

стр.18

# X-MEN LEGENDS II

Rise of Apocalypse



# AGE of EMPIRES II

стр.10

стр.7

# NEED FOR SPEED MOST WANTED

стр.8

# МОРСКОЙ ОХОТНИК

Издательский дом «Мой компьютер»

Подписной индекс 22307

**YES plus**

**Лучший выбор**

**Низкие цены**

**игры + soft + музыка + видео**

**Хиты и новинки**

**Скидки и подарки**

Star Wars: Battlefront 2  
190016467 35.00 грн

Периметр:  
Завет императора  
190016383 35.00 грн

GTA San Andreas:  
Los Angeles mod  
190016382 28.00 грн

Берсерк-онлайн:  
Война стихий  
190016379 18.00 грн

Land Of The Dead:  
Road To Fiddler's Green  
190016366 15.00 грн

**Службы доставки:**

Киев:  
8(044)5990999  
8(044)5392991  
8(067)5042863

Днепропетровск:

Одесса:  
8(048)760-17-98  
8(067)636-57-03

8(0562)360347  
8(056)736-09-94  
8(067)6360645

**Anti-Terror Force**

**15 грн**  
190016525

**CHAOS THEORY**

**50 грн**  
190016517

**10 ВРАГОВ АМЕРИКИ**

**38 грн**  
190016514

**21 грн**  
190016550



березитися  
протаских копій

**ТОВСТІ ТА ШВИДКІ  
ВИДІЛЕНКИ**



Особливі умови для  
Подолу, Оболони, Куренівки, Академмістечка

т. 464-8262  
464-7185

## ВНИМАНИЕ!!!

Места, где Вы всегда можете приобрести издания ИД «Мой компьютер» — журнал «Реальность фантастики», а также еженедельники «Мой компьютер» и «Мой компьютер игровой»:

- Винница
  - ✓ магазин «Світ книги», ул. Келецкая
  - ✓ угод Кошубинского и Ленинградской
- Днепропетровск
  - ✓ Кiosки «СВ-почта»
- Донецк
  - ✓ Кiosки «Союзпечать»
  - ✓ Магазин «Мир прессы», ул. Горького, 59-а, тел. 3853960
  - ✓ ул. Артема, 131-а
  - ✓ ул. Освобождения Донбасса, 4
- Макеевка
  - ✓ гост. «Маяк»
- Киев
  - ✓ Кiosки «Союзпечать»
  - ✓ Торговые точки «СН-Столичные новости»
  - ✓ Кiosки «Факты»
  - ✓ Книжный рынок «Петровка»
  - ✓ Книжный магазин «Сучасник», пр. Победы, 29
  - ✓ ст. м. «Лесная», остановочный комплекс
  - ✓ ул. Жилианская, 87/30
- Крым
  - ✓ Севастополь — кiosки «Союзпечать»
  - ✓ Луганск
  - ✓ Магазины и кiosки «Луганскпечать»
  - ✓ Львов
  - ✓ Кiosки «Торгпресса»
  - ✓ Кiosки «Интерпресса»
  - ✓ Мариуполь
  - ✓ Кiosки «Союзпечать»
  - ✓ Николаев
  - ✓ «Саммит-Николаев», ул. Космонавтов, 61, тел. 581217
  - ✓ Одесса
  - ✓ кiosки «Пресс-служба Одессы»
  - ✓ Оптовая продажа:
    - ✓ ул. Костанди, 100
  - ✓ Полтава
  - ✓ кiosки Полтавского почтамта
  - ✓ Тернополь
  - ✓ лотки «Газеты, журналы, кроссворды»
  - ✓ Харьков
  - ✓ газетный рынок
  - ✓ магазин «BOOKS»

☞ Оформить подписку можно в любом отделении «Укрпочты», индекс по каталогу 22307.

Стоимость издания: 1 месяц — 6,88 грн, 3 месяца — 20,39 грн

☞ Кроме того, работают следующие сайты с on-line предоплатой:

www.poshta.kiev.ua, www.blitz-pocc.com.ua, www.kss.kiev.ua, и для жителей зарубежья — www.ukrpressa.kiev.ua.

### СПОНСОР КОНКУРСУ «АКТИВНО ВЕЗУЧИЙ ЧИТАЧ» У ЛИСТОПАДІ 2005



**1-й ПРИЗ -**  
KW-TV883RF-TV/  
FM-стерео, 105, Nicam, D/  
UMpeg-1, II, I (TB-понер)

**2-й ПРИЗ -**  
HP C5614Ae for 610C/  
640C black (картриджи)

**3-й ПРИЗ -**  
30 вечорів та ночей  
(18-30-09-00)  
(Акція!) Інтернет-пакети

234-53-35

278-47-63

246-43-89

www.incosoft.ua  
sales@incosoft.ua

## Список статей

- DoK
- Need for Speed: Most Wanted, стр. 7
- Сергей ГАВРЮЧЕНКО & Артур ЧЕМИРИС
- «Морской охотник», стр. 8-9
- Алексей ДОБРУНОВ aka LaMrak
- Age of Empires III, стр. 10-12
- Вирджин КЕМПЕР
- Star Wars: Battlefront II, стр. 13
- Morzik
- FIFA Manager 06, стр. 14-15
- Morte&Shaman.AD
- X-MEN: Legends 2, стр. 18-19
- Николай НЕМКОВИЧ aka Consul
- «Александр. Эпоха героев», стр. 20
- Николай НЕМКОВИЧ aka Consul
- Fast Drivers 2, стр. 21
- Vassalog
- «Бип-бип путешествует во времени», стр. 22
- Кирилл МИТРОФАНОВ aka Ettelen
- «Ацтеки: Проклятье Золотого Города», стр. 24-25
- Сергей САВИЦКИЙ aka Darren Greenleaf
- Star Wars Jedi Knight: Dark Forces II, стр. 26-27
- Zell
- Ломая Сою, стр. 28-29

1 ☐

2 ☐

3 ☐

4 ☐

5 ☐

6 ☐

7 ☐

8 ☐

9 ☐

10 ☐

11 ☐

12 ☐

Оцени статьи по десятибалльной системе и участвуй в конкурсе

## ПроАНТя над Сибирью...

Осень — ужасающе урожайная пора. На деревьях окончательно доспевают поздние фрукты. Из-под земли в течение трех месяцев радостно прут грибы, а под Хеллоуин — еще и мертвяки. А в малых и больших странах, не отличавшихся ранее успехами



в области гейм-девелоперства, из непопых какими ветрами заброшенных семян возникают новые конторы и распускаются невиданными доселе бутонами анонсов новых проектов.

Вот, к примеру, Литва. Несмотря на тесное соседство с Калининградской областью, которая славится и геймдевом, и гендевом, сами литовцы в игровых связях, порочащих молодежь своей жестокостью и разнузданностью, замечены не были.

И вот, первая ласточка. Точнее — ласточка!

**PSI: Syberian Conflict** — RTS с элементами RPG, точнее, с элементами ролевой системы. Действие по причине небольших размеров Литвы перенесено на сибирские просторы. Точнее, в те места, куда однажды холодным летом 1908 года упал всей своей многотонной тушей Тулунгуский метеорит. При более пристальном рассмотрении оказалось, правда, что это и не метеорит никакой, а космический инопланетный корабль расы Эволон.

А лет через двадцать на территорию строящегося в отдельно взятой стране социализма прибывает спасательная экспедиция эволонцев с целью... забрать трупы, увести ценные сведения, «защитные в бортовой компьютер», да мало ли что спастись — может, и выжил кто из гуманоидов?

Самой собой, разослав по лагерям большинство вольнодумцев, выселив малые народы по киргизстанам и таймырам, продавшись «легким» геноцидом по евреем... товарищ Сталин вдруг обнаруживает, что в его тайге хозяйничают даже не евреи и не татары... а просто какие-то вопиюще-секретные агенты вражеских буржуазных разведок! При этом нарушена территориальная целостность СССР!!!

Самой собой: конфликт между Красной Армией и Спасательной Шлюпкой Эволон не избежит!

А вот присутствие среднестатистического геймера в данном межзвездно-идеологическом конфликте может выражаться как в игре за Красную Армию, так и в посланной помощи расе Эволонцев, что, безусловно, должно порадовать это самого геймера. Также обещается упрощенная экономическая модель, без строящихся баз и собираемых ресурсов — все вкусности собираются отдавать на откуп интереснейшей боевке. Ролевая система будет присутствовать у героев, которые и поведут свои урбанистические армии во имя интересов той или иной стороны конфликта.



Реалистичной физикой, также анонсируемой разработчиками из Wireframe Dreams, сейчас особо не напугать, а вот разница между «потрясающей графикой» и тем, что мы

видим на скриншотах, думаю, напугает не один десяток коллег-разработчиков, игроков и т.д. Уж слишком угловато-мультишная она, эта графика. Хотя в фантазии литовцам не откажешь: модели инопланетных средств передвижения и уничтожения умилительно несуразны, в них не угадываются стандарты «ядро на колесниках и с пушкой». Хотя и к концептам при желании можно придраться. В целом проект оставляет неоднозначное впечатление.

Скачать демку можно отсюда: [http://www.wireframedreams.com/index\\_en.php?page=downloads\\_en](http://www.wireframedreams.com/index_en.php?page=downloads_en).

А вот издателя, несмотря на наличие демки, у Wireframe Dreams пока нет.

## Онлайн выходит в космос

Точнее, давно уже вышел. Вот только особо громких проектов, равных WoW, Line2, Guild Wars и т.д., в которых бы принимали участие более миллиона или около того — вот наплакала EVE Online и... и... И все, фактически!

Исправить ситуацию космической дискриминации взялась Warner Bros. IE.

Пока что сценарист, исполнительный продюсер и духовный лидер сериала *Жюзеф Майкл Страцинский* только упоминал о возможности создания MMOG по мотивам «Вавилона», да и компания Warner Bros. неоднократно упоминала об этом. Причина проста: по словам Страцинского, мир этот просто создан для того, чтобы воплотиться в виртуальном мире для множества геймеров-клиентов.

Все было хорошо, да только была уже однажды такая идея — и начала даже воплощаться в жизнь усилиями Siega. Но... проект заморозили, разработчиков перевели по другим «строительству», фанатам будущей «онлайнки» показан жирный кушиш.

Как-то оно будет на этот раз?

## Нам, татарам, все равно

Нашумевшая микро-RTS/mix *Darwinia*, вызвавшая, как это положено, восторг в специализированных кругах и полное непонимание геймера-казуала, все-таки постепенно «выходит в люди».

## Условия конкурса

## «АКТИВНО ВЕЗУЧИЙ ЧИТАТЕЛЬ»

1. В конкурсе участвуют все письма читателей, поставивших оценки по 10-бальной шкале всем статьям, указанным в оглавлении.
2. Нужно просто выслать вырезку из газеты с поставленными оценками статей в оглавлении номера (см. на обороте). Электронные письма в конкурсе не участвуют.
3. Если вы присылали письма к каждому номеру месяца (но не более 1 на номер), все они будут участвовать в розыгрыше призов среди читателей, то есть ваши шансы увеличиваются в 4 раза!

ЖДЕМ ПИСЕМ ПО АДРЕСУ: 03126

г. Киев-126, а/я 570/8, газета «МОЙ КОМПЬЮТЕР», конкурс «ЛУЧШАЯ СТАТЬЯ».

Великая и ужасная Valve Software поставила маленькое инди-чудо в линейку тайтлов сторонних проектов, которые бу-



дуг распространяться с помощью системы онлайн-овой доставки контента *Steam*. Небольшая компания *Introversion* с подобного включения в «семью», соответственно, поимеет весомые дивиденды. Зато по соглашению с Valve, последняя не может более распространять игру через собственный сайт, даже демо-версию придется убоать.

Официальный «цифровой» релиз Darwinia состоится 14 декабря.

А в Совдепии «Новый Диск» спокойно выпустил Darwinia на дисках...

**Да бъде Valevo!**

А тем временем «Бука» заявила о получении прав на издание линейки игр от Valve. Напомню, что вышеуказанная компания расхотела тесного сотрудничества с издателями, выиграла судебное дело и мягко попросила у издателя из Vivendi Universal все права собственных же игр.

Так что «староиздательскую» локализацию от «СофтКлуб» в 2004 году можно считать, по сути, реликтом. А вот «Бука» ныне обладает правом на издания таких проектов:

1. Коллекционное издание **Half-Life II**, включающее сам шутер *Half-Life II*, *Counter-Strike: Source*, *Half-Life 2: Deathmatch* и римейк первой части *Half-Life: Source*, но на новом движке. Все на русском!

2. **Half-Life: Source.** В комплект также входят *Half-Life 2: Deathmatch* и римейк популярного мода *Day Of Defeat: Source*. Опять же все на русском!

3. Антология **Counter-Strike 1**. В пакете: Counter-Strike 1 и одиночная игра на ее основе

**Counter-Strike: Condition Zero.** Также включены официальные боты для однопользовательского и мультиплеерного режимов. Перевод здесь, увы, коснулся только текстов и меню.

4. Антология **Half-Life 1**. Соответственно, первую же «Халфу» и включает. А кроме того, снижавшие популярность моды: *Opposing Force*, *Blue Shift*, *Team Fortress Classic*. Ситуация с озвучкой также коснулась только меню и текстов.

Впечатляюще, да?!

## Живее всех живых

**В**ы не поверите, но несмотря на потерю такого вкусного и жирного куска пирога, как права на франчайз «Халфы», ребята из **Vivendi** чувствуют себя превосходно. По крайней мере в третьем квартале.

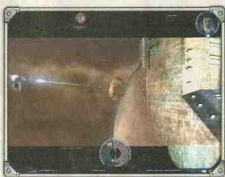
По последним данным за отчетный период, оперативная прибыль VUC составила €7 млн. или \$8 млн., что само по себе очень даже неплохо, и просто замечательно, если сравнить с прошлогодними «успехами», которые вылились в убыток порядка €32 млн. (\$37 млн.). Подобный рост достигнут, конечно же, за счет WoW, который при огромном мире не остался «слэшером» типа LineZ, а вырос в увлекательную игру со множеством возможностей для игроков и по праву занимает сейчас первое место среди всех онлайн-проектов, имея в своих рядах многомиллионную армию онлайн-манов.

Также немалую роль для выхода в плюс сыграла и *The Incredible Hulk: Ultimate Destruction*. В целом же доходы игрового подразделения Vivendi таковы: 88% — до уровня в €158 млн. (\$189 млн.).

## EVE — аддон на шару!

Примерно так бы написали на каком-нибудь бесплатном сервере.

Увы, не все так просто — анонсированный аддон **EVE Online: Red Moon Rising** действительно будет совершенно бесплатным, вот только доступ к нему



смогут получить только постоянные подписчики онлайн-космосима.

Такой, казалось бы, опрометчивый шаг компании вызван не уменьшением интереса к игре, а наоборот — за последнее время к EVE присоединились около 30 000 новых пользователей. Конечно, если сравнивать успехи данного проекта с теми же WoW или «Линейкой», они покажутся мизерными. Но даже подобный локальный успех говорит о том, что

**ПрогіаТех**  
Купівля/Продаж/Ремонт/Настройка  
**В ЖИВАНІХ**  
Комп'ютерів, комплектуючих  
та периферії

**МОДЕРНІЗАЦІЯ**

вул. Виборжана, 41  
**457-5720 453-0258**  
пн.-пт. 10-19 сб.11-15



интерес к игре растет, а отметка в 100 000 автоматически выведет EVE в «первую лигу» онлайнных проектов, за которой — только неопишуемые высоты лидеров-миллионщиков.

В предлагаемом же анонсе, скорее бесплатном, чем на шару, EVE-фанов ждут огромные космические корабли — «титаны» и «аваносоды». Титаны способны перенести на своем борту истребители.



Такой ма-а-а-ахотный довесочек, как 23 новы космосду (1!), в т.ч. боевые крейсера минные баржи такта, думаю, не испортит каша «Красной Луны». Заявлено еще множество нововведений, одна из самых глобальных, как на мой вкус, — кардинальное улучшение дивки и полную мультиязыковую поддержку. Вот только русский, думаю, пока в число «мульти» не входит. Об украинском же я просто нескромно промолчу.

## Чего только не приснится

**Н**езависимый девелопер **Крис Брен-дела**, знакомый нам по невыносимо тоскливой *Lifestream*, анонсировал новый инди-проект **Awaken**, по паспорту — хоррор-адвенчуру.

