно научиться делать из подручных средств, имеющихся в каждом доме, снаряды для отработки упражнений.

Следующий блок — «Удары».

Их много. Создатели диска предлагают пускать в ход все: руки, ноги, локти, колени и пальцы. Здесь же вас знакомят с самыми уязвимыми местами человеческого тела, куда надо направлять удар, чтобы вывести противника из строя как можно быстрее. Вы не найдете здесь эффектных «вертушек», которыми любят блистать герои кинобоевиков. Представленные на диске удары можно эффективно применять в просторном вестибюле, в тесном лифте и на скользкой зимней улице.

Стоит подробнее рассмотреть предложенные в этом разделе элементы тренировки, направленные на закалилку «ударных» поверхностей тела. То есть ваши руки, ноги, локти, колени, пальцы должны быть готовы к тому, что ими будут пользоваться как оружием. Иначе, вместо того чтобы обезвредить противника, вы можете оказаться в отделе травматологии. К этой проблеме лучше отнестись серьезно. Например, удары пальцами можно применять только тогда, когда вы уже умеете отжиматься на них от пола не меньше 20-30 раз.

В целом, указанные на диске упражнения помогут вам подготовить свое тело к сокрушительным ударам. Необходимо помнить, что тренироваться нужно по-



степенно, увеличивая сложность упражнений только после полного исчезновения неизбежных болевых ощущений. Не подражайте герою Ван-Дамма из известного фильма, который пытался ударом ноги срубить пальму — это может успешно и надолго сделать из вас инвалида. Лучше потратить на закалку два-три месяца, чем завершить занятия в первый же день тяжелым переломом. Помните: «Поспешность нужна при ловле блох».

Следующая глава — «Приемы». Эта часть составлена особенно тщательно. Раздел состоит из комбинаций передвижений, ударов, воздействий на наиболее уязвимые участки тела противника. Его основа заимствована из джиу-джитсу. Здесь вам понадобятся навыки, полученные после знакомства с предыдущими разделами. Каждый элемент изучаемого приема подробно описан и показан в наборе фотографий и небольших демонстрационных роликов.

И еще одна часть — «Оружие» — должен особенно заинтересовать потребителей пособий по самообороне. Об оружии как таковом, то есть о видах пистолетов, автоматов и ножей, здесь ни слова не сказано. Речь идет об использовании подручных средств в качестве боевого оружия. Представлены здесь кабели со свинцовой оплеткой и тяжелыми разьемами

или сумки и портфели, набитые всякой металлической ерундой. Но есть и кое-что новенькое. Любителей электротехники скорее всего привлечет схема электрошокера с 30 000 В на выходе. «Пиротехники» наверняка порадуются возможности переоборудовать обычный электрический фонарик в однозарядный пистолет, способный значительно «облагородить» физиономию нападающего. Правда, нужно помнить о том, что подобные эксперименты могут привлечь к вам

внимание правоохранительных органов... Поэтому не советую пользоваться «изобретениями» без крайней необходимости.

Не обошлось и без конфуза. Как вам понравится обычный зонтик, к которому пристегнут огромный амбарный замок? Создатели диска предлагают огреть такой конструкцией по голове подвернувшегося хулигана, а в милиции объяснить, что замком вы пристегиваете зонтик к своей руке (или к одежде), чтобы его не украли в транспорте. Хотя, скорее всего, это просто шутка.

В изучении боевых искусств психотренинг не менее важен, чем физические упражнения. В этом диске вы найдете визуальный психологический тест «Антистресс», который поможет вам определить свое психологическое состояние в данный момент, выдать практические рекомендации как в текстовом варианте, так и в виде цветного визуального образа. Воспользовавшись программой, вы получите объективные характеристики



своего эмоционального и физического состояния. Тест основан на бессознательных реакциях человека и абсолютно не похож на надоевшие всем распечатки в журналах и газетах. Главным его недостатком является замысловатый шрифт, который мне удалось прочитать только с третьего раза. К тесту прилагается сеанс аутотренинга с установками, которые нужно записать на магнитофон и прослушивать два раза в день.

Вот, в общих чертах, и весь CD-ROM «Практическая самооборона». Составлен он толково и добросовестно, поэтому заслуживает не меньшего внимания, чем все остальные учебники. Если вы считаете, что в этой области можно достичь желаемого эффекта при помощи одного самоучителя — приобретение подобного диска целесообразно. В общем, он может пригодиться всем без исключения. Нужно только запомнить одно правило. Знать, как выполняется прием, и уметь его выполнять — две разные вещи. Один из самых известных рукопашных борцов России А. А. Кодачников говорил о том, что для эффективного использования того или иного приема в реальной боевой ситуации, его нужно отработать 10 000 раз. Так что не рассчитывайте на быстрый успех. Но если вдруг придется применить полученные знания на практике, вы поймете, что время потрачено не зря.



Посетите наш стенд на выставке EnterEX'99

- Коммутируемые линии от 40 грн.
- Выделенные линии от 650 грн.
- Web дизайн

ул. Тарасовская, 2/21
e-mail: info@akcecc.net

тел.: (044) 246-6898
http://www.akcecc.net

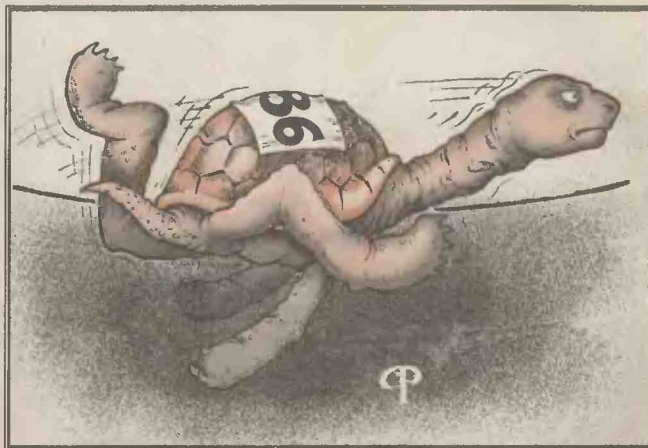
AKCECC
Internet Service Provider

Тимур ДЕНИСОВ

inter-net@softhome.net

БЫСТРЕЕ, ВЫШЕ, СИЛЬНЕЕ!

В процессе работы с компьютером приходится использовать великое множество программ, которые с каждым обновлением пожирают все больше и больше ресурсов. Рано или поздно наступает момент, когда открытия окна программы или выполнения какой-либо функции приходится ожидать дольше, чем Вы непосредственно работаете. Причем, порой создается такое впечатление, будто производители программного обеспечения даже не подозревают о существовании компьютеров с оперативной памятью меньше 128 Мб, процессоров слабее Pentium II 450 и винчестеров до 10 Гб. И что для них до сих пор «тайна за семью печатями» — то, что эпизодически пользователю приходится запускать несколько программ одновременно. Что же делать в таком случае с Pentium 100, 16 Мб ОЗУ и ему подобными?



От мысли об обновлении «железа» по коже идут «мурашки», особенно, во время просмотра прайс-листов компьютерных фирм. Сам собою напрашивается вывод о страшном всемирном заговоре между производителями «софта» и «железа», намеревающихся, объединив усилия, освободить Ваш кошелек от с таким трудом накопленных денежных знаков.

Но, оказывается, чудеса бывают, и свою «рухлядь» можно существенно ускорить с помощью некоторых программ, производители которых, по-видимому, еще не участвуют в «заговоре». Более того, неглупые результаты даст элементарное наведение порядка на жестком диске, но об этом мы уже писали в одном из предыдущих выпусков газеты. Все же, перед тем, как перейти к рассказу об установке всяких полезных программ, необходимо поделиться еще несколькими полезными советами.

Не заполняйте диск до предела, т.к. скорость работы компьютера зависит и от того, сколько свободного места на нем отведено «виртуальной» памяти. Оставьте хотя бы 100 Мб, чтобы Windows было, чем «дышать».

Не забывайте регулярно проводить дефрагментацию диска, особенно если вам приходится часто устанавливать и удалять программы.

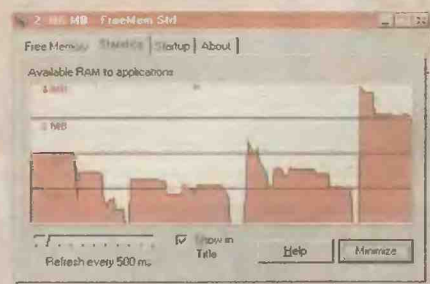
Освободить больше места поможет программа **Dupeless 1.2**, ориентированная на поиск на дисках одинаковых файлов, — даже тех, которые «скрываются» под разными именами. Просмотрев результаты поиска, Вы сможете удалить дубликаты. Программа распространяется бесплатно, в Интернете ее можно скачать по адресу: [ftp://ftp.zdnet.com/pcmag/1998/0407/dupeless.zip](http://ftp.zdnet.com/pcmag/1998/0407/dupeless.zip) (размер — 371 кб). Для начала работы выберите команду «Action — Start Scan», по окончании отметьте дубликаты для удаления и выберите «Action — Delete checked files». Необходимые параметры установлены «по умолчанию», при необходимости изменить их откройте «Action — Options». Интерфейс — английский, однако снабжен значками, понятными любому пользователю, поэтому при использовании программы затруднений возникнуть не должно. Тем более, что все удаляемые файлы помещаются в «Корзину» Windows.

Перейдем непосредственно к методам ускорения (не путать с перестройкой, консенсусом и гласностью). Работать со всеми описанными ниже программами не покажется сложным даже неопытному или не знающему английского языка пользователю: для выполнения своих функций они либо нуждаются в единственном запуске (повторный не требуется), или же для их активизации достаточно одного щелчка мыши, и лишь в необходимых случаях.

Начнем с наведения порядка в оперативной памяти (ОЗУ). Как известно, в таковой хранятся программы, непосредственно используемые машиной в процессе работы. Когда Вы открываете больше программ, чем может вместить ОЗУ, «лишние» укладываются на диск, в «виртуальную» память. В этот момент оперативная память очень напоминает переполненный

автобус, в котором нечем дышать и тем более нет места новым пассажирам, хотя кое-кому можно было бы и выйти (например, в ту же «виртуальную» память). А Вам при этом нужно толкнуть туда, в это столпотворение, нового пассажира, т.е. запустить еще одну программу. Послушав Вас, Windows приступает к перемещению пассажиров с места на место, но пока кого-то «выталкивает» на диск, на подходе уже новый «клиент»; в результате могут начаться конфликты (не правда ли, Вы уже подумываете про увеличение объема «оперативки»?). Оперативная память до отказа забита нужными и не нужными в данный момент программами.

Для устранения подобного безобразия рекомендуется использовать **FreeMem Standart 3.0** (<http://www.meikel.com>). Вы указываете программу, какой объем ОЗУ должен быть сво-



бодным, а она выпроваживает кое-кого в «виртуальную» память, оставляя самых необходимых «пассажиров» (причем делает все это достаточно умно). Кроме того, на панели задач Вам постоянно сообщается, какой объем памяти на данный момент остается доступным. Так, если возникла необходимость запустить еще одну «большую» программу, а FreeMem показывает «ноль» мегабайт воздуха — просто нажмите кнопку Allocate and Free, и указанный объем ОЗУ будет освобожден. Эффект — отличный. Про-

Dupeless

File Action Help

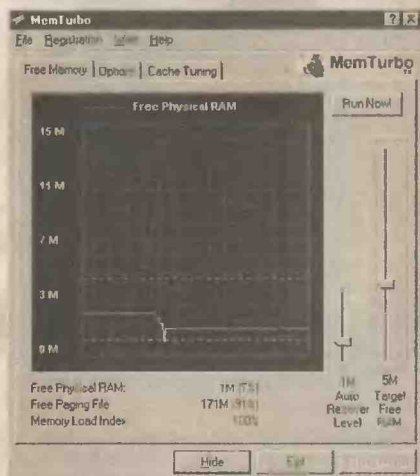
Found 554 duplicates in 240 sets based on size, name

Filename	Pathname	Size	Modified
☐ IO SYS	D:\SYSTEM\OSR2.RUS	214 836 11 12 96 1	
☒ IO SYS	D:\SYSTEM\OSR2.RUS\OTHER CC	214 836 11 12 96 1	
☐ uninstal.exe	D:\Program Files\MSURBETA	376 480 01 19 99 0	
☐ uninstal.exe	D:\Program Files\MSURBETA	376 480 01 19 99 1	
☒ msvcrt.dll	C:\Program Files\Media\Firew	277 776 05 12 98 0	
☐ MSVCRT.DLL	C:\WINDOWS\SYSTEM	277 776 04 17 98 1	
☐ MSVCRT.DLL	D:\Program Files\Fire Software\F	277 776 11 03 97 1	
☒ zstart.vxd	D:\Program Files\MSURBETA	269 654 01 19 99 0	
☒ zstart.vxd	D:\Program Files\MSURBETA	269 654 01 19 99 1	
☐ ipconfig.exe	F:\Windows\WinSxS\Software Files	483 772 01 21 02 1	

Done Check unwanted duplicates, then delete them

грамму можно бесплатно скачать в Интернете (<http://www.hp.europe.de/weber/freemem.zip>; размер — 309 кб). После установки достаточно ввести всего два параметра. Первый (в меню Free Memory) — объем освобождаемой памяти; чем больше ОЗУ, тем большее значение можно указывать. Второй — в меню Start Up отметьте флажок Run automatically with Windows и выберите значение свободной памяти при запуске программы.