Ситуация такова. Добропорядочный гражданин вечером вроде бы как ложится спать,



во сне соответственно ничего не помнит, зато просыпается в тюрьме, связанный, в компании таких же заключенных, среди которых

присутствуют маньяк-убийца и еще парочка джентльменов, чей вид обещает много интересного общения на тему творчества классиков раннего Ренессанса...



Теперь задача несчастного Уильяма Тэйна — выяснить, что же с ним, собственно, случилось, и желательнее остаться живым. К тому же и время подгоняет, т.к. провести неаппетитное расследование Уильяму придется до 6 часов вечера — в прямом смысле делай.

Что обещают... леденящий душу сюжет, атмосферную графику и такое же музыкальное сопровождение, две кондовки и, само собой, множество головоломных пазлов.

Не знаю как вам, а у меня после Fahrenheit сочетание «головоломные пазлы» и «адвенчура» вызывает приступ нездорового смеха.

В общем, в ожидании нового квеста...

### Одесская одиссея казаков

Они стали первыми украинскими супергероями и для целого поколения значили ничуть не меньше, чем для сегодняшних детей — Спайдермен, Бэтмен и индия-черепашки вместе взятые. Кто только они не спасали, и каких только невыполнимых заданий, причем целыми пачками, они не выполняли, путешествуя для этого через пространства и времена.

Сегодня знаменитая троица — Тур, Око и Грай — возвращается, чтобы точно так же просто, без лишней гордости и с хорошим настроением спасти еще кое-кого! И помочь им в этот раз сможем именно Ты!

Да-да, именно так! Отецественный издатель «Одиссей» решился на беспрецедентный по смелости шаг и перешел из разряда «чисто издателя» в разряд «издатель-разработчик»... Собственно, ради такого шага включало режим скромного молчания и даю слово героям данной новости.

«Компани **JAM GAMES** ([www.jamgames.net](http://www.jamgames.net)) и «ОДИССЕЙ» ([www.odyssey.od.ua](http://www.odyssey.od.ua)) представляют юмористический рисованный квест «Как казаки Мону Лизу искали».

«Таки да, одесский юмор!» — таков заголовок проекта. И действительно — бета-тестеры и посетители выставок, на которых демонстрировались эпизоды игры, не просто улыбались, а хохотали, находя практически в каждой сцене хорошие шутки, еще и озвученные превосходными актерами. Одесса уже бесчисленное количество раз была признана столицей юмора — и снова подтвердила свое право на это звание!

Начнем с выбора героев. Тур, Грай и Око — любимые миллионами советских детей герои знаменитого мультсериала. Целое поколение выросло вместе с историями об их подвигах. Они вполне подходят под современное определение «супергероев» — могучий Тур, хитрый Око и невозмутимый Грай, — но остаются при этом простыми и симпатичными парнями! Это очень удачный выбор и для маркетита — «Как казаки...» представляют собой очень известный бренд, с потенциальной аудиторией в миллионы!

Сценарий игры написан сборным авторским коллективом, включающим авторов известнейших юмористических телепрограмм России и лучших КВНщиков Одессы. А яркие образы главных героев созданы настоящими звездами юмора — Олегом Филимоновым и Олегом Школьниковым из «Джентльмен-Шоу», а также известным Борисом Барским из «Маски-Шоу». Именно их неподражаемые интонации придут игрой особый колорит!

В игре не один слой юмора. Тут и музыкальные шутки с пародированием популярных мелодий, и смешные гэги, и тонкая политическая сатира. По сценам тут и там разбросаны «визуальные шутки» — смешные объявления и надписи, заставляющие игрока еще раз улыбнуться. Без сомнения, многие реплики героев игры имеют высокие шансы стать «крылатыми фразами»!

Фундаментальный труд проделан художниками. Квест большой — более 100 сцен в 12 эпизодах, путешествия по разным временам и странам, около сотни дополнительных персонажей, — и каждая из этих сцен представляет собой живописно прорисованную картину, а каждый персонаж создан и анимирован тщательно и с любовью.

Игра превосходно озвучена. Ее украсит более 30 оригинальных мелодий и музыкальных шуток, богатые звуковые эффекты и множество фоновых шумов.

Вы таки будете смеяться! Игра рассчитана на 30–40 часов геймплея, который подарит радость и удовольствие и взрослым, которые помнят и любят ТРЕХ КАЗАКОВ, и их детей.

Рекомендуемый возраст аудитории — старше 13 лет, в связи с наличием шутки на тему секса.

Остается пожелать «Одиссею» и **JAM GAMES** семь футов под килем, шаланд, полных дисков с новым проектом и многих лет в девелоперской реиндустрии. Ибо издатель, знающий как тяжел хлеб своих подопечных (читай — разработчиков) и просто издатель — это, как говорится, две большие разницы. Да же если оптом.

Релиз не за горами!

### Сладкая заДРЮчка

Знаете ли вы, мои маленькие любители квестов, что существует в игровом мире шедевральная серия, повествующая о похождениях непобедимой виакизм здравым смыслом частной сыщицы Нэнси Дрю? Все, конечно же, любят и с нетерпением ждут очередной серии незабываемых приключений,

сдобренной великолепной графикой и удивительным реализмом, на модном дискретном движке XIX века выпуска.

И вот — очередная умомрачительная новость, связанная с Нэнси Дрю!

Теперь звезда всех известных рок- и поп-сцен Наталья Ионова, более известная как Глюк'oza, чтобы еще более увековечить славу Нэнси Дрю, в новых локализациях от «Нового Диска» станет «голосом» главной героини...

Слышали нежный голосок-колокольчик незабвенной Глюк'oзы? Теперь приложусем к ней все «преlestи» «Нэнси Дрю». И что же у нас будет на выходе?!

Я пока не рискую сказать, что будет. Но на это надо смотреть, и это надо слушать! Видимо, придется отступить от многолетней традиции «ни при каких раскладах не играть в серии данного проекта» и прочувствовать всю, так сказать, прелесть ситуации... Возможно даже, статья хорошая получится в результате данного безобразия. Правда, факт, что голос Глюк'oзы и Наталья Ионова со смазливым личиком и обязательной для эстрады ладной фигуркой — суть один и тот же человек.

Прямо-таки представляешь, как Нэнси Дрю, копясь в склепе и отодвигая бранные кости какого-нибудь бедолаги, мурчит себе под нос: «Я буду вместо, вместо, вместо нее — твоя невеста, честная — Е!»...

И действительно, ничего кроме «Е...» на ум в данном случае не приходит.

### Гордо реет флаг маразма!

К о всеобщей борьбе с компьютерными играми радостно подключались немцы.

Члены христианско-демократического союза и социал-демократической партии объединенными усилиями представили проект закона, полностью запрещающего распространение на территории государства всех игр, где присутствует изображение насилия с летальным исходом. Надеемся, не стоит напоминать, какова доля компьютерных игр, в которых присутствуют насилие либо летальный исход?

Чтобы подготовить общественное мнение к такому смелому шагу, в этот истерический фарс, пардон за мой французский, включили ученые, которые сразу же выяснили, что компьютерные игры вызывают злокачественное привыкание и смешение понятий реальности и виртуальности...

Честно говоря, даже комментировать подобную охоту на ведьм и ведьмаков уже не хочется. Просто грустно улыбаться.

На сегодня новостей более нет. С вами была сессия по латальному и позлабно-по исходу, спасатель в критических ситуациях и выпасатель во всех остальных, профессор по привыканию аддикции к зависимости и просто главный певчий утренней службы 911 Кирилл Талер.

Кстати, я компьютерные игры также не люблю. Я их просто ненавижу! Но в отличие от вышеуказанных борцов за мораль, у меня хотя бы есть четкая аргументация своей позиции. Хотите знать, какая?

«Тому що!»

Разработчики: EA Games  
Жанр: racing  
Системные требования: P 4-1.5 ГГц, 256 Мб ОЗУ, 2.5 Гб свободного места на диске, 64 Мб видео  
Дата выхода: 17 ноября (Европа)

DoK

NEED FOR SPEED

**MOST WANTED**

Каждый уважающий себя геймер хоть раз да играл в легендарную гоночную серию Need For Speed. Все помнят легендарные «Порши», увеличивавшие довольно слабенькой NFS HP2. Видимо, решив реабилитироваться, разработчики выпускают легендарную Underground. Было заметно, что некоторые идеи ваяты из Midnight Club 2, только на это никто не обращал внимания. Ребятам из EA понравился хруст капусты, и уже через полтора года к нам подошла вторая часть игры. Она была уже намного слабее, но все же многие игровые издания признали ее гоночной года. Также в Underground 2 ввели режим игры по локальной сети, которого так не хватало в первой части (были самодельные программы, но они не у всех работали). И вот на подходе еще одна гонка от EA — Need for Speed: Most Wanted.

### Победителю все розы, проигравший в коматозе

В этой части разработчики отошли от темы стритрейсинга, но недалеко. Нам вновь придется участвовать в нелегальных гонках, но несколько другого типа. Как и в шестой части, мы будем гоняться вазушки не только с оппонентами и судьбой, но и с мен... копами.

Также будет «черный рейтинг», по которому вы должны подняться на самый верх, выиграв гонку за гонкой. Типов гонок будет аж восемь штук: Toll Booth Races, Speed Trap Photos, Outrun, Outrun Best Route, Circuit, Sprint, Knockout и Milestones. Про некоторые из них я сейчас нам расскажу.

Circuit — круговые гонки. Sprint — дуэли, всем кто играл в две предыдущие части, этот режим снится во снах, а тем, кто не играл, объясню: гонка из одной точки трассы в другую. Outrun — что-то подобное было во втором Underground'e. В этом режиме надо будет оторваться от противника на определенное количество метров. Knockout — а это уже пришло к нам из первой части NFS Underground. Этот режим представляет из себя гонки по круговой трассе. Последний прибывший на каждом кругу выбывает. Про остальные режимы разрабы пока не распространятся и держат эту информацию под семью замками.

Судя по словам разработчиков, AI копов тоже будет на уровне: они будут действовать сообща, пытаться прижать вас к обочине, в общем, постараются сделать вашу жизнь как можно сложнее. Также у них будут не только машины, а возможно, еще и вертолеты, только как они их будут использовать, неизвестно.

Никогда не делясь тоннами машин. Мы как и прежде сможем делять на нашего железного коня всевозможные обвесы и механические улучшения. А вот в автопарке у нас большие изменения. В общем, будет представлено 100 (!!!) машин разных марок. В их числе будут и наши старые знакомые по Underground 1 и 2, но появятся и новые авто, такие как Mercedes-Benz SLR McLaren, Porsche 911 Turbo (!), Lamborghini (!!!),

Lexus iS300, Lotus Elise, Cadillac. Как видим, вкусы разработчиков переместились — от тех машин, которые можно увидеть на отечественных дорогах, к тем, про которые сказано: «Увидеть и умереть». Также не понятно, кто в таких мощных спорткарах, как Lamborghini и Lotus Elise можно усовершенствовать в техническом плане?

### Аудио, видео и геймплей

В плане графики нас ожидает если не прорыв в жанре, то точно не разочарование. Игра будет поддерживать умные шейдеры, красивые спецэффекты. Глядя на скриншоты, можно отметить четкую прорисовку машин и асфальта. Теперь он не будет выглядеть как ровное, без ко-

если бы еще камера эффектно пролетала над этим местом...

Еще они (налетчики-разработчики ©) обещают смену дня и ночи (да-да, мы наконец-то сможем увидеть своих железных коней при свете солнца), а также погодных условий, которые будут влиять на геймплей. Будем надеяться, что в этой части они нормально реализуют поведение машины на мокрой дороге, а то в прошлой части, что на мокром асфальте, что на сухом машина перла как танк, никаких тебе нюансов в управлении. Фирма не удержалась и стянула несколько идей у гита этого года GTA San Andreas. Во-первых, это «индикатор копов у меня на хвосте» и гаражи, в которых можно перекрывать тачку, если у вас за спиной слишком много доброжелателей с мигалкой, которые только и хотят остановить и оштрафовать порядочного водителя. Ну, если индикатор копов (аналог звездочки в GTA) еще как-то может пригодиться в игре, то гаражи, в которых можно перекрывать машину, лишив тем самым себя удовольствия погонять наперегонки с копами, по-моему, такой игре не нужны. Физика и в этой части была проигнорирована разработчиками, но как по мне, это к лучшему. Зная стиль вождения многих игроков в дух последних частях этой серии ©, могу заявить, что физика убила бы часть атмосферы и геймплея на корню. EA всегда славилась своим саундтреком в играх, и Most Wanted не станет исключением. Музыка будет динамичной, под стать игре. Вот пару композиций, которые мы будем слушать на протяжении всей игры: Static-X — Skynyman, T.I. Presents The P\$C — Do Ya Thang, Hyper — We Control и др.

### Вывод

А какой тут может быть вывод? Я думаю, что поклонники гоночных игр будут смеяться эту игру с лотков, как Кертин опустошает шинные банки. От них не будет отставать люди, которые любят проводить весело вечерок-другой за красивой и захватывающей игрой. И я надеюсь, что новый NFS таким и будет.

**3.Ы.** Для всех любителей поиздеваться над протиставочниками: EA объявила, что онлайн-режима на PS2 не будет. Вот так-то!!!



чек и ям, валяющее полотно (может, за бутром все дороги такие, но я сужу по нашим). Но за такую реалистичную картинку придется платить не только мегабайтами видеопамти, но и нервами, пытаясь настроить игру под свою вилдуху. Из нововведений нужно отметить уже известный всем slo-mo. Думаю, он придется к этой игре как нельзя, кстати, т. к. красивых моментов будет достаточно. Еще одна фишка вставлена в игру: на карте будут отмечены всякие хитрые места, которые позволят оторваться от полиции, или же просто как следует оттянуть... Например, проехав под мостом и сбив все подпорки, можно остановить всех копов, заставив их врезаться в упавший мост. Вот

Сергей «Kirov» ГАВРЮЧЕНКО &  
Артур ЧЕМИРИС aka R@akМОРСКОЙ  
ОХОТНИК

Разработчик: «Акселла»

Издатель: IC

Жанр: naval simulator

Минимальные системные требования: CPU  
1.2 GHz, 256 Mb ОЗУ и видеокарта класса  
GeForce 3

Дата выхода: 1-й квартал 2006

В сознании большинства геймеров московская девелоперская студия «Акселла» неразрывно связана с суровой морской романтикой, теплыми Карибским морем и пиратами. Это и неудивительно. «Корсары» и «Пираты Карибского моря» — игры, создавшие имидж «акселловцев», — хорошо известны отечественным геймерам. Но не одними пиратами да корсарами, как оказалось, живут москвичи. Возможно, кому-то это покажется странным, но на протяжении вот уже 3-х лет в «недрах» «Акселлы» зреет реалистичный военно-морской симулятор — «Морской охотник». Именно о нем и пойдет дальше речь.

Наверное, трудно будет подыскать другую столь же популярную тематику для разработки компьютерных игр, как неоднократно раскрытую тему второй мировой. Целый выводок слезливо-патриотических *Call Of Duty*, *Medal of Honor* и прочих им подобных просто поражает скоростью своего воспроизведения и неустанно несет в народ удивительную мысль: «А войну-то выиграли американцы!» Ну да, еще бы. Ведь ключевым моментом всей WWII была высадка в Нормандии, а главным театром боевых действий — Тихий океан. Что тут говорить, ведь я сам уже почти в это поверил.

Кое-как исправить сложившуюся ситуацию как раз и призван «Морской охотник». Эта игра, по словам ее разработчиков, не только не станет развлекаться на всечские Перл-Харбор с Нормандиями, а вместо этого покажет геймерам мужество и героизм советских моряков, но и подобно бесмертному «Ил-2» произведет небольшую революцию в жанре. Из этого получится в итоге — судить можно будет не ранее зимы 2006 года (приблизительная дата выхода игры). Впрочем, кое о чем получится составить впечатление прямо сейчас.

«Москитный флот» — именно так, несомненно неуважительно, принято именовать

большое скопление мелких боевых судов, определенных разработчиками на роль главных героев «Морского охотника». Что же выбор вполне оправданный.

Как известно, уже во времена первой мировой войны с появлением относительно компактного, но мощного вооружения размер судна перестал играть столь важную роль, как ранее. Небольшие, но весьма маневренные и хорошо вооруженные торпедные катера, канонерки и прочая подобная мелочь могли запросто, налетев скопом, отправить ко дну огромный крейсер противника и тут же скрыться в неизвестном направлении. Именно таким образом нам, скорее всего, и придется действовать в «Морском охотнике».

А поле для деятельности весьма широкое. Разработчики подготовили для геймеров огромную кампанию, растянувшуюся на всю войну, а также набор традиционных одиночных миссий. Что радует — при желании все это счастье можно будет основательно расширить собственноручно созданными (редактор прилагается) или собственноручно скачанными из интернета миссиями. Появится, что сами миссии обещают быть весьма разнообразными и не ограничиваться обыденным патрулированием акватории. Отвечать за это будет продвинутый генератор случайных заданий, а также неиссякаемая фантазия разработчиков (ведь в «МО» случайно сгенерированные задания будут соседствовать с разработанными вручную). Обещаются как масштабные операции с участием множества кораблей с нашей и вражеской сторон, так и тихие «диверсионные» вылазки в тыл врага. Ну и, конечно, в «Морском охотнике», как в игре, посвященной «москитному флоту», никак не обойдется без заданий по охране конвоев, высадке десанта и прочего тому подобного.

Сама схема кампании будет более тягостна к классическому симулятору, нежели к тому, что мы могли созерцать в играх серии *Wing Commander*. То есть детальной проработкой ха-

рактеров главных героев и прочей сюжетной атрибутикой «Морской охотник» вряд ли сможет похвастаться. Тем не менее, главный герой игры не останется при этом безмолной тенью геймера. В «МО» будет присутствовать традиционный для таких игр карьерный рост, со временем открывающий путь не только к заслуженной гордости за свои достижения, но и к командованию целым звеном катеров. Более того, все ваши успехи на фронте будут поощряться высшим командованием путем выдачи различных «апгрейдов» для нашего судна, которые можно будет «примерить» на базе.

Впрочем, кое-какой сюжет в игре все же будет. Хотя расписывать тут особо нечего — читайте учебник истории и просвещайтесь. А работающий в «Акселле» исторический консультант в свою очередь постарается, чтобы игра не противоречила тому, что вы в этом учебнике прочтаете. Другими словами, все аспекты «МО» будут максимально приближены к исторической реальности и вряд ли у кого вызовут сомнения в достоверности.

В «Морском охотнике» война для нашего виртуального протеза начнется на Балтике с обороны одной из важнейших военно-морских баз Балтийского флота — Ханко (как, возможно, вам известно, она все-таки осталась за СССР). Дальше нелегкая забросит нас на Северный флот, а ближе к концу войны вновь вернет на Балтику. И хотя переброски моряков с фронта на фронт не были распространенной практикой, разработчики сознательно пошли на этот шаг в угоду геймплее.

Воевать при этом будет не только где, но и с кем — набор мишеней для палубных орудий вашего корабля обещает быть довольно разнообразным и интересным. Игру почти совсем присутствием множество различных судов: от дохлых финских траулеров (они, наверное, очень медленные... — Прим. R@ak) до мощнейших, лучших в своем классе «иснальботов» Третьего рейха.



Впрочем, не стоит думать, что портить нам нервы будут только всевозможные корабли и подводные лодки. К списку потенциальных мишеней можно смело приписывать и вездесущую морскую авиацию. Тут разработчики, кстати, не стали изобретать велосипед и, с позволения ИС, одожили модельки самолетов япимком из «Ил-2» — что, думаю, пойдет «Морскому охотнику» только на пользу.

Естественно, со всеми этими неприятностями никак не справиться без толкового и «легко-усливаемого» управления. Здесь, на мой взгляд, все будет в полнейшем порядке и никаких проблем не возникнет. Ведь в «Морском охотнике», как и в незабываемой *Silent Hunter*, геймеру предстоит вазалить на свои плечи нелегкие обязанности капитана судна и заниматься ответственной работой — раздачей приказов подчиненным. В то же время по желанию (или по надобности) всегда можно будет «вселиться» почти в любого члена экипажа и лично проконтролировать особо ответственный момент. Например, зачем доверять отстрел врагов не всегда адекватному ИИ, лишая себя львиной доли удовольствия, если можно самому выбраться на палубу и лично разнести наглое судно или самолет противника в щепки? Приятно и то, что подобный смешанный стиль управления, кроме банального удобства, обеспечит нам и уникальную возможность устраивать захватывающие мультимедийные баталлии, где роль каждого члена экипажа играет человек.

Все это выглядит, конечно, заманчиво, но сможет ли «Морской охотник» далеко уплыть без достойной графики? Насчет этого можете не беспокоиться, здесь у игры тоже все в полнейшем порядке. И хотя пейзажи на скриншотах выглядят несколько однообразно (этим, помнится, грешил еще SH3), картинка будет все же довольно приятная. Ведь за графику в «Морском охотнике» отвечает главная (ну, почти главная) гордость «Акаеллы» — движок *Storm*, который, как водится в таких случаях, был изрядно доработан и приведен в порядок и в соответствие требованиям жанра и времени. А потому позволю себе повториться — за визуальную составляющую «Морского охотника» можно не волноваться, разработчики свою работу сделали на совесть. Ну, а с нашей стороны, наверное, самое «оно» будет — еще до реализа записать видеокартри подучие и довести количество ОЗУ «на борту» как минимум до 1 Гб (если вы еще этого не сделали, конечно).

Кстати, насчет «апгрейда», если уж решиться на него — не забывайте ни в коем случае и о новом мощном процессоре. Ведь реалистичная физика — это именно тот обязательный атрибут любой уважающей себя игры (в особенности симулятора!), на котором разработчики «Морского охотника» делают особый акцент. По словам девелоперов (следует полагать, правдивым), все корабли в «МО» в зависимости от своего водоизмещения будут вести себя на воде абсолютно по-разному, а зональная система повреждений позволит нам чуть ли не свято уверовать в реальность происходящего. Заманчиво выглядит и обещанное разделение суден на отсеки, каждый из которых можно будет затопить в отдельности. При особо же удачных попаданиях корабли будут весьма реалистично раскалываться на части и уже в «разобранном» виде отправляться на исследование морского дна. Но главная особенность местного физического движка заключается, прежде всего, в том, что расчет динамической волны от кораблей и взрывов чуть ли не впервые в истории игростроения выполнен на уровне спецэффекта, а интегрирован в физику моря. Что, в свою очередь, позволит внести в управление катером дополнительный реализм — которого, как и денег, много не бывает никогда. Ну и, в конце концов, приятно и то, что волны выглядят не только реалистично, но и довольно-таки красиво.

При всем этом разработчики уверены, что «Морской охотник», несмотря на весь свой реализм, не вызовет никаких затруднений даже у новичка в подобных играх. Рецепт здесь традиционный. Кроме выбора из нескольких предустановленных режимов сложности, в «МО» можно будет, самолично поковырявшись в настройках, добиться от игры именно того уровня сложности, который подходит лично вам. Также облегчить нашу жизнь в «Морском охотнике» призвано и традиционное для симуляторов (и не только) сжатие времени. Ведь морской поход — дело, как известно, долгое и зачастую рутинное, а потому нам никак не обойтись без возможности промотать скучные моменты и быстро погрузиться в самую гущу боя.

## Заключение ака флуд

Обстоянно, все, что я хотел рассказать вам о замечательном (вы еще сомневаетесь?) военно-морском симуляторе с гордым именем «Морской охотник», я уже рассказал.

Тем не менее, необходимо привести статью в двухполосный «вид» просто обязывает меня закончить превью чем-нибудь этаким знаком этак на 1000. Итак, подведем небольшие итоги для любителей кратких выводов — то есть, для тех читателей, которым прочитав статью целиком не



представляется возможным в силу своей лени (каюсь, сам такой). Что же нас все-таки ожидает в «Морском охотнике» в целом? Реалистичная физика, бескрайние морские просторы, головокружительные сражения, отличная графика и исторический реализм — если верить разработчикам, все это будет присутствовать в «Морском охотнике» в обязательном порядке и в лучшем виде. Ко всему этому я могу добавить только одно: учитывая ситуацию с жанром в целом (вы думаете, это RPG умирают?), банальный вопрос, ожидать «Морской



охотник» или нет, даже не стоит. А если бы и стояла, неужели вы могли бы, при том, сколько всего наобещали разработчики, пропустить такую игру? Остается только надеяться, что релиз вновь не перенесут, — и ждать, ждать и... т.д. по тексту. Так что ждем.

Алексей ДОБРУНОВ aka LaMrak

# AGE of EMPIRES III

## Призраки прошлого

Помню те времена, когда приходилось отдавать пару гривен, сэкономленных на булочках и жвачках, ради возможности поиграть час в восхитительную стратегию того времени *Age of Empires* (далее по тексту *АоЕ*). Тогда еще без всяких индексов и приставок.

Помню тот раз, когда впервые в нее поиграл. Пожалуй, начиная с этой минуты, я потерялся в мирах нереальных и выдуманных, выныривая в нормальный лишь для того, чтобы поесть, поспать, сделать уроки и сходить в школу.

То был маленький игровой салон, битком набитый ребятами. Старые клавиатуры, мышки с неработающими кнопками, духота и... и азарт. Вспоминаются друзья за спиной, дающие советы — порой умные, порой глупые. Но без них нельзя в том мире и в том измерении.

Так проходило мое детство. И могу поспорить на большой палец левой руки, в этих строках многие могут узнать что-то свое. Такое вот было наше детство, прошедшее в духоте игровых салонов и несуществующих мирах...

Минуты игры в *АоЕ* были неподдельным счастьем. Сколько времени я провел, всматриваясь в монитор, обустраивая города, управляя небольшими армиями и флотилиями. Сколько сетевых баталий пережил, сколько разговоров, бессонных ночей, восторга, радости...

Время неумолимо. *АоЕ* изучен вдоль и поперек и оставлен в прошлом. Ждали продолжения, а верными спутниками ожидания были множественные слухи, повседневные разговоры и бесконечные мечтания. И вот, ожидание сменилось радостью — *Age of Empires II: Age of King* вышел в свет. Жизнь опять пошла по заданному маршруту — игровой салон, бессонные ночи, недосыпания, пропущенные уроки, экономия денег. И все ради *АоЕ II*. В игре я был не только днем, но и ночью — сниклись рыцари, замки, большие походы, кровавые битвы. В игре я был не только за компьютером, но и на уроках, и дома, где писал рассказы о героях кампании, изливая свои впечатления на листы бумаги. Я был в игре, она была во мне.

Время, время, ты так быстро летишь, я не успеваю за тобой следить. Воспоминания накатываются с такой силой, что впрямую есть и завывать. Сколько бы я отдал ради возможности отмотать

Разработчик: Ensemble Studios  
Издатель: Microsoft  
Издатель в России: 1С  
Жанр: стратегия  
Системные требования: CPU 1.4 ГГц, 256 Мб ОЗУ, 64 Мб видео, DirectX 9c

время назад и попасть в те дни, встретиться с друзьями, которых теперь не вижу — жизнь разбросала нас по миру. Сесть с ними за компьютеры в нашей игровойке, померяться силами на полях *АоЕ* — первого или второго, неважно. А потом обсудить прошедшие баталии за кружечкой пива в ближайшем кабаке. Ах, сколько очарования таит в себе прошлое. И как порой хочется в него вернуться...

Сиюю вот и смотрю на 3-дисковую версию *Age of Empires III*. Что она мне принесет? Скорее всего, ностальгию и чувство deja-vu...

Вы не поверите, но как сильно мне хотелось увидеть на этих пластинках нечто старое, из прошлого. Но такого не бывает, ведь правда?

## Ляпота!

Лепота-то какая... — восхищаясь видом на Москву Юрий Яковлев в роли Ивана Грозного.

Лепота... — вторил ему я, рассматривая пейзажами третьей части *АоЕ*. В эти минуты нас объединяло то, что ни герой Яковлева, ни я не видели такого ранше.

Можно рассказать о присутствии новейших графических технологий, о движке *Navis 2*, о шейдерах N'ной версии и прочих изысках. Кому-то это скажет очень много, кому-то — ровным счетом ничего. Уж лучше я поделюсь другим — впечатлениями, благо восторг на меня так и прет.

То, что нас в процессе ожидания кормили сотнями скриншотов — без сомнения, крайне живописных, — ни о чем не говорит. Очень часто видим одно, а получаем совершенно другое.

«Не в этот раз» — слышатся голоса протеста разработчиков. И действительно, буквально с первых минут игры поражаешься до глубины души.

Видели рекламу батончика «Баунти»? Солнце, лазурная вода, золотистый пляж? Впечатлало? Так вот, в *АоЕ* все гораздо красивее!! Вода, Боже, ну до чего же она красива! Эта волнующая морская поверхность, солнце, играющее на гребнях небольших волн, налетающих на песок. В волнах отражается солнце, отражаются вечерние закаты. Фрегат, разрезающий водную гладь, оставляет за собой след пены, мелкие рыбешки выпрыгивают и тут же ныряют в воду, беге крупные рыба всплывает и поворачивает свой бок под ясные лучи солнца, наслаждаясь им и давая насладиться нам. А какой красивый песок, белый-белый, радующий глаз своей чистотой. Влажные тропические леса, пальмы, лианы, зеленые кусты, между ними летают разноцветные попугаи, сплывают мелкие и крупные жи-



вотные, наполняя тропический лес движением и жизнью. А чего стоит болото, речки, медные ручьи!

Вот взор упирается в небольшое поселение. Кирпичные домики поражают разнообразием и детализацией. Где-то обвалилась крыша, где-то слезла краска, вот прислонено к забору старое колесо телеги, а там — перевернутый ящик, рассыпавшиеся фрукты, валяются на земле различные предметы быта. И все наполнено жизнью: возделывают поля женщины, дровосеки валят дерево, рудокопы откалывают кусочки золота (от огромной глыбы золота?! — *Прим. ред.*). Мельница вращается, оковы носятся вокруг фермы. Солдаты охраны, не знающие, чем себя занять, от скуки расхаживают влево-вправо.

И тут вылетает вражеская кавалерия, появляются стройные ряды пехоты. Летят ядра из пушек, неся смерть защитникам. За одну секунду идиллическая картинка, поражавшая нас красотой мирной жизни, меняется и теперь удивляет нас боевыми красками. Дым от ружейных выстрелов, разлетающиеся от взрыва тела солдат, отлетевший от дома кусок стены, пылающий часток... Знаете, как интересно наблюдать за куском стены, упавшей на край находящейся ниже крыши и оставшейся там лежать? Очень интересно, так как каждый раз кусок отлетает по-разному, с шумом и гамом! Проработано все до малейших песчинок, до мельчайших деталей.

Это надо видеть, такого еще не было. Если сравнивать AoE III с другими стратегиями, графика носит более мультяшный характер. Немного игрушечные солдатики, дома, корабли. Но выполнено все с большой тщательностью и любовью к мелочам, в духе предыдущих серий AoE. И впечатление реальности происходящего прочно захватывает вас.

В плане графики и физики третья часть заслуживает всех мысленных и немисланных похвал! На всех форумах фанаты (коих уже немало) не находят слов для описания того, что они видят на экранах мониторов.

И самое главное — движок хорошо оптимизирован. Игра практически не тормозит на средних машинах. У меня она шла довольно шустро на максимальных настройках — правда, когда на карте становилось более двух сотен солдатиков, игра притормаживала. Но даже на финальных стадиях игры две сотни в поле — очень много. Уже пятьдесят пехотинцев — это непобедимая армия. А у меня компьютер более чем средний: 2.4 ГГц, 512, 9600PRO.

## Америка для нас

Пора взглянуть на тех, кто прятался за широкой спиной графика и физики. Вот ты, да, ты! Не прятаться, ведь тебе есть что сказать, давай, давай смелее!

Хоть и считается, что сюжет как в шутерах, так и в стратегиях — вещь не главная, но потребителю становится все придирчивей и придирчивей, отсутствие сюжета или наличие слабого может свести «на нет» все старания разработчиков.

Правда, подобная дотошность заканчивается там, где начинается «кубушка» сюжета. Главное — простота. Так, чтобы следить за ним можно было без лишнего напряжения извильни. Эти проекты продадутся («на ура»), а игры с глубоко продуманными сюжетными линиями, скорее всего, останутся лежать на полках.

Без сомнения, радует тот факт, что подобный образ мышления распространен на Западе. В странах СНГ рядовой геймер более требователен к сюжету. Но обычно игры ориентированы на западную аудиторию, где любят попороче и полегче, а заплывают побольше.