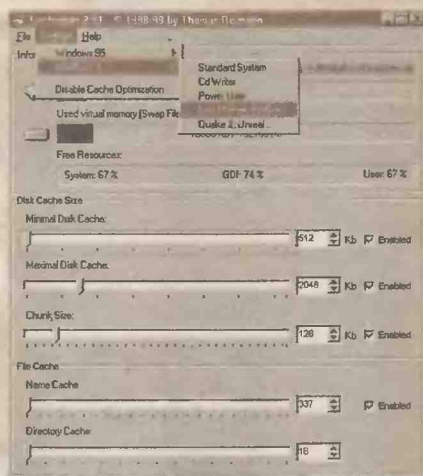
MemTurbo 1.0b (<http://www.memturbo.com/>) напоминает FreeMem, однако более удобна в работе. В



частности, освобождение она производит автоматически — как только уровень свободного места в памяти опускается ниже установленной границы (меню «Free Memory — Auto Recover Level»), а также через определенный промежуток времени (меню «Options — Recover RAM automatically every ... min»). Кроме того, необходимый в данный момент объем ОЗУ в MemTurbo 1.0b можно освободить и вручную, как и во FreeMem («Free Memory — Target Free RAM — Run Now»). Программа «сидит» в системной панели (рядом с часами), для открытия окна достаточно щелкнуть по значку; текущее значение объема свободной памяти можно увидеть, и просто подведя к окну курсор. В принципе, если после установки автоматических функций установить еще и флажок «Options — Run automatically at Windows Start Up», о программе

можете больше не вспоминать. Интерфейс — прост и очень удобен, с красивым графиком, на английском языке. Адрес в Интернет: <http://www.memturbo.com/downloads/memturbo.exe> (размер — 779 кб). Единственный недостаток MemTurbo 1.0b — через 30 дней придется заплатить за возможность ее дальнейшего использования. Кроме этого, в бесплатной версии отсутствует хорошая функция для работы с «кэшем», и приходится использовать следующую программу.

Программа **Cacheman 3.51** (<http://ultimatum.home.pages.de/>) очень полезна для компьютеров, у которых памяти меньше 64 Мб; облегчит жизнь и любителям компьютерных игр. Не нужно быть сугубым специалистом, чтобы понять простую вещь: для решения разных задач необходимо задействовать разные ресурсы вычислительной системы, — одно дело, когда Вы запускаете текстовый редактор типа «NotePad», и совсем другое — суперсовременный 3D-шутер. А вот Windows, в отличие от Вас, в такие тонкости не вникает. Все, что делает Cacheman 3.51, — это устанавливает оптимальный размер «кэша» в файле system.ini. Специалист, конечно, сможет произвести сию операцию и вручную, а вот для всех остальных пользователей программа предлагает несколько вариантов установки, в зависимости от основных требований, предъявляемых владельцем к своему компьюте-



BCS Computers 224-22-76, 224-22-93

... подходящий компьютер ...

Самсон 300A/32Mb/3.2Gb/CD32x/Sound.....	484
Самсон 333/32/3.2/CD32x/Sound.....	499
Ремонт П 333/6/6.4/CD36x+ДВ/SB Creative.....	685
Мониторы 14"....от 130, 15".....от 165	
Печатные струйные	от 125

Большой выбор комплектующих

ру. В меню Settings выберите вариант Windows (95 или 98), далее: Standart System — если в Вашем распоряжении обычная, по сегодняшним меркам, «персоналка»; CD Writer — если компьютер с устройством записи компакт-дисков; Power User — для любителей запускать одновременно большое количество «толстых» программ; Low Memory System — в случае, если оперативной памяти мало, и, наконец, Quake 2, Unreal — для отчаянных геймеров, располагающих машиной с оперативной памятью 16 или 32 Мб. Затем последовательно «кликните» «File — Save&Exit» и перезагрузите компьютер (для ввода новых параметров). Все, больше Cacheman 3.51, запускать не придется, в следующий раз вспомните о ней, когда резко измените взгляды на использование компьютерной техники. В Интернете программа находится на сайте: <ftp://ftp.simtel.net/pub/simtelnet/win95/diskutl/cachem35.zip> (размер — 414 кб).

Нельзя обойти вниманием и программу **vRamDir 1.10**. Так как она, в отличие от описанных выше, стоит денег, в своем рассказе о принципах действия последней ограничимся лишь парой слов. Программа оптимизирует (по словам разработчиков, ускоряет в 30 раз) работу с дисками, оперативной памятью и «кэшем», выполняет целую кучу функций по модификации компьютера. Скачать ее можно с <http://www.virtusoft.com/VRAM110T.ZIP>; размер — всего 37 кб, незарегистрированная версия действует в течение 30 минут после каждой загрузки Windows.

После установки рекомендованных нами программ компьютер стал работать, как метеор, окошки появляются без задержек и винчестер не скребет на душе.

Продолжение на стр.22

Canon intel LEXMARK SAMSUNG

IBM FUJITSU Spin White SONY HITACHI

EPSON OKI

Киев, ул. Верхний Вал 72, к. 23

(044) 416-41-10
(044) 416-41-79

Cat & Dogs 3

Богдана КОЗАЧЕНКО.

Кошки и Собаки 3

Для того, чтобы определить, какой аудитории адресуется компакт **«Виртуальные питомцы»**, достаточно посмотреть на его обложку. Растрепанные фигурки котят и собачек на разноцветном фоне способны пробудить воспоминания о детстве в душе даже не отличающихся особой сентиментальностью взрослых. И привести в состояние, близкое к эйфории, тех, кому «до 16-ти».

Текст на обложке гласит: «Виртуальные животные стучатся к вам в дверь. Не хотите ли обзавестись электронным другом? Вы увидите, как ваш питомец поднимается на дерево на заднем дворе и сворачивается клубком перед камином в гостиной. Вместе с ним вы вырастите цветы на лужайке. А когда ваш любимец подрастет, он может даже влюбиться и завести потомство».

Устроен диск просто, но во всем чувствуется продуманность и серьезность подхода создателей виртуального «кошачье-собачьего» рая к обустройству своего электронного мирка и созданию максимально комфортных условий для его посетителей. Вначале игрок оказывается перед «питомником» — красным зданием с большими воротами в центре. Панель управления «питомником» — 4 кнопки. Теми, что слева, можно выбрать одного или двух «питомцев» из 20 имеющихся в перечне. 10 видов собак и столько же кошек представляют популярные породы, но в каждом списке обязательно есть «дворянин» — пес-дворяняк и «уличная» кошка.

Определившись с выбором, нажимаете кнопку **«принять»**. Момент очень серьезный, так как игроку предстоит подписывать настоящий контракт. На экране появляется имя выбранной зверушки (которое, кстати, можно изменить) и предоставляется место для личной подписи (имени) новоиспеченного «хозяина». Хотя в тексте контракта и наблюдаются некоторые несостыковки в падежных окончаниях, значимость происходящего очевидна: игрок обещает «питомцу» любовь, внимание, обязуется кормить его и иг-

рать с ним, а также ласкать и награждать за хорошее поведение. Правила игры оговаривают: если он зверушке забыть, она убежит. Внизу — дата. Если условия кажутся вам подходящими, игра начинается.

В левом нижнем углу находится панель управления программой — небольшой чемоданчик. Куда бы вы не решили отправиться в игре, он перемещается с вами. На главной кнопке, благодаря которой эти перемещения возможны, написано слово «перейти». Места в игре хватает: тут есть 1) питомник; 2) шкаф для одежды; 3) игровая комната; 4) двор; 5) пляж; 6) гостиная; 7) кухня и 8) площадка для игр. В перечне значится еще и «Рабочий стол», на котором зверушки хозяйничают с таким же энтузиазмом, что и в игровой. Наличествует и информация об игре (www.fargus.com), и возможность опубликовать то, что понравилось.

Итак, в питомнике вы уже побывали. Небольшой дворик возле него позволяет попрактиковаться в общении с «питомцем». Внизу экрана мелькают рекомендации на русском языке, например, такие: «Чтобы приласкать питомца, нажмите на

левую кнопку мыши и не отпускайте»; «Чтобы позвать питомца, дважды нажмите на кнопку «мышь»; «Лаской от питомца можно добиться чего угодно»; «Чтобы избавиться от питомца, швырните его в красную дверь»; «Если ваши питомцы напели, нажмите их из брызгалки» и т.п. Стрелочка «мышь» при некоторых операциях превращается в руку в белой перчатке, похожую на знаменитую «ручку» из сериала «Семейка Аддамс». Это и есть «хозяин», точнее, рука хо-



Чтобы прогнать питомца, швырните его в красную дверь

зяина, то есть вы, игрок. Нажав на левую кнопку мыши, вы увидите, как рука начнет гладить кошку или собаку, на что питомец ответит довольным урчанием, ласковым визгом, и всяческими телодвижениями выразит вам свое чувство глубокого удовольствия и безграничной благодарности.

Следует заметить, что советов о поощрении, кормежке и ласке по отношению к зверушкам в игре значительно больше, чем информации о наказаниях. Кроме брызгалки, есть еще только один способ продемонстрировать «хозяйский гнев»: правая кнопка «мышь» позволяет взять собаку или кошку за шиворот и перенести ее в другое место. «Питомцы» очень обижаются на непочтительное отношение к своей особе, о чем вам немедленно станет известно благодаря звуковой карте: они рычат и подвывают, а потом долго отказываются играть и общаться.

Кстати, виртуальные животные не делают того, за что обычно хозяева наказывают реальных: «мультяшки» охотно едят, много бегают, с увлечением играют друг с дружкой и спят, но на протяжении всей игры нигде не появляется ни единой лужицы, которую пришлось бы убирать. Если рассматривать «Кошек и собак» как очередную версию «Тамагочи», то этого момента составители программы не учли или сознательно его проигнорировали, — наверное, потому, что с милыми «компьютерными» зверушками и так достаточно хлопот.

«Шкаф для одежды» битком набит нарядами для «питомцев». Здесь есть свитера, головные уборы, галстуки, бантики, носки и даже солнцезащитные очки, в которых четвероногий модник смотрится просто шикарно. Достать вещь с





полки не сложно: нужно лишь нажать на нее кнопкой «мышь» и затем перенести на ковер возле шкафа. Следующая (непростая) задача — попытаться надеть одежду на весьма подвижное животное. На одной из полок лежит странный предмет, напоминающий стрелу с ручкой. Когда вы его достаете, внизу экрана появляется уличающая надпись: «Вы хотите, чтобы питомец выглядел смешно!», а животное сильно расстраивается.

«Игровая комната» — один из самых интересных разделов. Центральное место занимает большой шкаф, в котором лежат предметы, предназначенные для дальнейшего распространения по всей территории игры. Три вида подушек, столько же картин, семена тюльпанов, роз и ромашек, которые можно вырастить в саду, лейка, горшки с цветами для гостиной, настенные часы, «точилки» для кошачьих когтей, средство от чесотки, брызгалки для накачивания, миски со всяческой едой, коробка с подарком, из которой летят мыльные пузыри, музыкальная шкатулка, кусочки сыра для двух мышей, живущих в гостиной и во дворе, — вот приблизительный перечень этих вещей. Из всего содержимого шкафа наибольший интерес вызывает невообразимое количество игрушек для «виртуальных питомцев». Мячиков, шариков, клубков, машинок, разных предметов для бросания, бумерангов и летающих тарелок хватит для того, чтобы занять всех животных, имеющих в перечне. Предметы лег-



ко перемещаются, например, из комнаты — в кухню, или во двор. Для этого нужно переместить нужную вещь — игрушку, коробку с семенами и т. д. — в чемодан, он же панель управления. Нажатием на кнопку чемодан открывается, и вещи при помощи «мышь», то есть руки, размещаются в его многочисленных отделениях.

Семена и лейка могут понадобиться только **«во дворе»**. Земля на клумбе уже взрыхлена, поэтому «сеять» цветы трудно: рука разбрасывает семена, затем поливает их из лейки, а потом они растут прямо на глазах. Лучшее развлечение для питомцев во дворе — беготня и прыжки, а также охота за настоящей мышкой и «наведение порядка» в только что выращенных цветах, которые, кстати, ломаются. Любопытно, что склонность к ловле мышей у собак выражена гораздо сильнее, чем у кошек.

«На пляже» вы найдете полотенце и большой зонтик от солнца. Море (или река) — это маленькие волны в нижнем краю экрана; на кромке лежит раковина с раком-отшельником, в судьбе которого питомцы немедленно принимают бурное участие.

«Гостиная» представляет собой уютную комнату с камином в центре. При желании его можно зажечь небольшой кнопкой слева. В стене у камина, справа и слева, расположены мышинные норки, обитатели которых вносят приятное оживление в каждодневное существование, впрочем, и так достаточно не скучное, ваших питомцев. На стену гостиной так и просятся часы и картины. Что будет изображено на последних — зависит от вас: содержание можно менять, поместив в рамку, например, свой портрет. Так как площадь гостиной достаточно велика, часть игрушек можно разместить и здесь.

«Кухня» оборудована холодильником, раковиной, полками и шкафчиками. В холодильник следует поместить скоропортящиеся продукты, то есть сыр, кости и молоко в бутылочке — он легко открывается. Остальную кухонную мебель можно заполнить баночками со средством от чесотки, мисками, пакетами с сухим кормом, вообще всем, что вздумается. На полке хорошо будут смотреться вазоны с цветами. Кстати, окно во двор открывается. Если вдруг понадобится вода, вы всегда можете открыть краны над раковиной — они работают; приятно, что хотя бы в виртуальных домах сантехника никогда не ломается.

«Площадка для игр» — это ковер, на котором поначалу ничего нет. Здесь можно запускать летающие тарелки и бумеранги, гонять мячи и машинки, поэтому арсенал игрушек для питомцев ло-

гичнее перенести именно сюда. Следует помнить, что избыток игрушек приводит ваших «воспитанников» в растерянность, так как играть с одной вещью им явно проще, чем с тремя.

«Рабочий стол» тоже может стать местом для игр — для этого достаточно нажать соответствующую кнопку на панели управления программой. «Мультишки», вырвавшиеся на «большой экран», не представляют угрозы для «родительских» программ, зато их присутствие здорово освежает интерьер.

Ну вот, теперь об игре **«Кошки и Собаки-3»** вы уже знаете все, что нужно. «Игрушка» выгодно отличается от «Тамагочи», во-первых, тем, что «работающий» компакт нельзя взять с собой в школу, во-вторых, тем, что питомцы не «умирают» от недостатка внимания — они просто «убегают» по своим делам. А так как игрок предупреждается об этом заранее, это не становится причиной трагедии, зато деликатно и убедительно воспитывает в ребенке чувство ответственности. Конечно, нет речи о ежечасных «кормлениях» и «выгулах» любимой зверушки.

Впрочем, игра может увлечь и взрослых: все персонажи очень забавны. Каждое животное — личность с ярко выраженным характером и индивидуальными повадками. Собаки и кошки никогда не ссорятся между собой, и наблюдение за их возней дает возможность расслабиться и отдохнуть. Черты поведения реальных наших четвероногих спутников подмечены очень верно: графика «Кошек и собак» сделана на профессиональном уровне. Игра может поспорить с настоящими животными в том случае, если для того, чтобы завести последних, в вашей квартире недостаточно места, а у вас нет времени или денег. Одним словом, компакт «Кошки и Собаки-3» станет замечательным подарком детям, которым еще не исполнилось 16-ти!



КОМПЬЮТЕРЫ ЛЮБОЙ КОНФИГУРАЦИИ

Tora Computers

КОМПЬЮТЕР НА БАЗЕ:

Intel Celeron от 450 у.е.

AMD K6-2 от 490 у.е.

Intel Pentium II от 599 у.е.

тел. 213-94-97

+КОМПЬЮТЕРНЫЙ СТОЛ - СКИДКА!

Окончание, начало на стр. 24-25

В операционной системе Windows предусмотрена хорошая функция, которая называется *Drag&Drop* (что в переводе означает приблизительно «перетащи и брось»). Мы активно пользуемся этим удобством, перемещая или копируя файлы, тексты и т.д. В момент, когда происходит копирование, данные помещаются в специальный буфер обмена, и оттуда уже переносятся в заданное место. Однако, вот беда, после этой операции далеко не все программы удаляют данные из буфера, что отнюдь не способствует ускорению работы компьютера. Названный недостаток с успехом устраняет программка под названием **ClipClear 3.1.0**. Почти не занимая места в «оперативке», в нужный момент она появлением значка на системной панели сигнализирует о том, что производится копирование. Для очистки буфера достаточно один раз щелкнуть мышью по этому значку. Не забудьте поместить ClipClear 3.1.0. в меню «Автозагрузка»; скачать программу из Интернета можно по адресу: <http://www.moonsoftware.com/cgi-bin/download.exe?clipclear> (размер — 14 кб, бесплатно).

С памятью разобрались, перейдем к процессору. Конечно, при помощи программных средств производительности его не увеличишь, как, к примеру, «Запорожец» все равно не заставишь ехать быстрее, чем ему положено. Но можно сделать обратный ход — «выключить» процессор в тот момент, когда необходимости в его работе не наблюдается (пусть тоже отдыхает, трудяга!). Для этого понадобится крохотная утилита, кстати, созданная нашим «советским» соотечественником, — **AmnHLT**. Чтобы установить ее на компьютер, кликните по файлу *amnHLT.bat*, вслед за чем появится сообщение Windows о том, что данные внесены в реестр. Адрес в Интернет: <http://user.cityline.ru/~maxamn/amnhltmn.zip> (размер — 1 кб).

Попробуем заодно избежать и покупки нового модема. Не секрет, что реальная скорость передачи данных этих устройств отличается от заявленной в их спецификации. Достигается это за счет применения различных методик программного и аппаратного ускорения. С другой стороны, известно и то, что в некоторых случаях Windows отказывается оптимизировать выполнение отдельных операций. К примеру, настройки использующегося в Интернет протокола TCP/IP оптимизированы в нем для сетевого компьютера, а не для связи через модем. По стандартам Интернет значение важного параметра MTU (Maximum Transfer Unit) должно равняться 576,

но провайдеры во многих случаях используют завышенные показатели, а в Windows для этого параметра вообще установлена величина 1500 единиц. С большой долей вероятности можно предположить, что настройки Вашего компьютера также нуждаются в корректировке.

Программ, стараниями которых обеспечивается максимальная скорость передачи данных, создано великое множество. Принцип их действия примерно одинаков, и различие состоит лишь в степени удобства работы и предоставляемых ими дополнительных возможностях. Поэтому выбирать программу, наиболее подходящую именно Вам, придется экспериментальным путем.

EasyMTU действительно очень проста в использовании. Установив, запустите программу; на появившийся вопрос машины ответьте утвердительно. Немедленно откроется окно программы, содержащее рекомендуемые для установки в Windows параметры (они же вызываются кнопкой *Suggested*, — на случай, если Вы уже что-либо изменяли). Для сохранения параметров нажмите *Save*, чтобы установить их «по умолчанию» для Windows — *Default*. После этого перезагрузите компьютер (программу запускать не нужно) и приступайте к тестированию модема. Если скорость передачи данных ухудшилась (а такое тоже случается), Вы можете вернуть старые настройки. Для этого снова запустите EasyMTU, перейдите во вкладку *Last Settings*, после чего нажмите *Restore last* и вновь перезагрузите компьютер. Программу можно скачать в Интернете по адресу: <http://members.tripod.com/~EasyMTU/easymtu103.zip>. Размер — 180 кб. Бесплатно.

В странах СНГ наиболее популярной программой ускорения является **MTU-Speed Pro 4.10 update1** (<http://www.mjs.u-net.com/>). Результатом ее применения становится более гибкая настройка качества связи, также при ее использовании становятся доступными и некоторые дополнительные возможности. Например, проверка MTU для любого IP-адреса, настройки для нескольких модемов. Необходимо подчеркнуть, что MTU Speed Pro 4.10.update1 предыдущих установок не возвращает, поэтому при работе с ней следует быть осторожнее. С качеством связи полезно поэкспериментировать при помощи трех кнопок — *Basic Settings*, *Optimum Settings* и *Automatic Settings*. Сомневающимся в своих знаниях касательно протоколов TCP/IP других кнопок лучше не нажимать. Программа предоставляется бесплатно, правда, от добровольных пожертвований автор тоже не отказывается, о чем и сообщает в «Справке»; адрес в Интернет — <http://www.mjs.u-net.com/mtuspeed410.exe>, размер — 376 кб.

Прежде, чем бежать в магазин за новым «расширением», подумайте еще разок. Может, справитесь своими силами?

ВСЕ НОВИНКИ У НАС НА ПРИЛАВКЕ

Компьютерный Салон
На Майдане

Майдан Незалежности, 2 (Под Часами)

КОМПЬЮТЕРЫ

Цены в у.е.

Рабочие станции для офиса.....	от 379
Мультимедиа станции для дома.....	от 471
Серверы.....	от 2350

NEW

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТ (НЕОГРАНИЧЕННЫЙ ДОСТУП, ЛЮБЫЕ УСЛОВИЯ)

МОНИТОРЫ

Samsung SyncMaster 410b, 14".....	147
Samsung SyncMaster 510S, 15".....	198
Samsung SyncMaster 510B, 15".....	243
Samsung SyncMaster 700S, 17".....	359
Samsung SyncMaster 700IFT, 17".....	696

NEW

ПРИНТЕРЫ

Canon BJC 260 (струйный, цветной).....	118
EPSON Stylus Color 440 (струйный, цветной).....	174
EPSON Stylus Color 850 (струйный, цветной).....	447
Hewlett Packard DeskJet 420 (струйный, Цветной).....	129
Hewlett Packard LaserJet 1100 (лазерный).....	422
Hewlett Packard LaserJet 1100A (лазерный+сканер+копир).....	525

NEW

КОПИРЫ

Canon FC-220 (A4, 4ppm).....	359
Canon NP-6212 (A4, 12ppm).....	956
Canon NP-6216 (A3, 16ppm).....	1329
XEROX XD104 Цифровой копир+принтер.....	1180

NEW

МУЛЬТИМЕДИА

CD-ROM 32x/36x/40x.....	от 49
Звуковые карты 16/32/64/128 bit.....	от 15
Колонки активные 60/120/240/300W PMPO.....	от 10
Акселераторы 3dfx.....	от 98

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Дискеты и CD-R диски.....	звоните
Бумага и пленка для принтеров.....	звоните
Картриджи для матриц-х/стр-х/лаз-х принтеров.....	звоните

"Компания ИТО" (044) 228-82-86, 228-24-71

Оплата за Наличные и Безналичные Гривны

ВСЕГО БОЛЕЕ 500 НАИМЕНОВАНИЙ ТОВАРА НА СКЛАДЕ



«СЕТЕВАЯ АКАДЕМИЯ»

ОБУЧЕНИЕ С БОЛЬШОЙ БУКВЫ

Представляя **центр сертифицированного обучения «Сетевая Академия»**, я могу с уверенностью сказать: «Специалист в области компьютерных технологий — это всегда человек с большой буквы». Но специалистами не рождаются, ими становятся. Подавляющее большинство просто научилось, или их научили использовать те или иные программные продукты. Само название «компьютерный специалист» — понятие достаточно обширное. Если только Вы в фирме хорошо разбираетесь, как работать с *Microsoft Office*, то все сотрудники и начальник будут называть Вас специалистом, без которого «как без рук». Также Вас в любой организации назовут специалистом, если Вы имеете сертификат от *Microsoft, SCO, Novell*. Все эти примеры я привел для того, чтобы Вы поняли одну истину: в наше нелегкое время умение использовать на высоком уровне программные продукты, будь то *Microsoft Office* или *Windows NT Server*, — это дорога в жизнь — это одно из решающих условий при приеме на работу, это признание сотрудников и руководства, продвижение по служебной лестнице.