Думаю, понятно, к чему я это все веду. Сюжет AoE немыслим, линейен, предсказуем. Ориентирован он как раз на ту самую «не думающую» и «не напрягающуюся» аудиторию. Однако тщательная проработка сюжетных линий, несколько удачных поворотов, наличие внутренних отношений наших героев — в общем, серьезный подход к этому пункту игры со стороны разработчиков — сделали свое дело. Тем более, что события в игре разворачиваются на фоне живописных пейзажей Южной и Северной Америки.

Кампания повествует о тернистом пути и нелегких буднях первых колонистов Америки.

Честно говоря, я ожидал вновь узреть историю открытия Америки Христофором Колумбом, но ожидания не оправдались, что

несказанно меня порадовало. Наконец-то разработчики свернули с протоптанной дороги. История первого акта повествует нам об одном из первых поселенцев Нового Света — Моргане Бэлке. О его тяжелом пути, о его друзьях и подругах. А в последующих актах — о его детях и последователях. Всего в игре нас ожидает три акта по восемь-десять миссий в каждом.

Да и попутствовать нам придется изрядно: о. Малая, Южная Америка, Куба, Северная Америка — вот неполный список мест, где побывают наши герои.

Миссии хоть и разнообразны, но чаще всего сводятся к «попробуй базу — уничтожь врага». Помимо основной цели будет присутствовать несколько побочных заданий, за обнаружение и выполнение которых мы получим очки опыта. Только опыта, не для развития героев, а для развития столицы.

В итоге мы имеем довольно интересные, пусть местами пресные истории жизни колонистов, одобренные многочисленными роликми и красивыми пейзажами.

## Взрывоопасная начинка

Играть в кампанию, конечно, интересно, но не из-за сюжета, а благодаря затягивающему геймплее. Вот он-то реализован на должном уровне.

Те, кто играл в предыдущие части AoE, увидит очень много знакомого. Вся система осталась практически без нововведений. Несколько мелких добавлений, вот и весь сказ. Здесь мы найдем те же ресурсы — золото, древесина, еда. Те же здания — ратуша, конюшня, барак, арт. депо, банша, базар, стены и т.д. Несколько видов юнитов каждого типа, например, рыцарь, стрелок, копейщик, кавалерист и т.д.

Только заметное упрощение царит во всех аспектах игры: в управлении, экономике, войсках, в сборах ресурсов. Игру, без сомнения, могут освоить школьники младших классов.

Описывать игровой процесс глупо. Набрал войско, напал, всех убил — победа. Не убил, на тебя напали, отбил, отстронился, контратака, оборона... Все очень просто, по шаблону предыдущих серий.

Единственное понятие новое в игре — это управление столицей. События происходят в Новом Свете, но столица государства, цвета которого вы отстаиваете, под вашим контролем. Получая опыт в миссиях, вы набираете очки опыта. Набрал определенное количество — город получает левел-ап, а вы — возможность разблокировать карту. Зачем нужны эти карты, сейчас поясню. Во время игры через определенный промежуток времени вы имеете право вызвать из столицы подкрепление. Разблокировав предвзятую карту, например «4 крестьянина», как подкрепление из столицы можно вызвать четырех крестьян. Некоторые карты дадут вам возможность запросить из столицы ресурсы, некоторые — какие-либо отряды солдат, некоторые — здания и т.д. Если карта не разблокирована, то вызвать соответствующее ей подкрепление невозможно.

Помимо этого есть возможность украшать столицу. Украшения, кроме зрительного эффекта, дают некоторые бонусы вашим крестьянам, войскам, и по сути напоминают систему наклеек и раскрасок в NFS: U.

Как и раньше, главная задача — вовремя перейти в следующую эпоху. Их в игре всего пять: эпоха открытий, эпоха колонизаций, эпоха замков, эпоха индустриальная и последняя — эпоха империализма. В целом они охватывают промежуток времени от 1500 до 1850 года. В каждой эпохе предстоит решать свои собственные задачи. В эпохе открытий необходимо правильно заложить основу будущей колонии, разведать территории, наладить элементарные поставки ресурсов. В эпоху замков больше придется воевать. Армия увеличивает мощь, которой хватит как раз на длительную осаду и уничтожение врага. А вот в последней эпохе, империализма, придется расставать все точки над «i». Все, что можно исследовать, исследовано, это пик вашего могущества, и приходит время окончательно решить, что самое важное: вено, кому жить, а кому умереть. У каждой эпохи свои особенности.

Подведем итог вышесказанному.

Старый-престарый игровой процесс, который практически не изменился со временем. Даже упростился. А возможности получать подкрепление и украшать столицу на геймплей практически не влияют. Есть подкрепление — хорошо, нет — ну и Бог с ним. А вот играть стало очень интересно и оторваться от игры сложнее.

### Народы

Естественно, каждая уважающая себя стратегия должна иметь несколько рас. В данном случае их уместно назвать нациями. Их, по сравнению с предшествующими играми серии, порядком убавилось. Помнится, раньше их была как минимум дюжина. Повторюсь, это как минимум. Сейчас их всего восемь — это *русские* (!) (Америку завоевывают ☺), *испанцы*, *британцы*, *голландцы*, *французы*, *португальцы*, *немцы* и *турки*. Но, пусть их не два десятка, зато они различны: здания, юниты у каждой нации свои. Нет, кривить душой не буду, многие из них похожи по назначению, но никак не по характеристикам.

Каждая нация имеет свою специализацию. Французы, например, лучше сговариваются с коренным населением и имеют крепких солдат. Португальцы — самый мощный флот, испанцы постоянно получают в помощь военные корабли, британцы увеличивают популяцию крестьян при постройке определенных зданий, да и экономика у них самая сильная, а турки крестьян не имеют,



у них рабы, русские закупают отряды пачками, а немцы строят банки, от которых получают неплохую прибыль, ну и т.д. У каждой нации есть свои плюсы и свои минусы.

Помимо европейцев в игре присутствуют индейцы: ацтеки, прокезы, майя и прочие. Поиграть за них не удастся, а вот получить в свои ряды рядовых служащих вполне получится. Для этого нужно в индейском поселении построить торговый пост. И можно смело привлекать местных жителей на свою сторону. Перед этим, естественно, заплатив.

### Не один

В AoE III, помимо кампании, предусмотрены несколько режимов игры — одиночный режим, игра по локальной сети и через Интернет.

Принцип везде один. Вы выбираете себе европейскую столицу, это ваш главный форпост. Находите себе противников: если это однопользовательский режим, то противники — компьютеры, если многопользовательский — то вашим союзником/противником может выступать как компьютер, так и человек, до восьми персон за раз.

Для игры предоставлено очень много карт, здесь вся Америка, побережье Карибского бассейна, Мексика, страны Латинской Америки и т.д. Причем отличаются они не только названием, флора и фауна везде соответствуют реальным местам.

Выбираете карту, задаете настройки игры (количество ресурсов, уровень сложности и т.д.) — и вперед. Во время каждой партии вы получаете опыт. Получив левел-ап столицы, вы сможете разблокировать карты и улучшения. Столица ваша стала сильнее, и в следующей партии вы можете воспользоваться своими преимуществами и победить более слабого противника. Упор делается на развитие одной нации, мы будем ее холить и лелеять, разрабатывая собственные тактики, составляя наиболее выгодные колоды карт и т.д. Постоянно играть за разные нации становится невыгодно.

### Звуки и музыка

Долго топтался по моим ушам медведь, когда я была маленьким. Но все его старания пропали даром. Не оцените по достоинству озвучивание игры просто не возможно. Музыка патристическая, красивая, звучная, полностью соответствует атмосфере игры.

Ну, а звуки просто поражают. Голоса людей, крики диких и домашних животных, звуки сражений — все выполнено на высшем уровне. Голоса героев кампании эмоциональны и соответствуют их характерам. Даже к таким, на первый взгляд, мелочам разработчики подошли очень серьезно. И их старательность по достоинству оценена. За звук и музыку смело вырисовываем жирную пятерку с плюсом.

### Из прошлого в будущее

Пришло время вывода. Значит, пришло время серьезно задуматься. И не столько об игре, сколько о том, что она принесла с собой. Вспоминаю то недоверие, смещение, царившее в моей душе до установок игры. Вспоминаю, как ушел в игру, забыв обо всем на свете. Вспоминаю восторг от графики и звука, восторг от событий, происходивших на экране монитора.

Я лазил по форумам, читая впечатления людей и сравнивая их со своими. И они оказались похожи. Наверно, я должен был просто сказать: да, игра хороша, игра удалась. Но сказать так не получается. Не получается потому, что игра затронула меня глубже, чем я ожидал. Игра мне не принесла ничего нового, она и задумана была как «старая игра в новом обличье», и вышла «копейка в копейку», как и была задумана. Она в принципе НЕ МОГЛА принести ничего нового. И не принесла. Но у нее есть одна особенность — игра может забирать играющего и уносить далеко-далеко, куда не дотянутся руки и мысли человека, не видевшего AoE. Игра не приносит, а уносит заставшего геймера. Меня она унесла в те времена, когда я, будучи школьником, находился в несуществующих мирах AoE. Она унесла меня в те времена, которые мне казалось недостижимыми, о которых я думал, что их уже не вернуть. Но оказалось, что все возможно.

Третья часть нашла лазейку в мою душу, лазейку, ведущую в мои воспоминания. Теперь я знаю: пусть настали совсем другие времена, пусть изменились ценности, но в мире есть нечто святое, обходящее для всех, спрятанное в самых глубоких закоулках души. Игра унесла меня ближе к этому старому и забытому.

Я рад, что мне попалаась эта игра. Она вернула меня в далекое прошлое. Она мне подарила незабываемые минуты счастья и восторга. Третья часть AoE — ничто иное, как «старый друг», Друг, которого столько лет хотелось встретить, и никак не получалось.

Есть, конечно, в игре минусы — напоязачиваю друг на друга корабли, однотипность действия компьютера, есть ряд багов и т.д. Но говорить о минусах как-то не хочется. Все они вылетают патчем — который, впрочем, и ставить не обязательно. И так все хорошо.

Настало время говорить по делу.

Тем, кто помнит старые версии, кому они нравились, играть нужно обязательно. Не слушайте саляг, которые твердят, что кроме графики здесь ничего нет. Они глубоко заблуждаются. В третьей части AoE нет ничего нового, но есть нечто родное и привычное. Тем более, в такой красивой оболочке. Играть, только играть.

Друзьям, которые не видели предыдущих частей, тоже искренне советуем играть. Такие игры выходят раз в п лет, и пропустит ее — форменное кощунство. Тем более, что гарантий качества служат известные лейблы: Microsoft, Ensemble Studios, IC и... Age of Empires.

Разработчик: Pandemic Studios

Издатель: LucasArts

Жанр: FPS

Системные требования:

✓ минимальные: P4-1.5 ГГц, 256 Мб ОЗУ,

64 Мб видео;

✓ рекомендуемые: P4-2.8 ГГц, 512 Мб ОЗУ,

128 Мб видео

Вирджин КЕМПЕР

# STAR WARS BATTLEFRONT II

Пром тремит, кусты трясутся — это клоны к нам несутся!!! Подобную фразу, наверное, прокричал каждый фанат серии SW, когда компания **Lucas Arts** объявила о продолжении нашедшего в свое время мультиплеерного шутера **Star Wars: Battlefront**. Казалось бы, ничего особенного, тот же **Battlefield**, только в про-филь. А нет. Видимо, игрокам больше пришлось по вкусу быт подчиненным незначительной галактической республики, нежели обычным американским солдатам.

Разработчики — люди нормальные, они сразу смекнули, что раз геймеры так восприняли первую часть, то и вторую купят, не задумываясь. Вот только, похоже, сотрудникам компании было лень создавать что-то новое и масштабное, с лозунгом «такого вы еще не видели». Поэтому было решено взять старый движок, немного подотренировать, добавить пару новых плашек и поставить штамп с цифрой II. Проще говоря, попытались выпустить проект класса «абы ногами не побили»...

## Все, что есть

Нет, я не буду говорить, что это очередной кусок сами знаете чего, хотя деньги на нас все-таки заработать пытаются. Назвать проект второй частью у меня не повернется язык — даже на очередном неофициальном собрании агентов ДЗБР. Нововведений в игре настолько мало, что сабж больше смахивает на аддон.

Кампания не претерпела никаких сюжетных изменений. Как и раньше, у нас есть три исторических периода: «хорошие клоны», «плохие клоны» и «плохие клоны дают по голове всем, кто подвернется». Новых локаций появилось немного, в основном это места побоищ из третьего эпизода фильма. Остальные же просто перекочевали из предыдущей части игры и были аккуратно заточены под новый вариант сингла.

Кстати, о последнем можно сказать много чего интересного. Начать бы стоило с того, что в SW: BF2 он отличается от мультиплеера. А именно — наличием заданий. Это раньше у вас было поле, на котором размешалось несколько точек, захватили все — победа, не захватили — «звыняйите». Конечно, новая задумка ушла от этого недалеко, но все же...

С момента respawnа у вас сразу появляется задание — например, захватить вражеский склад. В принципе, этот склад представляет собой обыкновенную вражескую точку, которую нужно захватить. Но, как правило, все оказывается не так просто. Главный вход может быть заблокирован словым полем, и вам понадобится для начала уничтожить генератор. Порой, чтобы захватить очередной кусок территории, вам придется тащиться в штаб за специальным диском, с помощью которого можно взломать защиту врага. Иногда вам нужно будет сидеть в обороне, попутно отбиваясь от толп врагов.

Сказать, что это все реализовано отменно и что у нас появился копиретный сингл, я не имею права. Но некоторое разнообразие подобные фишки все-таки вносят, и проходить кампанию становится не так скучно.

Самой большой кусок праздничного торта достался космическим сражениям. Отныне мы сможем повоевать не только на поверхности планеты, но и на ее орбите. Только сразу говорю, не ждите встроенного симулятора X-Wing. А бой в космосе по сложности управления ничем не отличается от обычных перестрелок на земле.

Есть два здоровенных корабля, один ваш, второй вражеский. Задача очень проста: завалять неприятеля. Сделать мы это можем двумя способами — либо непосредственно снаружи, либо изнутри. В первом случае выбираем класс «пилот», запрываем в один из истребителей и вперед, на штурм вражеских позиций. Ну, а если много летать вы не любите, то — пожалуйста, выберите «десантника». Садитесь в транспорт (или в тот же истребитель, если вы одиночка) и попытайтесь проникнуть в доки вражеского корабля. Как только окажетесь внутри — смело ломайте все, что попадется под руку.

## Герон нашего времени

Еще одним приятным сюрпризом стало появление в игре героев. После выполнения определенного задания (захвата контрольной точки, например) вы получаете доступ к бонусному персонажу. Это может быть кто-то из джедаев или просто один из персонажей фильма. На каждой игровой локация есть свой герой. На Утопау вы сможете поиграть за Оби-Вана Кеноби, на Геносисе — за мастера Винду, а на родине Вуки даже за самого Йоду. Также будет возможность влезть в шкуру Боба Фата, Хана Соло и других персонажей, которые не имеют отношения к «силе». Каждый из них индивидуален и у каждого есть свои особенности и специальные навыки.

Герой дается вам на время или до определенного момента выполнения миссии. Как только все условия выполнены, ваш герой становится «простым смертным». Сила его остается прежней, вот только повреждений он начинает получать больше. И пропадает возможность повышать здоровье за счет убийства врагов. Хотя, конечно, если руки рас-тут из нужного места, то героем еще можно прилично похвастать.

## Вывод Ситхов

Как вы могли заметить, я не упомянул в статье ни о графике, ни об ухудшении AI, и вообще рассказал очень мало. Дело в том, что все вышеописанное и есть тот самый **Star Wars: Battlefront 2**. Есть, конечно, еще пара мелких фишек, но их, увы, тоже не хватает, чтобы считать проект второй частью. Поиграть, конечно, можно, даже нужно, но относиться к этому проекту как к серьезному продолжению саги не стоит.