Основная задача **«Сетевой Академии»** — обучение по всему спектру программного обеспечения *Microsoft, SCO, Novell* слушателей с разным уровнем подготовки. Есть пользовательские курсы, на которых идет обучение по *Windows 95 и 98*, пакету *Microsoft Office 97, 1C*, использованию *Интернет*. Также читаются курсы для профессионалов, которых готовят к получению сертификатов по продуктам *Microsoft, SCO, Novell*. Скоро в нашем центре будет читаться первый в Украине курс **«WEB Master»**, цель которого — научить создавать **web-сайты** для *Интернет*. Для пользовательских курсов наш центр разработал собственные методички, признанные украинским **представительством Microsoft**. Наша гордость — три просторных класса на 32 рабочих места, оборудованных новейшей компьютерной техникой. Все программное обеспечение, на котором обучаются наши слушатели, только лицензионное.

Методика пользовательского обучения, взятая за основу преподавания в **«Сетевой Академии»**, была разработана в Москве и признана в России наиболее эффективной. Она была и остается первой методикой, **одобренной Microsoft ZAO**. Два крупнейших учебных центра России «Сетевая Академия» и «Микроинформ» применяют исключительно эту методику обучения.

Используя опыт практической реализации сетевых решений и отличную теоретическую подготовку, авторский коллектив инструкторов нашего центра — Александр Ходнев и Игорь Трегубенко — разработали **учебный курс «Сетевые технологии»**. Данный курс охватывает вопросы теоретической подготовки (инсталляция, настройка и администрирование сетевых операционных систем) и практический навыков (установка сетевых карт, разделка и разводка кабелей, инсталляция активного сетевого оборудования), необходимых для построения **гибридных сетей Microsoft Novell**. Данный курс при своей относительно недорогой стоимости (**195 у.е.**) и полноте изложения материала открывает путь в мир интегрированных решений практически для всех: от желающих получить новую специальность до желающих переоборудовать свой офис.

Обучение в «Сетевой Академии» имеет ряд преимуществ по сравнению с разного рода компьютерными курсами. Например, каждый слушатель в начале обучения получает **фирменную методичку** по каждому курсу, которая входит в стоимость обучения и является конспектом лекций. Во время выпуска слушателям выдается сертификат об обучении, популярность которого все выше и выше не только в Киеве, но и во всей Украине. У нас существует еще пара услуг, позволить которые себе могут лишь немногие учебные центры. Во-первых, это гарантия обучения: слушатели, недовольные качеством обучения по какому-либо курсу, могут бесплатно пройти обучение по этому курсу повторно, по возможности у другого инструктора. Во-вторых, горячая линия, позволяющая по которой наши выпускники могут задать любые вопросы по программному обеспечению.

Параллельным направлением деятельности **«Сетевой Академии»** является сборка компьютеров под заказ с дальнейшим техническим сопровождением по специальной программе — данной услугой пользуются многие наши слушатели, то есть они не только могут обучиться у специалистов компьютерных технологий, но и приобретают качественно собранный компьютер — именно тот, который требуется.

Также мы реализуем лицензионные **программные продукты от Microsoft, SCO, Novell, Cheyenne**. По желанию наши специалисты, имеющие достаточный опыт, выполняют все циклы по созданию, установке и поддержке сетей любой сложности.

«Сетевая Академия» давно использует гибкую систему скидок на обучение как для частных лиц, так и для корпоративных клиентов, что позволяет сократить затраты на обучение до **15%**. Чтобы подробнее ознакомиться — звоните в офис **«Сетевой Академии»**.

С 15 февраля будем рады видеть Вас **около стенда компании Microsoft**, вместе с которой **«Сетевая Академия»** будет представлена на выставке **EnterEX'99**. В программу выставки включена лотерея, в которой разыгрывается курс бесплатного обучения в нашем центре. Также Вы сможете увидеть выпущенные нами новые методички, которые также будут разыграны между посетителями выставки. Еще много нового и интересного Вы узнаете для себя, посетив наш стенд.

Девиз нашего учебного центра **«МЫ ВАС НАУЧИМ — ЭТО ФАКТ»** означает только то, что наша цель — все лучшее для Вас. А это высококвалифицированные инструкторы, фирменные методички и качественное обучение.

«Сетевая Академия»
Игорь Трегубенко
Директор

web: www.tex.kiev.ua
тел. (044) 441-67-79, 441-67-76,
факс (044) 241-84-21

НА ПРАВАХ РЕКЛАМЫ

В расширяющийся сервис-центр фирмы «Ай.Ди.Си.-Сервис» требуется сотрудник на постоянную работу, по рабочим дням 10:00-13:30, 14:00-18:30.

Круг обязанностей: консультации пользователей факс-модемов IDC по телефону и e-mail, прием модемов на ремонт (учет, выдача), мелкий ремонт.

Обязательные требования: высшее техническое образование, глубокие познания в модемах и их применении, PC Windows/MSDOS, аккуратность, вежливость.

Желательные требования: чтение технического английского, разговорный украинский и русский, знакомство с Интернет и FIDO, хорошая обучаемость новичкам.

Зарплата — 400-600 грн в месяц, 2-недельный оплачиваемый отпуск 1 раз в году. Присылайте резюме по адресу postmaster@idc.kiev.ua, можно ознакомиться с нами по нашему сайту

http://www.idc.kiev.ua

Baldur's Gate

Ефим Баркович

ПУТЕШЕСТВИЕ ЗА ТАЙНОЙ

Выполняя данное мною обещание, я продолжаю рассказывать об игровых жанрах. Сегодня речь пойдет об RPG (Role Playing Game). Дабы совместить приятное с полезным, специфику «игрушек» названного жанра мы рассмотрим на примере «Baldur's Gate» («Врат-Балдура»), ведь именно это — последняя RPG, появившаяся на украинском рынке. Заодно более предметно поговорим и о достоинствах самих «Врат...».

Вначале — немного истории. Первые RPG можно назвать настольную (а не компьютерную) игру *Dungeons&Dragons* (D&D) и ее прямое продолжение — *Adventure Dungeons&Dragons* (AD&D). Прощуры Baldur's Gate обладали типовым набором правил, списками неигровых персонажей (NPC), включали примеры характеристик монстров, а само игровое действие происходило на нарисованном мастером-ведущим игры поле. Каждый из участников создавал собственного персонажа, который по правилам передвигался по шестиугольникам карты. С некоторых из отмеченных участков можно было попасть в те самые подземелья, которые фигурируют в названии игры. Ну, а драконы... С ними-то как раз все понятно — по традиции, это самые мощные из монстров.

С появлением компьютеров все изменилось. Необходимость в долгих объяснениях ведущему логики своих ходов отпала — играющему достаточно просто щелкнуть клавишей или передвинуть мышь. Так что же осталось нам в наследство от настольных игр?

Главное, что так привлекает в RPG всех без исключения геймеров — это ни с чем не сравнимая свобода действий: все, что происходит и будет происходить, зависит только от вас. В стратегии на каждом уровне вы в обязательном порядке должны уничтожить всех врагов, или, к примеру, спасти определенного своего

союзника. В очередной «стрелялке» пройти на следующий уровень вам удастся только после того, как вы отыщете очередной ключ или нажмете на какую-нибудь хитро замаскированную кнопку. В RPG же у каждого есть узаконенное право выбора: иди, куда хочешь, делай, как покажется

удобнее. Так, во «Вратах Балдура» каждый четырехугольный участок карты (так называемая локация) граничит еще с четырьмя такими квадратами. Пройдя локацию до конца, вы можете перейти на соседнюю или на любую, где уже бывали раньше. Зашли, убедились в том, что находящиеся в этом квадрате монстры слишком «круты» для того, чтобы сражаться с ними сходу, убежали, подкачались, вернулись обратно.

Второе отличие RPG от игр других жанров состоит в том, что герой постепенно повышает свои характеристики (получает новые возможности и т.д.). Конечно, во многих стратегиях юниты тоже становятся сильнее, пройдя несколько битв. Но в RPG контраст между персонажами разных уровней не в пример больше, чем в любой из стратегий.

Практически все RPG (третье отличие) — игры многочасовые. Не надейтесь пройти «Врата Балдура» за пару часов — это просто невозможно.

И в-четвертых, что важнее всего: RPG максимально реалистичны. Конечно, в нашей реальности вы вряд ли сможете применить заклинание (по крайней мере,



так, чтобы оно подействовало немедленно) или огреть своего обидчика мечом по голове. Но, например, процесс переговоров при торговле, когда важна каждая фраза или лишняя копейка, в играх названного жанра действительно предельно приближен к происходящему в действительности действию.

Современные RPG отличает хорошо проработанная графика. Следует отметить, что в этом отношении «Врата Балдура» вообще превосходит большинство компьютерных игр. Детально прорисованы каждая локация, каждый кустик или деревце. Пролетающая птица очень естественно машет крыльями. Если идет дождь, вы можете наблюдать каждую каплю, каждую вспышку молнии. Снежинки, падающие на землю, действительно кружатся над ней, — все, как в реальной жизни. Так же детально и тщательно прорисованы все персонажи. Очень хорошо подобран звуковой ряд... К сожалению, за все это великолепие платить приходится соответствующе: «игрушка» занимает целых 5 CD. Поиграть во «Врата Балдура» на слабой машине, естественно, не получится. Если же возможности вашего компьютера (равно как и ваши финансовые возможности) соответствуют требуемому, можете смело покупать игру. Она вас не разочарует.

Но вот игра куплена и установлена. Просмотрев занимательный мультик про борьбу некоего рыцаря с демо-





ном, вы проникаетесь ощущением того, что не все так хорошо в Забытых Королевствах, как хотелось бы. Но только создав своего персонажа, выбрав его портрет, расу и профессию, вы сможете просмотреть вступительную заставку, из которой узнаете «свою» историю. Итак...

Ваш главный герой не знает своих настоящих родителей. Его воспитал маг Горион — хранитель библиотеки в городе Горящая Свеча. Как раз сейчас он вызвал воспитанника, чтобы поручить ему некое очень важное задание. Предварительно выдав молодому человеку небольшую сумму денег на амуницию, он ожидает вашего героя у входа в библиотеку.

Но не стоит так уж спешить на зов учителя: вначале потренируйтесь в управлении своим персонажем. Следует отметить, что, к чести создателей игры, этот достаточно муторный процесс в Baldur's Gate продуман досконально. В отличие от многих других игр, где вас и вашего героя сразу бросают в бой, здесь ему (и вам) сперва предоставляется возможность освоиться в игровом мире. Город просто переполнен персонажами (да, да, в зеленых одеждах!), которых хлебом не корми — позволь в деталях рассказать об управлении героем в любых возможных ситуациях. Вы сможете потренироваться в тактике и стратегии ведения боев, побеседовать и поторговаться с содержателем гостиницы, а если ваш персонаж имеет еще и навыки вора — при должной удаче посчастливится даже украсть что-нибудь ценное. Но наконец, Вы налюбовались всеми красками Горящей Свечи, и к тому же многие встреченные персонажи начали слишком уж настойчиво напоминать о том, что Горион уже заждался. Идите к нему. И, получив задание, отправляйтесь путешествовать. Дав согласие на путешествие, вы утрачиваете возможность управлять игрой. И какое-то время все происходящее можно рассматривать, как мультфильм, сделанный, к чести

разработчиков, на «движке» из самой игры.

Ваш приемный отец приводит вас в место, внешне очень напоминающее Стоунхендж. Но до самой цели путешествия, какой бы она ни была, магу дойти не суждено, — увы! Враги, возглавляемые ужасным демоном (тем, чьим богопротивным ликом вы можете любоваться еще на заставке) пытаются во что бы то ни

стало остановить Гориона. Несмотря на все магические таланты последнего, главный демон убивает чародея (правда, старичок ухитряется уничтожить его слуг). Впервые увидев, как происходит бой в «Воротах Балдура», я лично был в полном восторге от



того, насколько красиво все обставлено. Молнии заклинаний, вырывающиеся из рук магов, все удары демона мечом прорисованы до мельчайших деталей. Вы можете даже наблюдать, как после попадания удара в цель из тела врага бьет фонтанчик крови. Со смертью Гориона заканчивается вводная часть игры — детство вашего персонажа. Вы опять можете управлять героем.

А ему отныне не дают покоя две нераскрытые тайны — тайна собственного происхождения и то, почему Горион, всегда славившийся домоседом, вдруг покинул надежные стены форта Горящая Свеча и отправился в гибельное путешествие. В процессе игры вы, конечно, найдете ответ на эти вопросы, а пока, взяв в напарники Имоен, отправляетесь в странствие по Затерянным Королевствам. В письме, найденном на месте гибели Гориона, сообщается о том, что в гостинице «Дружественная Рука» вас ждут друзья приемного отца. Ну, что ж, пойдем, познакомимся с ними...

Нелегкий путь начинающего героя. Если вам с первого же раза удастся дойти до

гостиницы — могут вам только позавидовать. Лично я перезагружался не менее пяти раз. Но вот вдалеке вырастают стены искомого здания. Вообще-то, оно больше напоминает не скромный трактир посреди леса, а скорее, укрепленную крепость.

Медленно опускается подъемный мост. Вышедшие на него стражники предупреждают, что всякие конфликты на территории гостиницы запрещены и караются смертью. Группа уставших путников с вами во главе подходит ко входу в главный зал и... неизвестный, окликнув вас по имени, пытается заговорить с вами. Вначале из осторожности вы пытаетесь избежать беседы, но потом все же признаетесь, что именно вы — приемный ребенок Гориона. И тогда неизвестный начинает производить странные жесты, так похожие на те, что совершал ваш приемный отец, защищаясь от демона. Вы понимаете, что колдует он явно не с самыми добрыми намерениями и, заручившись поддержкой своих спутников, бросаетесь в бой. К тому времени, как подоспела охрана гостиницы, враг уничтожен. Обыскав труп, вы понимаете, что нерешенных загадок в вашей жизни прибавилось: из найденного письма следует, что кто-то щедро заплатил наемному магу-убийце за вашу смерть. Друзья вашего приемного батюшки, ожидающие в гостинице и найденные вами уже после инцидента, очень расстраиваются, узнав о гибели Гориона, и просят, чтобы вы помогли им добраться к городу Накшле, в шахтах которого стали происходить странные вещи. Железная руда, добываемая там издревле, неожиданно начала «болеть», и выплавляемая из нее сталь сделалась абсолютно непригодной не только для изготовления оружия, но даже для банальных ножей и

Окончание на стр. 28



MULTIMEDIA - КОМПЬЮТЕРЫ

ДЛЯ РАБОТЫ И ОТДЫХА

IDT 200 MMX/16Mb/2,1Gb/CD32x/5B Yamaha 719	413
AMD K6-II-266/32Mb/2,1Gb/33 Tfr32 4mb AGP/CD 32x/ESS 1869	497
AMD K6-II-266/32Mb/2,5Gb/ASUS V 1326 4mb AGP/CD 36x/ESS 1869	566
AMD K6-II-350/32Mb/5,1Gb/ASUS AGP-V3000 4 Mb/CD 34x/5B 16	648
PII-333 Celeron/32Mb/3,2Gb/AGP GB Extreme 4Mb/CD 32x	547
PII-333 Celeron/32Mb/5,1Gb/ASUS AGP-V3000 4 Mb/CD 36x/5B 16	675
PII-333/32Mb/6,4 Gb/ASUS AGP-V3000 4 Mb/CD 34x/5B 16	790
PII-350/64 Mb/6,4 Gb/ASUS AGP-V3000 4 Mb/CD 36x/5B 16+FM	889
PII-400/64 Mb/8,4 Gb/RIVA TNT 16 Mb AGP/CD 40x+DVD/5B Live Value	1316

ПРИНТЕРЫ

MINOLTA Page Pro	360
EPSON LX-300	139
EPSON LX-1050	225
HP Desk JET 420	127
HP Laser JET 1100	226
CANON BJC-250	113

МОНИТОРЫ

14" CISC	128
15" LG 57 TE	196
14" SAMSUNG 410	142
15" SAMSUNG 510s	195
15" SAMSUNG 500b	228
15" DAEWOO	167

Широкий выбор сканеров, ИГБ и комплектующих.

Тел./факс:

451-0242 КОРИСЕЛ

E-mail: sale@corp.phae.kiev.ua

часов работы
в интернет
аксесит
компьютерные игры 2000
рекламный

гарантия
сервис
доставка



С П Л О Т Н И

Компания **Take-Two Interactive** заявила о покупке основного акционерного капитала фирм **Joytech Europe** (крупнейший британский производитель джойстиков, геймпадов и прочих аксессуаров для приставок и компьютеров) и **LDA Distribution** (крупнейший британский дистрибьютор видеоигр в магазинах Великобритании и Франции). Налицо попытка взять под контроль рынок приставок, но нам-то что — лишь бы игры были!

С 26 по 28 февраля в Торонто пройдет выставка **GamesCon**, на которой ожидается презентация массы игр, в том числе космического симулятора **Terminus** от **Vicarious Visions**. Кроме того, разработчики примут участие в огромной конференции с участием разных других игровых знаменитостей.

А 14-15 августа этого года в Лас-Вегасе в Plaza Hotel на всемирной выставке компьютерных и видеоигр **Classic Games Expo'99** соберутся все «классики» игр. На несколько дней отель превратится в самый настоящий музей игр, где будут представлены не только новинки, но и «прадедушки» нынешних корифеев.

Epic MegaGames теперь уже называется просто **Epic Games**. Возможно, перемена названия обусловлена тем, что офис компании переехал в Северную Каролину.

Согласно заявлению Джона Ромеро, **Daikatana** на данный момент поддерживает OpenGL и D3D, прямая же поддержка Glide пока что отсутствует. Для игры по сетке понадобится CD, но не до такой степени, как в **Half-Life**. И последнее: «демку» можно будет скачать только с MPlayer. Остальное осталось «за кадром».

Golgotha все же будет выпущена! Как заявил представитель разработчиков проекта **Golgotha Forever**, «реинкарнированная» игра станет универсальной — будет работать под Win98, MacOS 8, Linux и BeOS. Детали не сообщаются.

Virgin Interactive победила в конкурсе на место издателя стратегического 3D-

action **Evolva**, разрабатываемого **Computer Artworks**. Последний выйдет в свет в конце этого года. Судя по всему, нас ожидает нечто действительно достойное.

Компания **Blizzard** не подтвердила, но и не опровергла слухи о начале работы над **Warcraft III**, отделившись любимой американцами формулой «No comment». Так что вопрос остается открытым.

Практически закончено тестирование **Heretic 2 expansion pack**. Обещают новые заклинания, несколько артефактов и введение не присутствовавших ранее приемов владения шестом. Ну и, конечно, новые DM карты и модели игроков.

В четвертой части сериала **NFS Need for Speed: High Stakes** помимо новых трасс и автомобилей появятся ры-



ночные отношения — предусмотрена возможность апгрейдить машины. Кроме того, можно будет устраивать соревнования, победитель которых забирает машину проигравшего, машины будут подвергаться повреждениям как внешнего, так и внутреннего характера, что, разумеется, скажется на их виде и характеристиках. К сожалению, в первую очередь игру предполагается разработать для Sony Playstation, и лишь затем EA перенесет ее на PC.

Mind Mechanics готовит **Halloween Harry 3** — трехмерную аркаду, создаваемую по всем канонам жанра.



Одна из известнейших общественных организаций Америки — **American Motorcyclist Association** — предоставила **Motorsports Simulations** эксклюзивные права на выпуск мотоигр под своей эмблемой. Речь идет об **AMA Superbike**, **AMA National Motocross** и **AMA Grand Track Racing**. Выход первой из игр намечен уже на это лето.

ThrushWave готовит свою новую трехмерную космическую стратегию **The Rift**. Сюжет строится вокруг колонизации одной из планет Проксимы Центавра, в недрах которой, как выясняется, УЖЕ живут. Разработчики обещают физический «движок», присутствие на поле боя более тысячи объектов и сотни кораблей одновременно. И, конечно, 3D-ускорители через Direct3D.

THQ собирается сделать современную PC-версию старого игрового автомата **Sinistar** — пальба по астероидам, сбор кристаллов, закупка вооружения, — и так до последнего уровня. Это будет, разумеется, космическая аркада **Sinistar: Unleashed**, а разрабатывать ее должна команда из **GameFX**.

Interactive Magic проводит открытое бета-тестирование своей 3D-action/



стратегии **Shock Force**, в которой одновременно могут участвовать до 64 игроков. Подробности — на сайте (<http://www.imagicgames.com>).

Intense Entertainment Interactive, одна из недавно появившихся компаний, сделала достаточно понятный ход, решив начать свою деятельность с создания римейка хорошо известной старшему поколению программистов игры **Death Track**. Выйдет он под названием **Road War**. Сюжет прост: в ближайшем будущем, дабы увеличить процент одрелинга в крови, будет создано шоу гонок на выживание. Посему играющим суждено участвовать в заездах, получать за это деньги, если остаемся в живых, улучшать машину — и опять в дорогу. Обещают восемь этапов, 12 типов участвующих, у каждого — своя модель «железного коня» и куча оружия. Понятно, что будет обеспечена поддержка всяческих акселераторов, 3D Now и DirectX 6. Предсказуемо и обилие взрывов, молний, вспышек и прочих спецэффектов. Все это — под музыку Майка Миллера и **The Method**.

Ж Д О М И

В марте появится очередная «пинболльная» аркада от компании **FOX**. Она будет называться **Sci-Fi Pinball**. Сюжет перекликается с научно-фантастическими фильмами. Пока известно, что в хиты попали «Чужие», «Хищник» и «Муха».

Monolith Productions запланировала на 1999 год выход экшена от третьего лица, получившего название **Sanity**. В игре вы окажетесь в магической Вселенной, где силы человеческого мозга раскрываются гораздо полнее, чем в нашей, и опять будете спасать все человечество. Каждый герой игры обладает определенными психическими Талантами: от простейшей способности насыщать молнии на головы врагов — до высокоуровневого создания различных живых существ. Каждый игрок будет познавать эти Таланты в процессе одиночной игры, либо обмениваясь или торгуя ими в Интернете. Система боя создана на карточной основе, что слегка напоминает **Magic: The Gathering**. Каждый волен вы-





брать один из боевых стилей (всего их двенадцать), таких, как Shamanism, Demonology, Egyptian Alchemy, и, постепенно накапливая магическую силу, готовиться к очень опасной миссии — возвращению похищенного Силами Зла экспериментального устройства для контроля над мозгом.

В скором времени будет запущен «фанатский» сайт игры. Он создается Gamer's Alliance Inc. и уже получил название *Sanity by Cain* (www.sanitybycain.com).

Помля, родимая!

Ушла в печать PC-версия детской аркады *South Park* от Acclaim, выход которой был задержан из-за доработки м-плейерной части.

С сайта компании Bungie (<http://www.bungie.com>) желающие могут скачать новую м-плейерную карту для *Myth 2*. Что интересно, при изменении уровня сложности эта карта — *Leagues from Nowhere* — достаточно сильно изменяется.

Sirategic Studies Group выпустила новую кампанию для *Warlords III: Darklords Rising*. Она называется *The Elves Return* и является логическим продолжением предыдущего сценария *The Huge Wars*.

Патчи, патчи, патчи...

Частичные «обновки» для известных программ:

Baldur's Gate (вер. 1.1.4315) — <ftp://ftp.interplay.com/pub/patches/bg114315.exe>.

К у о м «ж е л е з о»!