Morzik

FIFA 06  
MANAGER

Разработчик: EA Canada

Издатель: EA Sports

Жанр: футбольный менеджер

Минимальные системные требования: CPU 1000 МГц, 256 Мб ОЗУ, 32 Мб видео, 1,8 Гб свободного места на диске

**В** ДЗВР было как никогда тихо. Кертис был занят прохождением очередного шутера и благодарил разработчиков за «спокойную» осень. Талер все писал гневные новости о Лейланде Ли и Уэс Болле, сильно переживая за будущее гейм-индустрии, а Кемпер никак не мог привыкнуть к новой должности. Именно поэтому кадет Морзик, попав в здание, довольно быстро и без проблем добрался до кабинета Ранда. Он подозревал, что именно в этом многоэтажном месте выдаются задания, иначе зачем там так часто сносятся двери вместе с рядом сидящими секретаршами (кстати, по-моему, это глупо — держать в штате и секретаря, и секретаршу; нет, чтобы совместить их обязанности — только вот жалко тогда будет Кемпера). К сожалению, у Ранда было закрыто, а секретарша отсутствовала — Морзик просто не знал, что голограмма Ранда опять была отправлена в ремонт. Зато на столе рядом с дверью красовалась коробочка с дисками нового футбольного менеджера, видимо, специально оставленная как приманка для молодых кадетов. «Ну что ж, чем богаты, тем и рады», — подумал Морзик и отправился сочинять отчет.

\* \* \*

**В** новь на дворе осень, вновь все становится холодно и тоскливо, вновь выходит новая серия спортивных игр от EA Sports. Показуя, так происходит на протяжении уже многих лет. Конечно, со временем графика в их играх становится чуть краше, разработчики добавляют разные нововведения (или откуда-то заимствуют), но бывает и такое, что хуже натворят, чем в прошлый раз было. Так случилось в минувшем году с *Total Club Manager 2005*, который оказался на голову ниже своего предшественника. Ужасная тормознутость, неудобный интерфейс, выполненный в виде кабинета менеджера, и отсутствие достойных нововведений заставили многих поклонников серии отвернуться от игры. И пришлось ребятам из далекой Канады взяться за свою работу немного серьезнее, ведь так можно окончательно сдать позиции *Sports Interactive* с их *Championship Manager*.

Но прощ pessimism, сегодняшний наш герой, незаметно переименовавшись в *FIFA Manager 06*, в виде демо-версии, а позже и полной игры попал в мои руки и был обречен на подробный обзор. Признаться честно, в футбольные менеджеры от EA я играю уже давно и очень их люблю. Но, к сожалению, почти всегда, начиная еще с *EA Premier Manager*, в них присутствовали ужасно досадные ошибки. То кремниевый интеллект продавал в клубе всех голкиперов и, поставив на ворота форварда, благополучно вылетал в низшую лигу. То именитые клубы непонятно зачем отдавали своих лучших игроков в аренду командам низших дивизионов. Мало того! Чтобы обыграть почти любой

клуб, часто было достаточно лишь «поперебирать» различные тактики во время матча и выбрать такую, при которой рейтинг игры ваших игроков окажется наилучшим. И лишь *TSM 2004*, непрichинное многое позаимствовав у своих конкурентов, показала мне полностью играбельным.

Итак, приступим: установка и запуск. Хочу отметить, что, несмотря на обещания разработчиков создать наиболее обширный и достоверную базу клубов и футболистов (а кто этого не обещал?), загрузки игра довольно быстро, не в пример *Championship Manager*. К слову, обещание девелоперы сдержали и база производит неплохое впечатление, даже клубы украинской лиги имеют игроков, приближенных к действительности. Как всегда, все начинается с создания профиля: фамилия, имя, пол, родные языки. Тут все стандартно, но стоит лишь выбрать клуб, как нас приятно удивляет новый интерфейс. Теперь он действительно удобный: все укомплектовано по менюшкам именно так, как надо, и переход от одной вкладки к другой происходит быстро. Режимы игры тоже порадовали: это игра выбранным клубом, старт и с клубом, и со сборной, карьера и (быют барабаны) основание нового клуба. На последнем стоит остановиться особенно подробно. Нам дозволено выбрать название, эмблему, страну, город и форму будущей команды, после чего стать ее полным собственником. Ваш клуб стартует в самом последнем дивизионе — например, в Украине это сразу будет второй дивизион («перша ліга»), а вот в Италии самый нижний — это аж четвертый дивизион, при этом дивизионы ниже серии В создаются полностью из случайных команд.

\* \* \*

**У** же третий месяц новый менеджер Морзик пытался вывести свою команду на первое место нижнего дивизиона. Поначалу он не мог понять, как можно, выигрывая все матчи, оставаться в середине таблицы, но потом все прояснилось. Оказалось, разработчики считают, что отдельные команды могут играть все матчи, а некоторые — лишь чуть более половины. С такими взглядами девелоперов на футбол очень тяжело вывести команду вверх, играя почти в два раза меньше положенного. Но Морзик не отчаивался, ему уже предложили возглавить сборную Азербайджана и сказал, что если он не выведет ее из группы с Германией, Словенией и Данией, то его уволят. В остальном, в мире этого футбольного менеджера было довольно уютно, да и деньги платили немаленькие. Открытым оставался вопрос, как его клуб регулярно выплачивал всем зарплату, если баланс уже давно находился ниже нуля, а кредиты никто даже и брать не собирался?



\* \* \*

Что же FM 06 может предложить нам нового по сравнению с другими менеджерами? Теперь деньги на трансферы, зарплаты и развитие клуба выделяются и тратятся отдельно. Это немного раздражает, особенно когда в банке еще 50 миллионов, а трансферная статья расколдована. Личную жизнь менеджера (романы, покупка недвижимости и т.д.), к сожалению, не вернули, к тому же исчезли задания, выполняла которые, мы получали новый уровень менеджера. При этом сами уровни остались, но как они прокачиваются, остается загадкой. Деньги, которые вы получаете, абсолютно бесполезны, так что их можно смело дарить обратно клубу. Порадовал новый информационный центр, куда помещаются статьи о различных матчах, интервью игроков и тренеров. Выполнен он в виде сайта и очень удобен, в нем же находится вся статистика, рейтинги и прочее.

Теперь мы уже не увидим единого суммарного коэффициента «продвинутого» игрока как ранее, а будем сравнивать пару десятков различных характеристик (привет Championship Manager), которые развиты на четыре группы. Зато теперь каждый игрок обладает одним из 18 стилей игры, вроде *Playmaker*, *Target man* или *Holding midfield*, при этом разработчики позиционируют это как важное нововведение. Лично мне тяжело было заметить во время игры, сильно ли влияют эти стили на поведение футболистов на поле, так что остается верить разработчикам на слово.

Впервые в свои футбольные менеджеры EA добавила более 7000 фотографий игроков ведущих европейских чемпионатов. Остальные игроки, правда, довольствуются лишь реальными фамилиями и именами. Украина представлена целыми двумя лигами, а «Шахтер» наградили даже настоящей эмблемой. И тут опять стоит вспомнить любовь девелоперов к польскому футболу — в их чемпионате эмблемы имеют все клубы. Всего же лиг более двадцати. Это как чемпионаты ведущих футбольных держав, так и экзотические лиги вроде Люксембурга и Кореи.

Режимов проведения матча по-прежнему три: трехмерный, текстовый и мгновенный результат. Наиболее приемлемым я считаю первый, остальные уж больно случайные, хотя иногда это может быть нам полезно.

\* \* \*

Прошло уже два года с тех пор, как Морзник работал в своем собственном клубе. Его команда уже играла в серии «В» и почти разорвалась с долгами. Единственное, что мешало развитию, так это отсутствие толковых игроков. Приходилось в основном набирать игроков со свободного трансфера, благо, они почти бесплатные. Все другие игроки отказывались переходить к нему в клуб и укачивали на маленькую репутацию. Но это не мешало Морзнику составить команду и заточить ее под одну единственную тактику. О том, что в менеджерах от EA особым тактикой думать не стоит, он знал давно и всегда играл 4-4-2 с атакующим полузащитником — почти безотказный вариант. За это время он заработал уже целое состояние, но так и не знал, куда же его деть.

\* \* \*

Неприятно удивило то, что все матчи отбора на Чемпионат мира 2006 переигрываются случайно в начале игры, так что не удивляйтесь, если наша сборная проиграла 1:3 Греции дома и находится на 4-м месте в группе. Возможность самому возглавить какую-либо сборную присутствует и реализована неплохо. Только если играть «карьеру», то на приглашение от солидной команды рассчитывать особо не приходится, слишком долго необходимо качать уровень менеджера.

Вы, конечно, по-прежнему можете составить формуцию вашей команды на поле, дайте личные указания игрокам и определите их стиль игры. Но теперь при выборе стартового состава можно воспользоваться советом одного из ваших помощников или же указать специальные критерии отбора для игроков основы (форма, мораль и т.п.). Эта возможность работает, мягко говоря, плохо, особенно если ваш помощник имеет малейший уровень. Трансферная система заметно усложнилась, о чем буквально кричат на всех форумах.

Более-менее талантливые игроки просто отказываются переходить в клуб хоть чуточку слабее их текущего и даже не начинают переговоров — это откровенно раздражает. Масло в огонь подливает фильтр для игроков на трансферном рынке. Мало того, что в нем нельзя настроить нижнюю границу цены футболистов, так он умудряется вывести список в несколько усредненном виде. Т.е. немного дорогих игроков, немного дешевых, а там и 250 человек для списка набралось — хватит. Так что приходится скорее играть с настройками этого фильтра, чем в сам менеджер.

В остальном все осталось по-старому: типичный, но качественный менеджер. Мы по-прежнему можем развивать инфраструктуру клуба, улучшать стадион, открывать молодежные базы и т.п. Как и ранее, с финансовыми задачами компьютер справляется с «переменным» успехом, да и скауты рекомендуют самых «полезных» игроков.

\* \* \*

Прошло года, Морзник успел вывести сборную Армении в 1/8 финала чемпионата мира и выиграть со своей командой Кубок УЕФА. Но каждый раз, выводя команду на матч, он дивился убогости графического исполнения игры. Он не мог понять, движок какой именно FIFA прикрутили к FM 06, но тот явно устарел. Хорошо, конечно, что он



есть, все же не один текстовый вариант матча, однако... За то похвалы заслуживало само исполнение матча: таким разнообразием игровых моментов и голов сможет похвастаться не каждый футбольный сим, в которых Морзник успел побывать, не говоря уже о менеджерах. И еще его порой удивляли счета в играх — если на матч выходили команды, отличавшиеся в классе, счет вроде 3:1 был обеспечен. Его личным рекордом стало поражение со счетом 1:18, нанесенное Армении Италией, после удаления 3-х игроков. Этого позора он забыть не мог.

\* \* \*

Так, вывод: игра мне очень понравилась, и я совсем не жалую времени, потраченного на нее. К тому же, я умудрился записать «Цивилизацию 4» именно ради FM 06, это о многом говорит. Рекомендую игру всем поклонникам футбольных менеджеров — если, конечно, ваш глаз не лег на новый *Football Manager 2005* от Sports Interactive. Игра, конечно, не лишена недостатков, на которые я пытался указать во вставках, но для EA это явный шаг вперед.

P.S. Данная статья посвящается пьяным ребятам, которые вернулись из ночного клуба и устроили под окнами моей общаги ночную пачу с прослушиванием Crazy Frog на мобилке. А я-то мог всю эту ночь и спать! ☺

# КАК КАЗАКИ МОНУ ЛИЗУ ИСКАЛИ





# НОВИЙ ГУМОРИСТИЧНИЙ 2D КВЕСТ ПРО ПРИГОДИ ТРЬОХ КОЗАКІВ ОКО, ТУРА І ГРЯЯ, ГЕРОІВ ВІДОМОГО МУЛЬТСЕРІАЛА "КАК КАЗАКИ..."

ГРАВЦІВ ЧЕКАЄ СЕРІЯ ЗАХОПЛЮЮЧИХ ПРИГОД У РІЗНИХ КРАЇНАХ І ЧАСАХ. ЦІКАВИ ЗУСТРІЧІ З САМИМИ НЕСТІДИВНИМИ ПЕРСОНАЖАМИ І ЗВЯЗАНО НЕЗАБУТНІ ОДЕСЬКІЙ ГУМУР, ТРЬОХ ГОЛОВНИХ ГЕРОІВ ОЗВУЧИЛИ ОЛЕГ ФІЛІМОНОВ, ОЛЕГ ШКОЛЬНИК (ДЖЕНТЕЛЬМЕН ШОУ) І БОРИС БАРСЬКИЙ (СМАСКИ ШОУ).

## ОСОБЛИВОСТІ ГРИ

- 100 локацій
- Більш 100 персонажів
- Чудова графіка
- Зручний інтерфейс

## Мінімальні системи вимоги

- Р 3800
- Video 64 Mb
- Звукова карта
- Windows XP

Розробник: «JAM-GAMES.NET»/Усі права захищені. Ексклюзивний представник на території України - Компанія «Орбон»



РЕЛІЗ 8 ГРУДНЯ 2005

Morte&amp;Shaman.AD morte@list.ru

# X-MEN LEGENDS II

## Rise of Apocalypse

Разработчик: Raven Software  
Издатель: Activision  
Жанр: action + немало RPG  
Системные требования: CPU 1.2 ГГц, 256 Мб ОЗУ, 64 Мб видео (даже GeForce2)

### Поколение X

Мы не такие как все. Мы дети нового времени, мы Дети Атома. Мы — новый виток в спирали развития человечества. Мы люди новой эры. Мы — мутанты. Когда вы идете по улице, присмотритесь к прохожим. Сотни лиц пронесется мимо бесконечным потоком. Среди них может быть лицо мутанта. Рука, которая дает вам утешный кофре по дороге на работу, может быть рукой мутанта. Голос начальника, который будет вычитывать вас «на ковре», может быть голосом мутанта. Плечо друга, на которое вы опираетесь в тяжелые моменты, может оказаться плечом мутанта. Улыбка, ради которой вы просыпаетесь каждое утро и спешите домой каждый вечер, может оказаться улыбкой мутанта.

Вам нравится называть нас мутантами. Для вас это равносильно слову «урод». Ошибка, болезнь, которую нужно уничтожить. Вы боитесь нас, потому что у нас есть сила, которую вы не понимаете и которой завидуете. Это наш дар, с которым мы живем. Это наш крест — равно как и проклятие всегда отличаться от других, быть изгоем.

Вы боитесь мутантов, потому что на их фоне выглядите слабыми и беспомощными, потому что они не такие, как вы. Успокойтесь. Мы не настолько глупы, чтобы слепо уничтожать все, что хоть немного отличается от нас. Мы и в этом не такие, как вы...

Нам суждено защищать этот мир, хранить хрупкий баланс. Не дайте ему пасть. Мы — Люди X.

...Посмотрите в ближайшее стекло, витрину, зеркало. Отражение, которое вы там увидите, может быть отражением мутанта.

\* \* \*

— Роскоша, ты не пробовал решать проблемы не кулаками?

— Я просто не встречал проблемы, которой нельзя решить кулаками.

Расчетная заставка «Марвел», следующая сразу за логотипом издателя, сразу дает понять, что на этот раз нас ждет очередное знакомство с героями комиксов. В гости к ПК-шникам пришла серия **X-men**. Еще в далеком 1963 году на прилавках американских магазинов появилась буква «X»... И с тех пор Дети Атома по популярности не уступают таким сериям «Марвел», как *Spiderman* и *Fantastic Four*. История мутантов — людей, получивших суперспособности в результате генетических отклонений, — пришлась читателям (или разглядывателям ☺, это ведь комиксы) по вкусу, так что серия продолжается и по сей день.

### Как все начиналось

Когда в 30-х годах начали появляться дети с генетическими аномалиями и, как результат, ошеломительными способностями, мировая общественность не обратила на это должного внимания. Отчаяние не были заметны сразу, они проявлялись, когда человек достигал полового созревания. Возможности Детей Атома или, как их называли, мутантов были столь же разнообразны, как и невероятны. Некоторые имели потрясающие телепатические способности, другие могли левитировать или управлять природными явлениями. Со временем мутантов становилось все больше и люди начали беспокоиться, а затем и бояться. Следуя своему любимому инстинкту — уничтожению всего непонятного — люди стали преследовать мутантов. К ним относились как когда-то к индейцам или неграм. Некоторые политики требовали принудительной регистрации, а в будущем — изоляции. А, может, и большего. Доходило чуть ли не до резерваций для мутантов. И тогда некто профессор Чарльз Ксавьер (Профессор X), тоже мутант, создает специальную школу для Детей Атома. В ней подростки учат контролировать свои таланты и пользоваться ими. Так была создана первая команда Людей X, задачей которой было поддержание мира между людьми и мутантами и защита их друг от друга. Это было рождение X-men.