Небольшие обновления в области аппаратного программирования:

Voodoo 2 (Reference, вер. 3.01.01) Win 95/98 — <http://www.3dfx.com/software/rkv2dx6.exe> или http://www.3dfx.com/software/Win9x_CP.zip;

Win NT — <http://www.3dfx.com/software/nt40v2.exe> или http://www.3dfx.com/software/WinNT_CP.zip;

Asus AGP-V3400 TNT (v2.0) — <http://home.t-online.de/home/larsweinand/v31200s.zip>;

Asus AGP-V3400 TNT (прошивка BIOS v. 2.04.17) — <ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS/Drivers/wntsd17.exe>;

Real3D Starfighter — http://www.real3d.com/support/starfighter/drivers/pci/sfpci_win9x_0323.exe.

Вышла обновленная версия *DirectX 6.1*. Кто интересуется — зайдите на <http://www.microsoft.com/directx/download.asp> (или напрямую: Win95 — <ftp://ftp.mplik.ru/.2/wln32/>

Multimedia/dx61rus.exe, Win98 — <ftp://ftp.mplik.ru/.2/wln32/Multimedia/dx61core.exe>) Правда, все имеющиеся «глики» еще не ликвидированы, но их стало меньше ☺.

Кстати, в мае появятся новые карты на основе недавно созданного рассчитанного на поддержку всех современных 3D-функций 2D/3D чипа *S3 Savage4*, который будет выпускаться в двух модификациях (GT и Pro). GT рассчитана на работу на частоте 125MHz и поддерживает до 16Mb памяти. Pro — мощнее: частота — 143MHz, объем памяти — до 32Mb. Что касается скорости, то (согласно полученной предварительной информации) таковая на 15-20% выше TNT в Direct3D-приложениях. И вся эта прелесть будет стоить от 100 до 150 «их» «зеленых».

Кроме того, выпущен 75-мегабайтный тестер «железа» *3D WinBench 99*. Всем



желающим скачать даю координаты: <http://www.3dfiles.com/utility/3dwinbench99.shtml>. Остальным рекомендую присматриваться к новинкам CD-ROM

Intel выложила свежий комплект *Indeo* — прошу на <http://developer.intel.com/ial/indeo/video/driver.htm>.

BIP ltd предлагает
Оптом и в розницу

CD-ROM ДИСКИ

Гарантия лучшего качества
Ежедневное обновление ассортимента
Низкие цены
Система накопительных скидок
Доставка во все регионы

А ТАКЖЕ

Intel
КОМПЬЮТЕРЫ
и
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
AMD

241-75-03, 241-75-04, 246-82-88.
E-mail: grigory@aer.ntu-kpi.kiev.ua
[Http://www.bipltd.com](http://www.bipltd.com)

Разработчики шутят

Продолжается перетекание сюжетов игр в кинематограф — следующей жертвой стал *Duke Nukem Movie*. Как заявил продюсер фильма Лоуренс Казановф, участвовавший в создании лент *Mortal Kombat* и *Terminator 2*, сценарий уже дописан, сюжет основывается не на одной конкретной игре, а сочетает в себе элементы всех вышедших версий. Сроки выхода не называются, что очень напоминает проекты создания фильма по *DOOM*у с «железным» Шварцем в главной роли ☺.

ФОРУМ CHIP: мир Internet

в рамках выставки EnterEX'99



совместно с



приглашают вас **19 февраля** в павильон
«Наука» (№23) НВЦ Украины

С 10:00

Программа семинаров с участием компаний ElVisti, IBM, ICS, Intel, Microsoft, Relcom-Ukraine

В 18:00

Internet-дискотека — музыкальная экскурсия по самым популярным сайтам. Входной билет — февральский номер CHIP за 1999 год

пригласительные билеты на стендах CHIP и Relcom-Ukraine в 9-м пав.

при поддержке Национальной академии наук Украины

Окончание, начало на стр. 24-25



вилкок. Кстати, учтите: одному из встреченных вами друзей Гориона — воину-друиду — в дальнейшем вы сможете отдать все собранные по ходу путешествия свитки с заклинаниями.

Вообще, система магии во «Вратах Балдура» достаточно нестандартна, поэтому давайте рассмотрим принципы ее действия и применения подробнее. Как водится в RPG, заклинания нанесены на свитки. Не имеющий навыков в колдовстве персонаж может воспользоваться ими, только поместив свиток в слот для быстрых артефактов и затем в надлежащее время активировав. После чего свиток исчезает. Персонажу, владеющему магическими способностями, по силам скопировать содержимое свитка в магическую книгу. Сделавшему это магу останется просмотреть оглавление последней (одна из иконок в правой части экрана), задать список заклинаний, которые он желает запомнить на сей раз, и... отправиться спать. Если во время отдыха спящего никто не потревожит, проснувшись, он обнаружит, что заклинание уже выучено и готово к использованию. И никакой там маны, равно как и другой магической или жизненной энергии, не требуется.

Особое внимание следует обратить на систему подсчета потенциального ущерба, наносимого оружием или боевыми заклинаниями. В параметрах оружия сумма повреждений обозначается не с помощью цифр, как, скажем, в *Fallout'e*, а некой на первый взгляд загадочной формулой (например, 2D6). Дело в том, что, как уже было сказано выше, родословная «Врат Балдура» ведется от игр настольных, и зде́шняя система расчетов по традиции основана на бросании кубиков. Так, упомянутая надпись 2D6 означает, что данный вид оружия может нанести ущерб, эквивалентный сумме очков, выпавшей на двух костях. По мере нахож-

дения магических артефактов к показателю наносимого ущерба может добавляться новая постоянная величина.

Нестандартна во «Вратах...» и система брони: чем armor-класс токовой ниже, тем лучше. Самая лучшая броня в игре — -10, а худшая — 10.

Но вернемся к путешествию в Накшлу. По дороге може-

те посодействовать карлику, встреченному в гостинице «Дружественная Рука», и помочь последнему вернуть украденный у него пояс. Похититель — людоед — противник достаточно серьезный, но верные друзья всегда рады помочь вам.

Обыскав останки поверженного врага, мы находим не один, а целых два пояса. Один — заказанный карликом и защищающий от стрел. А второй... С ним все не так просто. Безвредная на первый взгляд вещь меняет пол человека, ее одевшего, на противоположный. Снять заклятый пояс невозможно.

Во время битвы с людоедом я еще раз залюбовался великолепной графикой игры. Всем геймерам знакомо понятие «туман войны». Так вот, во «Вратах Балдура» таковой не существует. Причем разработчики сделали так, что в зависимости от имеющихся в направлении вашего взгляда препятствий конфигурация скрытого «туманом» пространства меняется. Не рассчитывайте на круговой обзор (как в *Diablo*), не пытайтесь разглядеть, что находится за поворотом, — во «Вратах Балдура» эти преимущества доступны только после применения соответствующего заклинания. Вот и людоед стоит так, что стоит подойти к нему не с той стороны — его появление станет абсолютно неожиданным и поставит вас и вашу команду в крайне затруднительное положение.

История с поручением, которое вам дает карлик, вообще достаточно поучительна: за принесенный ему пояс маленький человечек выплатит 90 золотых, а если тот же пояс продать содержателю гостиницы, вы будете вознаграждены гораздо большей

суммой. Да и сам предмет, защищающий вас от стрел, — вещь в жизни далеко не бесполезная. Так что, отдавать что-либо заказчику, или нет, — вопрос спорный.

Также в весьма существенную проблему перерастает комплектация вашей команды. Напомним: вы можете создать только одного персонажа, который и будет главным героем игры; характеристики всех остальных возможных ваших союзников заданы, как говорится, «по умолчанию». Но в команде должно присутствовать всего не более шести персонажей, и поэтому оптимально сбалансированную группу набрать достаточно тяжело. Я лично рекомендую взять двух-трех бойцов, одного вора и парочку магов или клириков. Но это — исключительно мое личное мнение.

Весьма важный параметр вашей группы — ее репутация. Между прочим, последняя может изменяться как в лучшую, так и в худшую сторону. К примеру, если вы спасете убегающего от законных властей Забытых Королевств темного эльфа (точнее, эльфийку), репутация понизится. А откажетесь в Накшле от незаслуженной премии — она возрастет. Группы с очень сомнительной (слишком низкой) репутацией вообще рискуют угодить в тюрьму. А многие из возможных союзников могут отказаться иметь с такими бойцами дело. Для экстренного поднятия репутации можно использовать старое и проверенное, знакомое по другим играм средство — пожертвование на храм. Так что, не спешите...

Путешествуя по игровым территориям, вы будете переходить с локации на локацию. На любой из них всегда найдется кто-нибудь, кому понадобится ваша помощь. Всегда отыщется и достаточно «крутой» монстр, убив которого, вы получите гораздо больше трофеев, чем за искорененное обыкновенное чудовище. (Аналогично, магические артефакты находятся только у «боссов», «мелким бесам» их не доверяют). Монстров в игре неисчислимое количество: на некоторых локациях практически любая попытка вы-





спастись пресекается появлением очередной группы врагов. Мой вам совет: сохраняйтесь перед сном — это полезно для вашей жизни!

Пояс, конвертирующий пол своего владельца, — отнюдь не единственный вредоносный артефакт в игре. К примеру, убив взбесившегося капитана охраны в районе Накшлы, вы найдете меч-берсеркер. Не вздумайте им воспользоваться! Проклятие, лежащее на клинке, заставляет его владельца убивать всех без разбора — и врагов, и друзей. А каждый раз посещать храм — лечиться от проклятия, — достаточно сложно, да и денег такое лечение требует немало.

Не ленитесь обследовать подземелья, которые будут встречаться вам по пути на некоторых локациях. Конечно, воевать под землей гораздо тяжелее, чем на поверхности, но и награда обычно гораздо больше. К тому же, некоторые квесты напрямую связаны с вашими подземными подвигами.

На поверхности же наиболее действенной тактикой боя является следующая: пока противники атакуют одного из ваших персонажей, остальные участники группы должны издали обстреливать нападающих из луков или других видов метательного оружия. Атакованному же бойцу следует держаться поближе к «своим», желательно — кружить вокруг стрелков. Если во вражеском отряде тоже наличествуют стрелки или, что еще хуже, маги, постарайтесь использовать заклинания массового поражения. Чтобы хотя бы приостановить вражеское наступление. Благо, в игре предусмотрен режим паузы (включается пробелом). Во время паузы вы сможете не спеша отдать приказы каждому из членов вашей группы.

О присутствующих поблизости наиболее вредоносных монстрах вас во многих случаях предупредят проходящие NPC. А предупрежден — значит, вооружен. Так что не жалейте времени на расспросы.

Поговорим об интерфейсе игры. Верхняя клавиша слева возвращает вас на основной экран. Ниже находится

клавиша, включающая режим карты. Наведя курсор на изображение мешка и кликнув мышью, вы сможете разобраться, что к чему в вашем инвентаре (именно там меняют оружие, броню и т.п.). Щелкнув на изображении головы, получите общую информацию о выбранном персонаже, его свойствах и уровне опыта. Еще ниже находятся клавиши «Книга мага» и «Свиток жреца», о работе с которыми я уже рассказывал. В самом низу панели управления размещены клавиши экстренного управления героем, его специальных возможностей и тому подобные. По правую сторону от основного экрана разместились портретная галерея с лицами ваших персонажей; щелкнув на любое изображение, вы можете сразу перейти на работу именно с указанным вами героем.

Все клавиши в игре оснащены подсказками, поэтому ошибиться достаточно сложно. К сожалению, появившийся недавно русский перевод игры выполнен на редкость халтурно. В оригинальной версии все диалоги хранились в одном файле — и вот кто-то просто прошелся по нему автопереводчиком. Результат можете себе



представить. Хотя для совсем не знающих английского языка — и это хлеб: понять, о чем идет речь, все-таки можно. Выйдет ли нормальный перевод, и если да, — кто его будет делать, пока не известно. Мы с вами пожинаем плоды того, что в Украине практически отсутствует рынок лицензионного игрового софта. Хотелось бы надеяться, что нынешняя ситуация когда-нибудь изменится, и все без исключения украинские геймеры все-таки смогут с чувством глубоочайшего удовлетворения поиграть в купленные в фирменном магазине и хорошо переведенные компьютерные игры.



Факс-модем

IDC 5614 BXLVR

Новая технология 56K - для Вас!

Полная совместимость
с оборудованием
провайдеров
(сочетание
протоколов
K56 flex и V.90)

Высокоскоростной
доступ к Internet
по цифровым
телефонным линиям

Все функции автоответчика с АОН

Лучшая реализация возможностей чипсета Rockwell
по разумной цене



<http://www.idc.com.ua/dealers.htm>

КОМПЬЮТЕРЫ				КОМПЬЮТЕРЫ				КОМПЬЮТЕРЫ			
Компьютеры Socket 7				Компьютеры Slot 1				Компьютеры Pentium III			
2000MMX/33.3/24	359	1580	4	PII Celeron 300A/33.3/24	419	1844	4	MO3.5 Fujitsu EDC 2300Point	198	792	5
2000MMX/33.3/24/CD/Sound	415	1826	4	PII Celeron 333/33.3/24	434	1910	4	Creative 2.0 DVD	220	880	5
AMD-R6-1300/33.3/24	430	1892	4	PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	459	2020	4	MO3.5 Fujitsu IDE 640Mb int	230	1160	5
AMD-R6-1300/33.3/24/CD/Sound	489	2152	4	PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	469	2064	4	MO3.5 Fujitsu SCSI 640Mb int	238	1192	5
PII 2000MMX/16/2,14/MB/32xS/816	557	2284	9	PII Celeron 333/33.3/24/CD/Sound	499	2196	4	MO Fujitsu 640 Mb SCSI int.	300	1290	1
PII 2000MMX/16/2,14/MB/32xS/816	641	2628	9	PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	507	2231	4	CD-RW Traxdata 2.2" 6 IDE int	302	1208	5
AMD-R6-1300/33.3/24/CD/Sound	710	2911	9	PII Celeron 333/33.3/24/CD/Sound	515	2266	4	CD-RW Traxdata 2.2" 6 SCSI int	318	1272	5
AMD-R6-1300/33.3/24/CD/Sound	852	3493	9	PII Celeron 333/33.3/24/CD/Sound	535	2301	11	MO3.5 Fujitsu SCSI640Mb int	325	1300	5
Компьютеры Slot 1				PII Celeron 333/33.3/24/CD/Sound	539	2372	4	MO Fujitsu 640 Mb SCSI Ext.	335	1441	1
PII Celeron 300A/33.3/24	419	1844	4	PII Celeron 366/33.3/24/CD/Sound	547	2407	4	MO3.5 Fujitsu 640Mb ext.Dynamo	345	1380	5
PII Celeron 333/33.3/24	434	1910	4	300A/Ce/32M/2,14/MB/32xS/816	555	2387	11	CD-RW Traxdata 2.2" 6 SCSI ext	370	1480	5
PII Celeron 300A/33.3/24	459	2020	4	300A/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	562	2417	11	CD-R THAXDATA 4120P90	480	2016	7
PII Celeron 333/33.3/24	469	2064	4	300A/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	565	2430	11	CD-R TEAC CD-R55 SCSI x4x12	505	2121	7
PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	484	2130	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	Контроллеры			
PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	499	2196	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	SCSI ASUS PCI-SC200	59	248	7
PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	507	2231	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	Tecram 3900 PCI SCSI-2 w cable	67	268	5
PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	515	2266	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	590	2680	4	SCSI ASUS PCI-SC860 Ultra SCSI	73	307	7
PII Celeron 300A/33.3/24/CD/Sound	535	2301	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	593	2732	11	Tecram 3900 PCI SCSI-2 w cable	117	468	5
PII Celeron 333/33.3/24	539	2372	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	599	2756	11	Mytek DAC960P-4-4Mb PCI UWCSCI	850	3570	8
PII Celeron 366/33.3/24/CD/Sound	547	2407	4	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	615	2645	11	Mytek DAC960P-4-4Mb PCI UWCSCI	950	3980	8
300A/Ce/32M/2,14/MB/32xS/816	555	2387	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	619	2662	11	Mytek DAC960P-2-8Mb PCI UWCSCI	1210	5082	8
300A/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	562	2417	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	633	2722	11	Mytek DAC960P-3-8Mb PCI UWCSCI	1310	5582	8
300A/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	565	2430	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	633	2722	11	MultiMedia			
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	LABTEC LCS2612 20W w/subwoofer	0	0	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CARTEC LCS2310 20W	0	0	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Микрофонное устройство	4	17	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Наушники C-105 Labtec	5	21	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Микрофон MIC 008	6	25	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	TARGET Internet микрофон	7	27	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Микрофон	7	29	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Микрофон с наушником	7	29	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Mic Blaster Creative (микрофон)	8	33	9
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Гарнитура Verbatim	8	34	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 96WPMPO	10	40	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Speaker SPK202 80W	10	40	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Активные колонки 100W PMPO	10	42	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 20WPMPO	13	52	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Avance Logic (16-bit)	13	55	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Opt 931 (16-bit, Retail)	13	55	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound Mass Melody 3	13	56	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB BTC-181705 w/3D	14	59	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Наушники SU-99	15	63	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	ESS 1868	15	63	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Звуковая карта Opt 16 bit	15	63	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Звуковая карта ATCECH 16 bit	16	65	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB ESS-1938 Solo PCI	16	67	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Наушники Primax Soundstorm (60W)	16	67	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Активные колонки 120W PMPO	16	67	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Radio Card ATCECH	18	78	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound Tronix Q3D PCI	20	84	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Samba Tornado Yamaha-YMF724 PCI	21	88	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	FM TunerAms	22	92	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Gravis Game Pad Combo	22	92	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound Atritech PCI 64-Q3D (OEM)	24	101	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Radio Track	25	100	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 120W PMPO	25	105	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Активные колонки 240W PMPO	26	109	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Активные колонки 120W PMPO	26	109	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound CREATIVE SB16	27	113	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 240W PMPO	28	112	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Creative SB32 Ensoniq PCI	28	118	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Speaker BTC 200W Surround	28	118	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative Ensoniq PCI 32	30	120	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative Vire 16 OEM	30	128	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	LABTEC LCS1030 10W w/bracket	32	136	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB PCI-4170	32	131	9
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound CREATIVE PCI 64 (OEM)	32	134	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative 64 PCI OEM	33	139	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 240W PMPO	33	139	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB4 PCI 64 Ensoniq (2 chann)	35	144	9
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB84 PCI	36	151	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Speaker LABTEC LCS1016 4W	36	151	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative 64 PCI	37	148	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound Atritech PCI CS38-A3D	37	155	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE Vire 16 bit	39	164	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative Vire 16 bit + FM/MP3	40	160	6
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE Vire 16 bit w/bracket	40	168	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 240W PMPO	42	168	5
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB16 Vire+FM+VMP3 (OEM)	43	178	9
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Sound CREATIVE AWE 64 (OEM)	43	181	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	Subwoofer Green Wave V-1000	45	189	7
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB AWE64 Value (OEM)	47	193	9
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	SB Creative AWE 64 PhP OEM	48	202	10
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX 300W PMPO	49	206	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	PRIMAX Subwoofer 3D	49	206	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CDX32 Samsung	49	211	1
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	585	2616	11	333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	640	2752	11	CREATIVE SB128	50	210	8
333/Ce/32M/3,2G/SVGA/MB/14	588	2628	11	333/Ce/32M/3							

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
SVGA ATI Video card 4Mb	23	97	7
S3 Virge DX 4Mb	24	103	1
S3 Virge Vx 4Mb	25	105	7
S3 Virge Vx 4Mb AGP	25	110	3
S3 Trif 3D 4Mb AGP	26	109	10
S3 Virge SVGA 4Mb	26	109	10
S3 Virge 4Mb PCI	27	113	8
S3 GX2 TV-out+cable SGRAM 4M AGP	30	120	5
S3 Virge4Mb GX2 PCI w/TVout	30	129	1
SVGA ATI 3D Charger PCI 2MB	31	130	7
SVGA AZTECH VG632-AGP 3D 4Mb	32	134	7
S3 Virge GX 4Mb AGP	32	141	3
ATI 3D Rage IIC Charger 2Mb, AGP, DA	34	143	10
GEAT VIE G.R. Extreme 4Mb AGP (RET)	35	144	9
Видеокарта ATI 2 Mb PCI	37	155	8
SVGA ATI 3D Charger AGP 2MB	38	160	7
Видеокарта ATI 4 Mb AGP Charger	40	168	8
2X SIS w/DVD soft SGRAM 4M	41	164	5
ASUS AGP-V1326 SIS6326 4Mb	42	172	9
740 3D 2X AGP 8Msdram w/cd games	43	172	5
ATI 3D Rage IIC Charger 4Mb, AGP, DA	43	181	10
SVGA ATI 3D Charger PCI 4Mb	43	181	7
ATI 3D Rage4M AGP 8Mb	44	176	5
SVGA ATI 3D Charger PCI 2MB TVout	44	185	7
SVGA 740 AGP 8Mb	44	185	7
SVGA ATI Xpert XL AGP 4Mb	45	189	7
SVGA MS1740 3D AGP 8Mb	45	189	7
SVGA AZTECH VG740 3D AGP 8Mb	47	197	7
DIAMOND Stealth 3D 4000 PRO AGP	49	206	8
ATI 3D Rage Pro Xpert XL AGP, DA	51	214	10
ATI Xpert/Wonder AGP 8Mb SDRAM	54	232	1
SVGA ASUS AGP-V3000 4Mb	60	252	7
3Dx PCI 6Mb Power Color	60	264	3
ASUS AGP-V3000 4Mb Retail	62	254	9
SVGA ATI Xpert/Work AGP 4Mb	62	260	7
ATI 3D Rage Pro Xpert/Work 4Mb AGP	65	273	10
SVGA ASUS AGP-V2740 8Mb	65	273	7
SVGA MATROX PRODUCTIVA 8Mb	65	273	7
ATI 3D Rage Pro Xpert/Work 4Mb PCI	66	277	10
S3 SAVAGE 128b 8Mb sdram w/cd	70	280	5
SVGA ASUS 3DPro-V3000 4Mb, TV in/out	73	307	7
ASUS AGP-V3000 4Mb, TV in/out	74	303	9
ASUS V3000 AGP TVin/out	75	300	5
ATI 3D Rage Pro Xpert/Play 4Mb+PC21	75	315	10
SVGA ATI Xpert/Play PCI 4Mb BOX	75	315	7
S3 Savage 8Mb AGP	77	323	8
ATI 3D Rage Pro Xpert/Work 8Mb AGP	80	336	10
SVGA ASUS AGP-V3400 2Mb AGP	80	336	7
SVGA ATI Play 98 AGP 8Mb	81	340	7
ATI Xpert/Play 98с TV-выходом 8Mb AGP	82	344	10
ASUS AGP-V3300 2Mb	83	340	9
ATI Xpert/Play 8Mb AGP SGRAM TV Out	84	361	1
ATI TV-tuner, SECAM, Teletext	84	361	1
SVGA ATI Xpert/Play AGP 8Mb BOX	85	357	7
SVGA ASUS AGP-V3100 8Mb Savage	88	370	7
ATI 3D Rage Pro Xpert/Play 8Mb+PC21	90	378	10
Matrox Millenium-220 4Mb PCI	90	378	8
SVGA ASUS AGP-V3400 2Mb TV In/Out	91	362	7
V3000 Riva128 2X 4Mb AGP TV-in, out	94	376	5
TV Tuner Extreme+FM+V conferer	109	438	5
SVGA ASUS AGP-V3200 Banshee 16Mb	115	483	7
3Dfx Banshee 16Mb sdram	118	472	5
GEATVIE G.B. Banshee 16Mb AGP (OEM)	120	492	9
ASUS RIVA TNT 8Mb	122	488	5
Rage Pro/Alti-Whisper AGP 8Mb 706/68	126	504	5
Creative Banshee 16Mb AGP	135	567	8
SVGA CREATIVE AGP-V3400 TNT 16Mb	135	567	7
ATI Alti-Whisper TVtune 8Mb in/out	135	581	1
Creative Riva TNT 16Mb OEM	140	602	1
GEATVIE Riva TNT 16Mb AGP (OEM)	142	582	9
ASUS AGP-V3400 TNT 16Mb	145	595	9
SVGA ASUS AGP-V3400 TNT 16Mb	155	581	7
SVGA ASUS AGP-V3400 TNT 8Mb TVin/Out	160	672	7
Banshee 16Mb AGP	170	748	3
SVGA ASUS AGP-V3400 TNT 16Mb TVin/Out	180	756	7
DIAMOND Viper V650 AGP	202	848	9