Мир, который создала на своих страницах «Марвел», действительно необычайно велик и разнообразен. Персонажей было очень много, и каждый имел свою историю, характер, пристрастия. Одни только Гамбит чего стоят. У X-men'ов появились новые друзья и враги. Одно событие сменяло другое. С каждым номером, с каждым новым изданием (а их немало: *Wolverine*, *X-men Forever*, *New X-men* — *Academy X* и многие другие, коих лично я насчитал не менее полутора десятка) появлялись новые подробности и тайны. Притом персонажи из других комиксов компании не раз пересекались с мутантами. Например, как вы думаете, откуда взялся адамантиум, универсальный материал, которым покрыты когти Роскоша? Прототипом для него послужил другой материал (звонкая-тигрангун), из которого был сделан щит старого друга Логана Капитана Америка. А знаете, что Роскоша, используя кодовое имя «Агент 10», был знаком с Ричардом и Мэри, четой Паркер? Знакомая фамилия? И после их общего задания Мэри родила ребенка, у которого появилось интересное пристрастие к паутинам и прыжкам по небоскрегам Нью-Йорка. А все сваливали на бедного паука...

Бывало, конечно, что даже авторы путались в треугольниках отношений и водвороте событий, и разные серии иногда противоречили друг другу. Тем более, что герои уже давно перебрались на большие экраны кинотеатров, средние экраны телевизоров и маленькие экраны мониторов.



## Вместе весело шагать по просторам

Сюжет выглядит довольно привычно — типичная история из комикса. При этом он как нельзя лучше раскрывает о буднях супергероев. Которых хлебом не корми — дай поспасть кого-то. А как только разберутся они со всеми бедами и с редисками несомненными, так сразу приходят другие недоброжелатели. А если не приходит, то люди X (предположительно — в силу своей физиологии) сами идут гемерой на свои головы. В общем, не успели мутанты надавить тулаком разнообразным роботам, а заднюю и поломать очередные аллюредные планы Магнето, как вдруг неизвестные совершают похищение профессора Кавьеры. Незнакомцами оказываются индвидуумы, состоящие в ранее никому не известной, но очень могущественной организации, которой руководит, ясное дело, супер-мега-тига-мутант. А для того, чтобы справиться с последним, люди X объединяются с недавними противниками, с Магнето и его командой — с явным намерением взять противника количеством. Вот такая вот завязочка.

## Я тебя слепила из того, что было... а вышло очень даже ничего

Оценить первую часть похождений X-людей мне — думаю, как и большинству наших читателей — не удалось, потому что вышла она исключительно на консолях «нового» поколения. А вот ее продолжение **X-Men Legends II: Rise of Apocalypse** решило покорить все доступные платформы, включая ПК и даже мобильные телефоны.

Раньше символика «Марвел» была не только сигналом о приходе очередной супергерои, но и о том, что за главным меню будет прятаться очередной action. На этот раз все немного иначе. Да, перед нами снова зубобрызгательный экшен, но кроме X-men'овского антуража в игру введен такой элемент РПГ, что в графе жанр можно смело ставить «/» и дописывать второе слово. Но поскольку бороться с силами зла мы будем командой из четырех человек, то кроме вышеперечисленных жанров не стоит забывать об тактическом элементе. Можно, конечно, всю игру использовать только одного персонажа — но, во-первых, как показала практика, это очень нелегко, а во-вторых, это просто неинтересно.

## Славянский шкаф не пробегал?

В силу неоднозначности жанровой принадлежности стоит прибегнуть к операции под кодовым названием «раскладывание по полочкам», чтобы вы увидели целостный шкаф... то есть наделенную буйством красок картину. Итак, в самом массивном отделении жанрового шкафа, как я уже упоминала, расположен экшен-элемент. И не зря я ему отдал столько места, потому что большую часть игрового времени вы проведете за беспощадным истреблением врагов. Ну, а исходя из того, что наши protagonисты не имеют навыков смертельной шекотки и убийственно нудных бесед, придется утихомирять недоброжелателей, прибегая к физической (и не очень) силе. Разработчиками уготованы разнообразные заклинания и суперудары, о которых я расскажу немного позже, и множество несложных комбинаций, посаженных на две кнопки, отвечающих за удары. Комбинации эти можно вспомнить не только в гордом одиночестве, но и вместе со своими сподвижниками. Есть еще возможность разламывать принадлежности «окружающей среды», а также бороться ими. При этом швыряться можно не только бесчисленными камнями различных размеров, но и врагами, и даже товарищами по команде.

На верхних, наверняка самых незаметных и пыльных полках находится РПГ-система вместе с тактическими элементами. Имеется в наличии четыре вида статусов: *Body*, *Focus*, *Strike* и *Speed*. Уровень прокачки первого отвечает за количество health points и за увеличение шансов на получение двойной дозы здоровья от аттрактера. *Focus* отвечает за численность energy points и, соответственно, за возможность одним махом удвоить аналог ханга. А о значении двух последних вы и сами догадаетесь. Так же, о РПГ-шности напоминать множество навыков и возможность их прокачки, распределенные между мутантами — при этом каждый герой имеет, как правило, свои собственные (около пятидесяти штук). Отдельные навыки действуют на расстоянии. Вот, например, шквал умеет исполнять аэзидом, Магнето манипулирует объектами на расстоянии. Некоторые просто повышают уровень защиты и силу удара или имеют пассивный характер. Кроме всего прочего некоторые мутанты умеют летать и телепортиться. Стоит упомянуть еще и тот

факт, что все заклинания сразу не доступны, а открываются только после достижения определенного уровня или же после приобретения менее мощного навыка. Но не стоит унывать, если вы прокачали своего персонажа неправильно, потому что в любой момент (само собой, за определенную сумму) у местного продавца вещей можно обнулить все, что вы успели напорочить и перепорочить мутанта по новой. Кстати, этому же продавцу можно сбыть найденные вещи и у него же можно купить что-то стоящее. Вещей этих всего три вида (броня, пояс, перчатки) и они никак визуально не проявляются, но все равно привито. Тем более, что кроме обычных есть редкие вещи, уникальные наборы для разных мутантов и т.д.

У вас уже наверняка успел созреть весьма уместный вопрос: а почему, собственно, РПГ отведены самые пыльные полки? Да потому что абсолютно все настройки, связанные с вышеупомянутым жанром, можно доверить компьютеру. Достаточно заглянуть в меню управления командой. К слову, в нем можно выставить еще и манеру поведения (агрессия/нейтралитет/защита) и уровень количества жизненной энергии, после достижения которого следует использовать лечилку.

## Мутантическая четверка

Все локации кое-где истыканы голубыми значками, которые служат не только точками сохранения, но и местами, где вы сможете поменять участников вашего коллектива. Кстати, мутантов, которых вы сможете поиграть, очень много, и как правило (не без исключений) каждый из них имеет свою манеру ведения боя. Так что каждый любитель комиксов про X-людей сможет собрать команду своей мечты.



Если вдруг вы пожелаете немного отдохнуть от выполнения заданий, то вызывайте портал, который выигрывает вас до базы. Там вы сможете поговорить с некоторыми персонажами, поразгадывать открытые арты, обзавестись одеждой. А если вы считаете себя человеком, хорошо разбирающимся в комиксах, то можете поиграть в вопрос-ответ на тему «какой мутант обладает теми или иными навыками».

## Графон

Визуализирована *Rise of Apocalypse* в мультяшном стиле, а быдаже сказал — в стиле комиксов, и обладает она довольно-таки неплохой графикой и анимацией. При этом игра не тормозит даже на более чем скромных машинах. А ролики, которыми разделены пять глав, вообще выше всяких похвал.

## Смеркалось

Одна из лучших адаптаций Детей Атома на ПК. Просто хорошая увлекательная игра. Главное, чтобы она не затерялась на фоне долгожданных осенних релизов. **X-Men Legends II** заслуживает вашего внимания. Всем покупать и играть (можно вдвоем и больше).

Николай НЕМКОВИЧ aka Consul  
never\_dark@mail.ruАЛЕКСАНДР  
ЭПОХА ГЕРОЕВ

Разработчик: Meridian' 93

Издатель: Deep Silver

Жанр: симбиоз стратегии и РПГ

Системные требования: P 4-1.7 ГГц, 256 Мб  
ОЗУ, 1 Гб на винчестере, GeForce2 32 Мб  
видео

## Смерть героя

П риятно писать об играх, понимая, что ты в них разбираешься. Приятно сидеть за комп и чувствовать себя непревзойденным экспертом, знающим, что любые суперсложные квесты и отрезки разработчиков тебе по плечу. Приятно говорить окружающим, выслушивая их извинения по поводу качества игрушки, — ну что вы, не переживайте, я ведь профессионал. Но на любое умение найдется своя управа. И на меня нашлась. После прохождения «Александра» я всерьез задумался о том, почему смертная казнь за экономические преступления существует, а за жестокие издевательства над геймерами — нет...

## Темная сторона

Г руст и обида, подкрепляемые мощными приливами ярости, были моими единственными спутниками по ходу прохождения игрушки. Началось все еще с названия игрушки. Разработчики решили использовать исторический бренд — имя легендарного героя античности — Александра. Поэтому я ожидал как минимум много часов приятного геймплея, ведь уже выпущено множество игрушек, эксплуатирующих эту тематику. Но я жестоко ошибся. Во всем.

По жанру нам предлагают сыграть в «симбиоз стратегии в реальном времени и ролевой игры», но я затрудняюсь назвать стратегией игру, где нам предлагается команда из трех героев, методично набирающих экспу уровень за уровнем и убивающих все на своем пути. Скорее, это неудачающаяся РПГ. Сюжет вторит жанру и наносит еще один немилосердный удар по психике. Он очень примитивен, к тому же имеет весьма слабенькую историческую привязку. Независимо от того, какие квесты нам дают — будь то освобождение пленных гладиаторов, шпионаж или захват плотов на Дунае, — в конечном счете все сводится к «убий их всех». Особо подумать и поломать голову над сверхсложными задачами нам не дадут. Их просто нет. Примитивизм преобладает во всем. Количество миссий ограничено всего лишь десятком. Поэтому игра проходит максимум за десять часов геймплея. Проработанность игрового мира тоже оставляет желать лучшего. Локации очень примитивны, число заданий, приходящихся на миссию, колеблется в пределах пяти. NPC традиционно молчат и никак не реагируют на поведение моих героев. Я могу устроить дикую резню под носом у мирного населения, а пастухи так и будут пастись своих овец, как будто ничего и не произошло. Честно сказать, я искренне позавидовал крепости их нервов. Сам я такими пока похвастаться не могу ☹. Видеосоставляющая тоже выполнена на «соответствующем» уровне. Ее можно сравнить с графикой KULT: heretic kingdoms, только чуть поуже.

Ее величество Атмосфера. По моему глубокому убеждению, игра делится на две категории — inside и outside. Если, проходя игру, ты

погружаешься в этот мир с головой, забывая обо всем на свете, то такой игре можно простить все. Ведь она делает нас душевно богаче, заставляя еще одну вселенную в нашем сердце на том месте, где раньше была лишь пустота. Но когда проходишь игру и чувствуешь себя сторонним наблюдателем, видишь лишь какие-то мультяшные фигурки на экране монитора, постоянно смотришь на часы и думаешь: «Ну когда же это кончится?» — и понимаешь, что еще одна маленькая частичка жизни пропала даром. И хочется кричать всему миру, что это несправедливо по отношению к нам, геймерам. В «Эпохе героев» про эту весьма важную составляющую забыли напрочь. Что только стоит аж семь одиозных саундтреков, от которых хочется заснуть. Лично я проходил игру под саунд Newerwinter a.

Особым камнем преткновения при прохождении, на который я постоянно налетал и падал в депрессию, были разные игровые мелочи, как будто введенные для того, чтобы сделать прохождение игры приятнее. Тут порадовало все: начиная от отсутствия уровней сложности и кончая отсутствием примечаний напротив сейва игры со временем сохранения (шокированный смейл с неестественно деформированной челюстью в сторону удлинения).

На этом мои злоключения не закончились. Подлый удар со спины нанесли... разнообразие глюки. Тут я окончательно впал в нирвану, из которой и не выходил до конца игры. Даже не знаю, с чего начать их описание. То ли с юнитов, которые проходят сквозь открывающиеся/закрывающиеся ворота фортов аки бестелесные привидения, то ли со статистикой хитпоинтов поверженного врага, которая почему-то не хотела исчезать вслед за телом... То ли с кучки камней, которые бесследно исчезают, если положить их все сразу в рюкзаки героев... Омикательно в существование привидений я уверовал, когда из храма после одной особенно жаркой битвы еще долго доносились стоны умирающих. Когда я приближался к храму, стоны усиливались, хотя ни одного раненого я так и не увидел. Не знаю, как мой компьютер, но моя психика не способна выдерживать такие паранормальные перегрузки (смейл «на грани самоубийства»).

## Глубокое разочарование

Е сть игры, о которых хочется писать еще и еще, рассказывать вкратце и играть почаще. Есть игры, о которых приятно написать, скоротав за их прохождение пару-тройку вечеров. А есть игры, на которых стоит помечтать Минздрав «применять в качестве оружия пытки». К сожалению, именно к последней категории и относится «Александр. Эпоха героев». Очень сырой и недоработанный проект. Конечно, вы можете попробовать найти и светлые стороны, но я бы не рекомендовал ☹. Единственное, чему меня научила эта игра, — это с должным уважением относиться к действительно хорошим играм.

Эту игру вы можете купить в интернет-магазине YES ([www.yesplus.in.ua](http://www.yesplus.in.ua)),  
отослав SMS с кодом 19015838 на номер 8-050-50 50900. Цена 38 грн.



Разработчик: K-tech Development Team  
Издатель: PC cd-rom  
Жанр: гоночный симулятор  
Системные требования: P 3-1000, 256 Мб  
ОЗУ, 32 Мб видео, 700 Мб на диске

Николай НЕМКОВИЧ aka Consul never\_dark@mail.ru



Следует признать очевидное. Мы — геймеры. Мы одержимы не деньгами, а виртуальными победами.

Консул

На столе аккуратной стопочкой лежали разные диски с симуляторами: «Ф-1», полное собрание легендарной серии NFS, пара CD с гонками на выживание. На стенке напротив красовалась весьма внушительный список моих виртуальных побед. Но чувство неудовлетворенности, жажда побед упрямо гнала меня на Петровку за пополнением коллекции. И я был бесценен противостоять этому могущественному желанию...

### Детский сад

Косому происходящему можно относиться по-разному. Можно — с юмором, а можно — с чувством огромной неудовлетворенности. Я почему-то предпочитаю первый вариант. А настроение мое начало стремительно улучшаться еще при просмотре заставки. Очень рад был увидеть свою старую знакомую Кейтлин (принцессу людей из Heroes III: The Restoration of Erafia) в новом амплуа — этакой завадной гошницы на «Запорожцах» ☺. Обязательно посмотрите!

Что ж, приступим к обзору гоночных режимов, доступных нам в игре. В наличии имеются одиночные заезды и карьера, состоящая из тридцати гонок. Все прочее отсутствует. Пропали и находятся в розыске до выпуска следующей версии игры — мультиплеер, возможности настроек автомобилей, возможности тонинга и музыка в меню. В настройках графики у нас имеется аж один спецэффект — блики солнца в лицо. Дождь, снег и туман не предусмотрены. Прямо-таки дискриминация по признаку теплотеловости. Одним словом, это вам не NFS: Underground. Но, несмотря на это, игра не потеряла своего обаяния — и мы мужественно продолжаем ее проходить.

Настало время выбрать трассу. Их у нас семь штук. Трассы «Ночной город», «Город ошей» и «Супермаркет» очень похожи на своих родственниц из «Андерграунда» как визуально, так и по форме трека. «Зимняя трасса» вызвала у меня дискуссию настолько по «Альпам» из NFS V (до сих пор не могу отойти — ох, чувствую, придется снова за руль «попрше» садиться). Аналогов «Картингу» и «Церкви» я не нашел. Впрочем, они мне ничем особенным и не запомнились. А вот трек «Электричество» рекомендую пройти всем любителям холодного юмора. Говня усроена так, что мы проезжаем треть трассы и упираемся в... тупик ☹, после чего следует вернуться почти к старту и проехать круг. И так повторять до победного конца.