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
Mono SVGA TVS 14" LH	80	352	3
14" TVSMono	81	340	7
14" LICO 1024x768@75Hz	129	529	9
14" ADLAS	130	520	7
14" ADLAS, 0.28, MPR II	133	532	5
14" DAEWOO 431	133	532	5
14" Li Com	134	590	4
Valliance 14", Digital	135	594	3
14" Optiquest Q41	136	544	3
14" HYUNDAI HL4848F	140	588	7
14" Samsung 410b digital, NEW	145	595	9
14" 400b, digital	145	624	1
SAMSUNG SyncMaster 410B	148	622	8
14" 0.28 Samsung 410b Digital 1024x7	149	626	10
14" Samsung 410b	151	634	7
15" DTS 1024x768 N1	163	701	1
15" Passo	166	664	5
15" DTR 0.28, MPR II, top. Toshiba	170	680	5
15" HYUNDAI HL5854C	177	743	7
15" DTH (Toshiba)	179	788	4
CTX 15" (Toshiba)	180	756	8
DeluxScan 5870C, 15"	180	792	3
15" Hyundai	185	814	4
15" HYUNDAI HL5870C	189	794	7
15" LG SW571	190	798	7
15" 5105+ 0.28 LR N1 Digital	195	839	1
15" PANASONIC S50	198	832	7
15" LG 571 TCO95	199	816	9
SAMSUNG SyncMaster 510S	199	836	8
15" LG 571	199	876	4
15" Samsung 510s	199	876	4
15" 0.28 Samsung 510b Digital 1024x7	202	848	10
15" 0.28 LG Studioworks 517M MultiMed	204	857	10
15" LG 571 Multimedia	205	841	9
15" LG 571m, 0.28 LR N1 OSD, MultiMed	205	882	1
15" SAMSUNG 510s	206	865	7
15" Panasonic P50 TCO 95, 0.27mm	212	869	9
15" PANASONIC P50	215	903	7
15" Samsung SyncMaster 500b/510b	225	923	9

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
15" 5005, 0.28 LR N1 OSD	230	989	1
15" Samsung 510b	235	1034	4
15" 0.28 Samsung 510b Digital 1280x	237	998	10
15" ViewSonic G653	240	1056	4
SAMSUNG SyncMaster 510B	244	1025	8
15" SAMSUNG 500b	245	1029	7
Sony 0.26 CPO-109F OEM	260	1144	3
15" Passo	265	1060	5
15" VIEWSONIC P665	270	1134	7
15" 500P 0.28 LR N1 Digital	270	1161	1
15" VIEWSONIC G653	275	1155	7
17" DELL TCO95	293	1172	5
CTX 15" Trinitron	295	1239	8
17" DELL TCO95	298	1192	5
15" SONY J005 0.25	299	1316	4
17" DTH (Toshiba)	299	1316	4
15" SONY J005	300	1290	1
17" Hunai	305	1342	4
DeluxScan 7770RD, 17" Dream 0.28	310	1364	3
17" HYUNDAI H7770	315	1323	7
17" J105 0.28 LR N1 Digital	350	1505	1
17" Samsung 700s Plus, TCO95	354	1451	9
SAMSUNG SyncMaster 710S	359	1508	8
17" 0.28 Samsung 710s Digital 1280x1	365	1533	10
17" Samsung 700s+	370	1554	7
Samsung 710S 17"	370	1628	3
15" SONY J005ST TCO-	385	1540	5
17" PANASONIC S76	390	1638	7
17" Panasyne S76	473	1892	5
17" 700P 0.28 LR N1 Digital	520	2236	1
SAMSUNG SyncMaster 700P+	535	2247	8
17" SAMSUNG 700P(1)+, TCO95	554	2327	7
15" V95, 1600x1200@77Hz	645	2774	1
17" ViewSonic P775, 1600x1200@77Hz	645	2774	1
19" 900P LR N1 OSD	660	2795	1
15" SAMSUNG 900P(1)+, TCO95	664	2873	7
CTX 17" Trinitron	685	2877	8
CTX 19" Philips	885	3717	8
20" NOHA 445Xav	1365	5599	9
21" 1000P LR N1 OSD	1375	5913	1
21" SAMSUNG 1000p	1485	6237	7

Устройства ввода

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
Мышь PRIMAX Navigator PS/2	0	0	8
Мышь GENIUS Easy 400dpi PS/2	4	17	7
MOUSE Mitsumi	5	21	8
MOUSE Mitsumi PS/2	5	21	8
Джойстик PRIMAX Firstform Game	6	24	8
Манипулятор 2-х кнопки Mitsumi/Logit	6	25	10
Mouse MITSUMI Serial	6	25	7
Mouse MITSUMI PS/2	6	25	7
Mitsumi 2but	7	31	3
Джойстик PRIMAX GAMESTICK	8	34	8
BT-5530K Win95, 104Key PS/2	8	35	3
Mitsumi 2but, PS/2	8	35	3
Joystick Genius F-12	9	38	10
Клавиатура 104-клавиш Mitsumi	10	42	10
Клавиатура 104-клавиш Mitsumi	10	42	10
MOUSE Scroll Mitsumi	10	42	8
MOUSE Scroll Mitsumi PS/2	10	42	8
Keyboard BT-5530 AY	10	42	7
Keyboard BT-5530 PS/2	10	42	7
KEYBOARD Mitsumi Win 95	10	44	8
KEYBOARD Mitsumi Win 95 PS/2	10	44	8
Joystick MK-48	11	46	10
Клавиатура 104-клавиш ACER/Win	12	50	10
Keyboard Mitsumi 104K Ukr	12	50	7
Keyboard Mitsumi 104K Ukr PS/2	12	50	7
Джойстик PRIMAX MEDIASTORM	13	55	8
Mouse PRIMAX 3 button	13	55	7
Клавиатура BT-3 эргономическая для Win	15	63	10
Microsoft OEM Serial	15	66	3
BT-8110M Ergonomic, 105Key	16	70	3
Mouse 40 A4 TECH	17	71	8
Joystick Genius F-23	19	80	10
Клавиатура BT-3 эргономическая	21	88	10
Keyboard BT-5530R PS/2	22	92	7
BT-5738R PS/2 multimedia EasyKey	24	106	3
BT-5530RVL беспроводная	30	132	3
Keyboard BT-8120 PS/2	35	147	7
Keyboard BT-8140	40	168	7
GAME PAD MICROSOFT	67	281	8
Джойстик MICROSOFT	70	294	8

Модемы

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
Speedcom 56K int PCI ASVD	48	192	5
Prolink 33.6 ASVD ext	50	200	5
GVC 33.6 R16 int ASVD	50	200	5
Modem 33.6 R16 Rockwell + Sound AZTECH	50	210	7
GVC 33.6ASVD V16 exticable (VRR)	58	232	5
GVC 33.6 V16 ext (2-проводной)	68	272	5
U.S. Robotics Sportster 33600/28800 V	71	298	10
Prolink PCMCIA 33.6K	73	292	5
U.S. Robotics Sportster 33600/28800 V	82	344	10
Prolink PCMCIA 56K	95	380	5
Modem 33.6K DC 2814 BXU/VH	98	403	7
DC 2814BL+ AOH, V.34+ int	145	505	5
Modem 33.6K DC 2814 BL Voice int	150	630	7
DC 2814BL+ AOH, V.34+ ext	163	652	5
Modem 33.6K DC 2814 BXL+	165	693	7
ZYXEL-U-336E 33.6K ext.VI	200	800	5
JSR Courier 33.6 ext.VI+набел	205	820	5
Сетевое оборудование			
Роутер 5 нм. незащищенный	4	18	3
Сетевая SUPECOM ISA Combo	13	55	7
Сетевая SUPECOM PCI RJ45	13	55	7
Сетевая NE2000 Combo PCI Prime	14	59	7
Адаптер комбинированный RJ-45	14	62	3
Ethernet adapter combo ISA	18	79	3
Ethernet adapter combo PCI	22	97	3
Сетевая SUPECOM 320X-R 100Mbps	26	109	7
Инструмент для заделки UTP 1103K	30	132	3
Сетевая ASUS PC-DECIO-1B+	42	176	7
FUS 8 port LASECOM	43	181	7
Набор для локального кабеля 3 порт	46	200	3
Сетевая INTEL Ether Express Pro 10/10	50	210	7

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
Ethernet mini hub 5 port 10Base-T	50	220	3
Сетевая ASUS PC-DECIO10TX	54	227	7
Сетевая 3COM EtherLink 3C-905BTX XL	65	273	7
Сетевая SUPECOM PCMCIA 10Mbps	65	273	7
Ethernet mini hub 8 port 10Base-T	65	286	3
PCMCIA Ethernet adapter combo	72	317	3
Ethernet repeater 2 port 10Base-T	95	418	3
Ethernet mini hub 16 port 10Base-T	123	541	3
Ethernet rack-mount hub 16 port 10Ba	143	629	3
Ethernet mini hub 5 port 100Base-TX	221	972	3
Ethernet rack-mount hub 32 port 10Ba	255	1122	3
Ethernet switch hub 2 port Nway 10/1	320	1408	3

Корпусы

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
MINI TOWER ST-822N	20	84	7
MINI TOWER ST-2N	20	84	7
Mini Tower MT1080-RMT/977	22	90	9
MINI TOWER ST-822N	26	105	7
MID ATX ST-3AN	39	164	7
MIDDLE ATX BT-316 230W	41	172	7
MIDDLE ATX ST-4AFN	41	172	7
MIDDLE ATX ST-824AFN	41	172	7
Wide Tower MT-536D/BT312	45	185	9
MICRO ATX OPEN 185W	58	244	7
MICRO ATX ENLIGHT 150W	60	252	7
MICRO ATX ENLIGHT 230W	70	294	7
DESKTOP AT ENLIGHT 200W	78	328	7
MID ATX ENLIGHT 230W	80	336	7
MIDDLE ATX ENLIGHT 230W	80	336	7
MIDDLE ATX OPEN 230W	90	378	7

Прочее (комплектующие)

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	ГРН	Код
Новый	1	4	10
Съем. надрам для HDD, IDE	15	58	5

КОМПЬЮТЕРНАЯ ПЕРИФЕРИЯ

НАИМЕНОВАНИЕ	УЕ	Г
--------------	----	---



ImpressionTM

COMPUTERS

ПОКУПАТЕЛЮ
БЕСПЛАТНО
10 ЧАСОВ
ИНТЕРНЕТ



УкрСЕПРО

ТВОРИ КРАСОТУ!

Компьютер для дома

Intel Pentium® II
процессор 266 MHz
MB Elite Group LX-A+, ATX FF
SDRAM 32-64 Mb
HDD 2.1 Gb Ultra-DMA
CD Drive 32x + 16bit SB
Video ATI 3D Charger 2 Mb RAM
ATX MiddleTower 230 W
Клавиатура+"Мышь"+Коврик

Компьютер для дома и офиса

Intel Pentium® II
процессор 266-333 MHz
MB Elite Group LX-A+, ATX FF
SDRAM 32-128 Mb
HDD 4.3 Gb Ultra-DMA
CD Drive 32x + 16bit SB
Video ATI Xpert@Play 8 Mb RAM
ATX MiddleTower 230 W
Клавиатура+"Мышь"+Коврик

Компьютер для профессионалов

Intel Pentium® II
процессор 350-400 MHz
MB Elite Group BX-A+
SDRAM 64-256 Mb
HDD 6.4 Gb Ultra-DMA
CD Drive 40x + 16bit SB
Video ATI Xpert@Play 8 Mb RAM
ATX MiddleTower 230 W
Клавиатура+"Мышь"+Коврик



"НАВИГАТОР"
г. Киев, ул. Ванды Василевской, 13, корп. 1.
Т./ф. **241-9494** (5 линий)
Internet: <http://www.impression.com.ua>
E-mail: impression@nav.kiev.ua
г. Чернигов: ЧЗК (0462) 101-420
г. Ивано-Франковск: СПАС (03422) 23-124