Когда я добрался до выбора «железного коня», я уже предчувствовал, что будет подвох, но чтобы такой! Мне гордо сообщили, что в автопарке меня ждет десять авто и я уже предвкушал, что сейчас буду долго и мучительно выбирать между каким-нибудь Lamborghini и Ferrari F50. А ждал меня... один-единственный гибрид «Запорожца» и «Лады»! При внимательном осмотре все десять машины оказались одной моделью, просто с разной мощностью двигателя и различным тонингом. Особо разогнаться на них не дадут — самый мощный «Красный гром» имеет всего-навсего 122 л/с. Поменять боевой окрас вашего любимца тоже нельзя, поскольку девелоперы, не мудрствуя особо, назвали машины по их цвету — например, «Кислота».

Теперь предлагаю разобрать анатомию гоночного процесса и ее особенности. Управление у нас аркадное, но машины слушаются руля с небольшим запаздыванием и почти не держат трассу на поворотах. Они очень грубы и прямолинейны. Дополняет картину тот факт, что трассы очень узкие, а nämlich жеребцы, задев бордюры, не премнут покуриться на

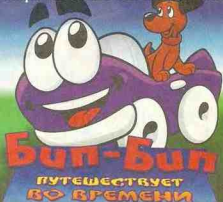
месте волчком. Это было бы еще ничего, но AI оппонентов внушает мне страх. Первый раз встречая гошников-камакдае. Их любимое занятие — таранить вас при каждом удобном случае. Насколько я понимаю, возможность обгона по внутренней траектории у них просто не предусмотрена. То бишь, юмор у разработчиков весьма своеобразный. И гоночный процесс превращается в отчаянную битву за выживание. Жаль правда, что повреждений практически нет — как визуальных, так и физических. Кстати говоря, особого внимания заслуживает довольно оригинальный метод борьбы разработчиков со срезанием углов. Теперь на каждом повороте имеются так называемые контрольные точки. Если их пропустить, проехав мимо, то крут вам не зачтут ☹. Если, несмотря ни на что, вы все-таки доберетесь до финиша, вас ждет еще один неприятный сюрприз — статистика с величественным списком ваших побед вам не видать как своих ушей. Такое в игре не предусмотрено.

### Постскриптум

Наверное, все ожидают, что я сейчас вынесу неутешительный вердикт: мол, игрушка не удалась, побыстрее забудьте про ее существование. Не дождемся! Хотя 2 Fast Drivers действительно очень слабо выглядят на фоне коллег по жанру, но мне ее жаль. Просто по-человечески жаль. И вот мои аргументы в ее защиту. Выслушайте меня, пожалуйста, уважаемые коллеги геймеры. Игрушку создавали всего лишь десять (!) человек. Это песника в пустыне по сравнению с такими гигантами, как Blizzard, где одних только тестеров сотни. Но парни все-таки прошли весь путь до конца и создали свое детище. Не судите их строго. Дебют действительно вышел «комом», но если создать оригинальное продолжение — например, на тему «гонки на выживание на «запорожцах» ☺, то уверен, что такой проект будет пользоваться большой популярностью на территории всего СНГ. И последнее. Прежде, чем принимать окончательное решение, поставьте себя на место энтузиастов-разработчиков. Представьте, что это вы запустили свой пилотный проект и с замырянием сердца ждете реакции геймерской общественности...



Марк КРОЛЕВСКИЙ aka Vassalog



Кто не знает об известной компании ATARI, которая создает неплохие детские мультяшные квесты? «Рыбка Фредди», «Агент Лис», «Пихама Сам», давний-давний «Медвежонок Гэмми»... Это — лучшие детские квесты с «развивалкой», которые не навязывают несчастному ребенку «развитие», а предъявляют его в игровой форме (чего не скажешь о других играх этого жанра). Можно ли ждать от разработчиков шедевра на этот раз? Давайте узнаем...

На презентации автомобилей главного героя охарактеризовали бы так: «Бип-Бип — это маленький живой автомобильчик с другом-собакой, большими глазами, зубастым ртом, проводом-рукой, бардачком-инвентарем и тягой к приключениям». Начинается эта игра с того, что этот трактор с хвостом решил показать своему корешу, профессору Року, свои школьные принадлежности — калькулятор, шпору всякие и т.д.

А тем временем безумный профессор Рок придумывает машину времени. Будет телек, мол, смотреть, только чтобы телек этот показывал прошлое и будущее в своем официальном облике. Но вдруг (то есть как всегда) в результате поломки телевизор времени решил стать Черной Дырой времени и засосать имущество Бип-Бипа. Но этот малый ядливый немножечко, потому не отпустил свои шпору на провозвод судьбы, а полетел вместе с ними в другие времена. И начал их искать среди динозавров, в средних веках, на буйном Диком Западе и, естественно, в будущем.

\* \* \*

Где бы мне раздобыть чашку кефира... Желательно теплого, и с абрикосовым вареньем... О, да! Где бы мне раздобыть чашку...

«О чем только твоя болтливая голова думает? Отчет о задании пиши, не то ра-за-зосую!» Будешь не над отчетом сидеть, а над уроками!»

\* \* \*

Реймблест прост, как бочка кефира (о, да!). В игре очень мало активных предметов (примерно 1–2 предмета на локацию), остальные выступают просто элементами пейзажа, и при нажатии на них происходит какое-то движение. Скажем, при нажатии на камень по нему пробегает сороконожка, а если нажать на барда, он споет песню. Нажатие на активные сопровождается комментариями автомобильчика, иногда он дает ребенку рекомендации по поводу этого предмета.

Задачки проще, чем вагон пива. «Найди мне пятиугольный камень для того чтобы я достроил мост». Чтобы найти камень, нужно пройти две локации от места получения задания. Мы его приносим и получаем проход и каменную тарелку. Потом мы заходим в музей будущего и отдаем тарелку в обмен на портфельчик, который является одной из тех вещей, которые нам надо найти для победы. Остальные школьные шмотки найти еще проще. И этих шмоток... Чутьре штук! ©!

Есть, естественно, мини-игры, которые должны скрашивать пребывание в игре и удлинять его. Но получилось по другому — мини-игры скучны до первой скрученной сигареты (а вы что думаете, первая сигарета курится в обществе одноклассников? Ничего по-

Разработчик: ATARI  
Издатель: «Руссобит-М»  
Жанр: детский квест  
Системные требования: 350 МГц, 64 Мб ОЗУ, SVGA-видеокарта с 4 Мб памяти

добного!). Один слишком медлительны, другие слишком заумны... Беда, в общем.

Самая большая проблема детских развивающих игр от ATARI — их кратковременность. Наш случай — не исключение. Разрабы хотели связать этот недостаток с помощью отсутствия сохранений, что немного помогло. Раздражения это не вызывает, потому что, начав новую игру, вещи меняют свое прежнее местоположение: портфель находится, скажем, в золотой шахте, а в прошлой игре он был в музее. Но это никак не сказалось на длительности игры, да и разнообразия маловато (иногда, в той же «Рыбка Фредди» подобная операция прошла куда удачнее — игра перезагружалась по два-три раза).

\* \* \*

Где бы мне найти денег? А то сторюкат, как бумага. Куда я их дел? Ах, да! Я же вечно ходил в здание Lingerie, а там ведь платный! «Где бы тебе найти денег? Ответ пиши, и будут тебе деньги, лентый ты паршивый! И шю ты тут грешись, вперед, работать!»

\* \* \*

А где моя профессиональная озвучка? Обещают [НЕПЕЧАТАНОЕ СЛОВО] по самую голову, а делают... Ну вы подумайте, чем примечателен голос мужика (!), поющего «Бип-Бип путешествует во времени» голосом маленькой девочки! Ничего себе профессионалам! Звук, фоновая музыка неприятны на слух, а единственный песенный саундтрек попросту раздражает.

Графика стужо мультяшная, без трехмерных объектов, но зато с хорошей анимацией. Ведь она, великая, есть в каждом камне, в каждом облачке, в каждом... Ну, короче, она есть везде.

\* \* \*

Эх, дойти бы до четырех тысяч пятиста знаков! А мне не хватает тысячу знаков! О! Записка!

«Привет, милый. Я ушла к другому. Прощай. Твоя, Разумная Мысль».

\* \* \*

А что говорить в выводе? Ну... Игра несколько похожа на остальные игры этих разработов, но отличается она скучной. Ребенку купить или «Рыбку Фредди», или «Мишку Гэмми», или то что он сам хочет. А себе... А вы ребенок? Если нет, то зачем? Купите чего-нибудь потруднее типа «Контры» или... «Принца Персина».

Единственное, что спасает и оправдывает игру, так это то, что она детская. Но... А какой должна быть детская игра? Интересной, активной и яркой. А в качестве супер-пулера развивающей игры можно было бы создать симулятор школьника. Да, это трудно. Но дошколянку, который мечтает попасть в школу, такая игра поможет подготовиться к ней психологически.

А не! Все-таки нет тут шарма, нет тут вкуса... Я лично и другим играм серии доверять не буду, ибо я всегда сухо по рекламе, вот и эта игра показалась мне чем-то вроде рекламы.

\* \* \*

Благодарю я в первую очередь маму, папу, бабушку, дедушку, Тасера и Маньяка. Во вторую очередь себя, фирму АМА (которая делает вкуснейшие кефиры), яблоно и варенье. Спасибо.



Призы предоставили:  
Генеральный спонсор  
подписной кампании  
Kinyo =  
Качество снаружи +  
Качество внутри +  
Качество звука



и спонсор компания Sven



ЧТОБЫ БЫЛО ЯСНО,  
ЧТОБЫ КАЖДЫЙ ЗНАЛ,  
"ИГРОВОЙ КОМПЬЮТЕР" -  
ЭТО ТВОЙ ЖУРНАЛ!

## ВЫБОР 2006 СБОР СРЕДСТВ! \*



HD - 1071

Поддерживает форматы записи:  
MPEG-4/DivX/DVD-Video/HDCD/  
CVD/VCD/SVCD/DVCD/CD/CD-R/  
W/MP3/Kodak Picture  
CD/MP3.OGG/JPEG  
Возможность обновления программного обеспечения  
Оригинальный дизайн, тонкий корпус, подсветка CD-деки



SW-220

Мощность: 2Вт (сателлиты) + 7Вт (сабвуфер)  
Динамики: 3" (сателлиты) и 4" (сабвуфер)  
Диапазон Гц: 120...20 000 (сателлиты)  
и 70-300 (сабвуфер)  
Магнитное экранирование  
Материал корпуса сабвуфера: ДЕРЕВО

\* ПЕРВЫЙ И ЛУЧШИЙ НА УКРАИНЕ  
ЕЖЕНЕДЕЛЬНИК  
"МОЙ ИГРОВОЙ КОМПЬЮТЕР"  
НАЧИНАЕТ  
ПОДПИСНУЮ КАМПАНИЮ

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС: 22307

Кирилл МИТРОФАНОВ aka Ettelen

## АШТЕКИ

Разработчик: Cryo Interactive  
Издатель на территории СНГ: «Руссобит-М»  
Жанр: adventure/expllore  
Системные требования: Win 95, P 166 МГц,  
32 Мб ОЗУ, 60 Мб на винчестере

Н очь медленно опускалась на Игроград. Люди все еще спешили куда-то по своим делам. Агенты торопились скорее сдать отчеты, дневная смена возвращалась с работы, уступая место ночным сторожам и зрителям. То в одном, то в другом здании гас свет, запирались входные двери. Разгоряченный за день непримиримых виртуальных сражений город засыпал. В здании городского архива сегодня было особенно пусто. Агенты упрямо не хотели работать сверхурочно и задерживаться после работы, предпочитая утрюмым коридорам свои уютные виртуальные жилища. Ночному сторожу архива было решительно нечего делать. Приняв пост у дневного вахтера и щелкнув замком двери, он не мог себе даже представить, чем бы себя занять. В который раз впереди была целая ночь отратительного безделья. Он недовольно поморщился и пошел прогуляться по зданию. Проходя по бесконечным складам, он невольно бросил взгляд на стеллажи со старыми книгами. «Кажется, я придумал занятие», — сказал сам себе сторож и подошел к длинным рядам книг, выставленных в алфавитном порядке. Проведя пальцем по пыльным корешкам, он вытащил наугад томик в кожаном переплете. «Аштеки: Проклятие Золотого Города. Приключения. Cryo Interactive. 1999 г.». Судя по состоянию книги, ее не читали уже несколько лет. По игроградским меркам это большой срок. Вернувшись в вахтерку, сторож устроился поудобней и, осторожно перелистывая пожелтевшие страницы, углубился в чтение.

## От автора

Э та книга является идальным продолжением моих более ранних произведений. В частности, цикла «Атлантида», который отличался непередаваемой атмосферой, живым игровым миром, множеством интересных загадок и головоломок. И что немаловажно, к ней можно возвращаться после прочтения, чтобы еще раз пережить эти необычные приключения. К тому же «Аштеки» несут в себе много нового. Динамизм некоторых эпизодов здорово оживляет книгу, делая прочтение еще более интересным. Антураж, музыка, архитектура и быт древнего народа были воссозданы на основе реальных исторических фактов, а также произведенных раскопок и тематических исследований. Для написания книги в качестве консультанта специально был приглашен профессор Парижского университета, чья специализация — исследование культуры индейцев на территории Центральной Америки. Все это составляет минимум 30 часов интереснейшего приключения, от которого, надеюсь, вы получите удовольствие.

Cryo Interactive  
Глава I

Д ействие книги начинается в год «Двенадцатого Кролика», то бишь 1517 г., во времена рассвета империи Ацтеков. В стране еще не слышали о варварах-испанцах, которые, сметая все на своем пути и разграбляя национальные богатства, проеисутся черным смерчем по землям Народов Солнца. Правление императора Монтесумы II омрачилось страшным мором, обрушившимся на столицу и ее окрестности. Сиверствующая болезнь не щадит никого, и лишь небольшой группке жрецов она не страшна. Но наш главный герой далек от всех этих невзгод. Он — просто молодой охотник по имени Капила, что означает Молодой Змей. В этот злополучный день он, как всегда, отправился поохотиться со своей духовой трубкой и раздобыть чего-нибудь на пропитание для его семьи. День выдался удачный, он быстро подстрелил птицу и готов был уже отправиться домой, но вдруг увидел воинов, атакующих знатного человека. Перед тем как умереть, господин передал Молодому Змею странный амулет и проговорил что-то о заговоре о смерти императора. Внезапно слова появились эти воины и обвинили его в смерти знатного человека. Пришлось бежать. Вернувшись в деревню, Капила узнает, что его родителей убили воины, а поселок почти опустел. Отсюда, собственно, и начинается повествование.

Сразу же бросается в глаза красота графики, в которых чувствуется рука мастера — *Omni*, набиившей руку на подобных приключениях. Даже сегодня картинка не смотрится убого, а уж на те времена она была просто замечательной. Можно, конечно, придираться, мол, небо статичное, вода вообще высечена из цельного куска обсидиана, но когда они рисовались? В далеком-далеком 99 году! Тогда, когда еще слово «шейдер» звучало как ругательство. Персонажи очень колоритны, весьма неплохо нарисованы. Для создания мимики были привлечены сынок *Omni* — *OmniSync*, который тоже справился со своим заданием вполне пристойно.

## Глава среднеистатистическая

Г лавный герой может свободно вращать головой, изменяя угол обзора на 360 градусов во всех направлениях, но идти можно только туда, куда надо, причем только скачками: шаг вправо, шаг влево — расстрел. Ну ничего, в те времена так было модно. К этому быстро привыкаешь, к тому же и сейчас многие авторы не гнушаются использовать такой «художественный прием». С переноской вещей тоже проблем нет. В узкой набедренной повязке без проблем помещается мотыга, нож, щит, складная лестница и много чего другого. Теоретически, размер этих вместилильных «трусов» ограничен двенадцатью предметами, но на



протяжении всей книги у меня ни разу не возникло чувства дискомфорта ☺. Деньжатыми знаками служат бобы какао — так уж исторически сложилось. За них можно что-то приобрести на рынке. Если уж говорить о предметах, то бесполезные вещи можно только купить, но нельзя найти. Ружье обязательно выстрелит. Например, герой решил вначале прихватить вроде бы ненужную мотыгу — если не стрелять, то, как минимум, покопать ею придется. Может, не сразу, а когда-нибудь потом.

Сгую решила держать марку и по части системы диалогов, они получились очень качественными. Свою ленту, конечно, внесли парни из «Руссобит-М», которые качественно и с душой перевели все реплики. У каждого персонажа своя манера, свой неповторимый стиль. Никаких огрех в переводе тоже обнаружено не было.

Но вот в чем главная особенность этой повести, так это в атмосфере. Создатель сего исторического труда воспроизвел мир ацтеков в точности таким, каким он был в свои лучшие времена. Огромное количество достоверной информации, накопленной многолетними археологическими исследованиями, было использовано в секретных лабораториях Сгую под наблюдением ведущих мировых специалистов по культуре ацтеков. Потрясающая своей масштабностью энциклопедия по культуре ацтеков, способная заменить собой довольно серьезную и редкую литературу на ту же тему, буквально завораживает. Все тексты снабжены большим количеством фотографий и рисунков, призванных обеспечить нас самыми наглядными примерами. Еще бы, ведь все они воспроизводят реальные музейные экспонаты, имеющие неоценимую историческую ценность. Читая «Ацтеков», мы получаем редкий шанс если не потрогать, то уж воочию узреть редкие документы — точно. А чего стоит возможность узнать почти ВСЕ об обычаях, нравах, о глубоком следе, оставленном этим легендарным народом в плодородном слое культуры человечества! Богатейшая культура ацтеков, основанная на традициях множества предшествовавших жителей Мексики — толтеков, сапотек, миштеков, — естественно, впитала в себя все лучшее и наиболее ценное из них. Иными словами, встроившая энциклопедия, так сказать, разует читающим глаза на подробности жизни теперь таких дорогих и близких нам ацтеков, от рождения до погребения.

Можно сказать, что добрая треть книги посвящена историческому экскурсу в этот потерянный, но в то же время настолько доступный мир одного из величайших народов Солнца. А чего только стоит один Город Богов? Высокие башни и молельни меркнут перед грандиозными храмами, которые, кажется, подпирают собой небо. Вот он, совершенный город — Мехико-Теночтитлан! Понемногу начинаешь понимать, почему ацтеки добровольно шли на алтарь, увидев величественные дома своих богов. Поблудив среди всего этого великолепия, и самому хочется отойти в сторонку и тихо принестись в жертву ☺.

Но повесть была бы скучной, если бы не пресловутые элементы динамики, задача которых — немного встряхнуть игрока, обладающего от красоты вокруг. В основном это всяческие погоня. То вам нужно на лодке убежать от стражников, то скрыться от преследователей в узких улочках купеческого квартала. Эффект от таких незамысловатых действий превосходит все ожидания. У читателя обостряется внимание, он начинает шаркается каждой тенью, а стражу вообще старается обходить десятой дорогой. Также вам не дадут заскучать многочисленные и разнообразные мини-игры. Это и всякие развлекухи типа «попади в птичку из духовой трубки», есть и более серьезные. В книге, например, полностью воссоздана настольная игра, в которую играли местные простолюдины на бобы какао. Причем со всеми правилами, фишками и полем.

Сюжет однозначно можно приписать к сильным сторонам произведения. Он то и дело, хитро изогнувшись, приближает или удаляет читателя от развязки, и чтобы распутать этот хитрый клубок дворовых интриг, надо как следует постараться. Кстати, в истории три концовки. Главное — не жадничать.

Музыка очень органично вливается в процесс чтения. То ли это я такой впечатлительный, то ли так и надо ☺, но ацтекские мотивы будто оживляют эту чудесную атмосферу, а качественные видеоролики, которых более десятка, стыкают воедино разные сюжетные главы. И конечно же, куда приключение от Сгую без головоломок?

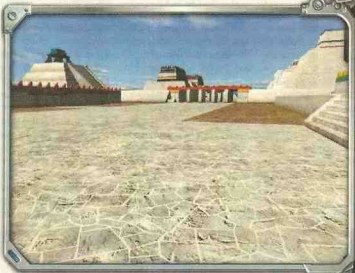
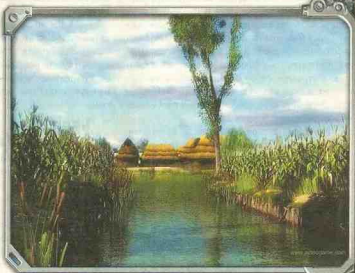
Они присутствуют, хотя довольно просты и не требуют ничего кроме наблюдательности, логики и немного сообразительности.

## Глава последняя

И вот и все. Маленький Змей спас Императора, а заодно и всю страну от хаоса. Великое государство просуществовало еще несколько десятилетий, чтобы через пятьсот лет вновь восхитить ума и воображение людей всего мира.

\* \* \*

Когда сторож закрыл книгу, небо уже начинало светлеть. Он настолько зачитался, что не заметил, как пролетела ночь. Удивленно посмотрев по сторонам, он поднялся и направился к стелажам с древними книгами. Еще раз глянув на обложку и проведя по ней рукой, он поставил творение на место. «Надо бы»



дет еще как-нибудь к нему вернуться. Оно того стоит», — промелькнуло в его голове. Он восхищенно оглянулся, будто видел эти бесконечные поля впервые. Его ждало еще столько нечитанных книг. Отыскать скука перестанет быть его постоянным спутником на ночных дежурствах. Его работа больше не будет вечной мукой для него. Для вечного сторожа городского Архива. Сторож возвращался на свой пост, улыбаясь и что-то весело насвистывая. В его голове все еще звучали ацтекские напевы.

Сергей САВИЦКИЙ aka Darren Greenleaf

# STAR WARS JEDI KNIGHT Dark Forces II

## Всем прочитавшим посвящается Предисловие

Я шел по узкой улочке и все размышлял о том, что я здесь делаю. Что-то заставляло меня прийти сюда, что-то неуловимо тянуло меня к старому бетонному домику, видневшемуся вдалеке. Все вокруг было в дыковину: ветхие постройки с полуступившими деревянными крышами, скользящие тротуары, вьющиеся как змеи между домов, и странное серое небо, одновременно пугающее и поражающее своей красотой. Странным было еще и то, что до сих пор я не встретил ни одного человека.

Подойдя к бетонной постройке, я убедился, что от бывшего здания почти ничего не осталось — правда, можно было лишь догадываться, каким оно было раньше. Многие стены были разрушены, на земле валялись обломки досок, куски бетона, штукатурка. Почувствовав себя идиотом, я уж было собрался уходить, но тут мое внимание привлекла дорожка, проложенная среди гор мусора. Пройдя по ней пару метров и зайдя за полуразваленную стену, я увидел перед собой деревянную дверь. Провернув ржавую ручку, я легко толкнул дверь, она отворилась без единого скрипа. Моему взору предстала пыльная комната, углы которой были обильно затянуты паутиной. Странно, но сохранность этого помещения была на удивление превосходной — ни единой мало-мальски значимой трещины в стенах, не говоря уже о потолке. Но особенно удивительно было то, что посреди комнаты возвышалась бронзовая статуя некоего мужчины в плаще. Статуя была ухожена и выделялась среди царящего хаоса. Внизу находилась табличка, на которой было выгравировано следующее: «Этот памятник установлен в честь... (здесь текст умышленно затерт), не раз спасавшего Галактику от врагов».

Удивленный чтением, я не заметила, как появился странный старик, по-видимому, обитатель комнаты. Поздней мужчина был одет в

старый грязный пиджак, на плече которого виднелся шеврон, но разобрав, что там написано, было невозможно. В руках он держал кусок бурой ткани, видимо, служащий тряпкой.

— Что вам здесь надо? Это частное ва... — оборвался он на полуслове. — А-а-а. Это вы? Пришли все-таки? Ну что ж. Так тому и быть.

— А мы знакомы? Я просто... А что это за памятник? В честь кого он поставлен? Там...

— Это долгая история.

— Ну так расскажите. Я никуда не спешу. Немного постояв, мужчина молча указал мне на ступи, затем сел напротив и начал свой рассказ.

## Long time ago in a far galaxy...

В далеком-далеком 1994 году компанией LucasArts Entertainment Company была создана игра под названием **Dark Forces**. Это был хит, прорыв в истории. Великолепная для тех времен графика, увлекательный сюжет, разнообразие монстров и оружия обеспечили игре светлое будущее. Это был самый первый шутер из серии SW, выпущенный на PC. Главным героем игры был повстанческий наемник Кайла Катарни, который всецело пытался насолить Дарту Вейлеру.

Спустя akurat три года LucasArts создает продолжение этой игры. И главным героем этой игры тоже является Кайла Катарни. Теперь он стал джедаем и может выбрать как светлую сторону Силы, так и темную. Игра стала намного интересней. В ней можно было быстро бегать, высоко прыгать, что давало большие просторы для тактики, которая сильно изменилась. Кто-то мог проходить игру, расстреливая всех из лазеров, забрасывая гранатами, а кто-то мог пользоваться Силой, становясь невидимым, и рубить всех направо и налево световым мечом (я вначале тоже считал себя Рембо, но с появлением светового меча...). Знаете, как приятно вернуться невидимым в комнату, полную штурмовиков, достать свой Light Saber и...

Разработчик: LucasArts Entertainment Company

Жанр: FPS/TPS

Системные требования:

• минимальные: компьютер ☺

• рекомендуемые: Celeron 300, 64 Мб ОЗУ, 8 Мб видео

Дата выхода: 1997 г.

А позже вышла игра под названием **Jedi Knight II: Jedi Outcast**, главным героем которой была... Правильно! Кайла Катарни. Но это уже другая история...

## Из дневника Кайла Катарни

Я принял свой первый вызов. Юн, молодой джедай, перешедший недавно на темную сторону Силы, бросил мне вызов. Дурак, он думал, что вселенная, думал, что я не справлюсь с ним. Единственным его преимуществом являлось умение пользоваться Силой. Он выдал его достаточно хорошо. Я же только-только познал ее. Но я не боялся его. Напротив, я был уверен, что справлюсь с ним. С самого начала боя он хотел запугать меня своими способностями. Я использовал Силу для ускорения и наносил удары, бегая вокруг него. Никакое оружие, кроме светового меча, не брало его. Я пробовал убить его лазерной винтовкой, но все мои выстрелы он отражал мечом, возвращая их мне. Хорошо, что у меня был энергетический щит...

...Я стоял над его трупом и ухмылялся. Самоуверенный дурак. Ему ничто не помогло, даже его темная Сила...

## Способности джедая

Я уже упоминал ранее о Силе. Давайте поговорим о ней подробнее. Сила делится на три вида: Сила, которая используется светлыми джедаями, Сила, доступная лишь темным, и наконец, Сила, которая используется и теми и другими. По пунктам перечислять все способности, думаю, не стоит, незачем. Те, кто хоть раз играл (а я надеюсь, что таких немало) в игру подобного жанра из серии «Звездных Войн», знают, что способности Силы не претерпевают особых изменений — можно считать, что в **Dark Forces II** те же умения, что и в остальных играх серии. Стандартные умения, такие как увеличение скорости, высоты прыжков, удивление, невиди-



мощь, ивечение — не стоят нашего внимания. Стоит упомянуть лишь две способности — ослепление и разрушение. Первое доступно светлым, неплохая штука. На некоторое время ослепляет противника, он перестает стрелять, и вам остается только найти более извращенный способ убийства (тройное сальто в воздухе и удар световым мечом от правой колени ☺). Второе же является неким подобием очень разрушительного файерболла, который наносит вред нескольким врагам. Только жалко, что последний темный джедай, которого нужно убить (Джерек), только использует молнии и разрушение против вас. Как вы поняли, оно принадлежит темным джедаям.

В самом начале игры вы Силой не владеете, но со временем вам открываются все ее скрытые возможности. Растет ваш уровень джедая — от неопытного бойца до прислужника добра или зла, а потом и до мастера джедая. По мере роста вашей «карьеры» вы открываете новые способности. Поначалу это простое ускорение, инфравидение, передвижение предметов на расстоянии и увеличение высоты прыжка, доступные как хорошим джедаям, так и тем, кто принял сторону тьмы. Но со временем вы будете все больше склоняться к одной из сторон. Если будете убивать всех и своих, и врагов, то полуножк переключится на сторону сил тьмы, и если он пересечет центр, то ваша судьба определена. Где-то в середине игры вам попадется серьезный противник — Моу, после убийства которого и решится ваша судьба. Если вы на протяжении всей игры убивали только плохих парней, то вы — светлый джедай, а если вы убивали ради удовольствия всех мирных граждан — вы темный. Но на сюжет это никак образом не влияет. Распределение очков по способностям происходит так: по ходу прохождения уровней вы зарабатываете «звезды», которые и идут потом на способности. Чем больше звезд — тем лучше раскано умение: выше прыгашь, быстрее бегашь (при использовании Силы, конечно).

### Взгляд изнутри

Давайте рассмотрим игру в целом. Истории свойственно повторяться. Превосходящая для того времени графика (именно на то время, поскольку сейчас это совсем не то, но ведь дело не в графике, правда?), отличный игровой сюжет (этот не может похвастаться большинством современных игр) — вот несомненные плюсы игры, которые и обеспечили ей достаточное количество поклонников. Жаль, что я не познакомился с игрой в том далеком 1997-м, иначе рассказал бы вам про ее успех. Но проект был успешным, он просто не имел права быть провальным. Правда, были и минусы, которых было не так уж и много. Небольшое количество багов и незначительная сложность (это присуще всем играм SW, особенно вышедшим в самом начале эпохи SW-игр, а это аж 1982 г.) не могли затмить славы Jedi Knight.

В самой игре можно выбирать вид как от первого лица, так и от третьего. Интерфейс представляет собой два небольших индикатора, расположенных в нижних концах экрана. На одном мы можем лицезреть наши изжанные очки (показаны красным) и целостность энергостата (зеленые штрихи), а на другом — количество патронов. Сюжет же игр из серии «Звездных Войн» можно рассказывать тем, кто ни разу не играл, в такие игры, он всегда один и всегда глобален — спасти Галактику. Dark Forces далеко не ушли, и мы опять будем выполнять роль галактического героя. Но разве это плохо? Отнюдь.

### Орудия уничтожения

В игре десять видов различного оружия, но как и в случае с Силой, рассматривать каждое подробно не имеет смысла — не в первые Star Wars играем. Единственное, что хочу сказать — никто не будет обделен. Тут есть и лазерный арбалет Вуки, и лазерная винтовка, и импульсная винтовка, и гранатомет (вражеские штурмовики успешно используют его, и по этому поводу расскажу один приколы — когда в тебя попадает заряд, он взрывается не сразу, а через определенный отрезок времени (попадая в стену, он тоже не сразу детонирует). Так смешно выглядит, когда ты бегашь с прикрепленным зарядом в районе поясницы спины). Конечно, не обошлось без знаменитого светового меча. Вот выбор истинного джедая! Убивает всех, кроме темных джедаев, с одного попадания (с меткого). Им можно отбивать выстрелы из оружия или удары другого светового меча. Просто ходите, но не двигайте им (не нажимайте кнопку атаки), и Кайла Катари все сде-

лает за вас. Можно даже убить врага его же собственными выстрелами (у меня это получалось). Хорошо использовать втуле с ослеплением и невидимостью. Есть еще оружие помощнее — кулаки ☺. В общем, всяк найдет себе средство по вкусу. Хотя Light Saber лучше.

### Межгалактические войны

В игре есть и мультиплеер. Присутствует возможность игры по локальной сети, IPX и TCP-IP. Игра поддерживает до 32 игроков (представляете, собрать 32 Кайла Катари ☺), которых можно всячески редактировать. Возможности редактирования весьма богаты: от различных скинов и цветов светового меча до распределения звезд Силы. Была возможность выбора различных заданий, для получения очков. Пахнет контрстрейт-киллером ☺. Всем прошедшим сингл — настоятельно рекомендуется.

### Из дневника Кайла Катари

Последний бой. Мне надо уничтожить Джерека. Он последний из темных джедаев...

...Да, он серьезнее, чем я думал. Его молнии и огненные шары сильно подпортят мне здоровье...

...Я нашел способ его уничтожения. Если подняться по потоку Силы вверх, там будет комната с артефактом, который дает на время бесконечную Силу...

...Надо остановить движение статуи. Надо не позволить ему остаться один на один с Силой. Надо успеть...

...Мне удалось лишить его жизни. Я перекрыл доступ Силы и уничтожил его. Он еще долго валялся у меня в ногах, не желая отдавая свою жизнь, но теперь он убит...

### Итоги

Итак, перед нами очень неплохая игра, которая позабудет многие современные. Небольшое число минусов не может перебить множество плюсов. Конечно, на аппаратное сплавливание и пиксельные шейдеры не надеетесь, нечем жадить и чего-то сверхъестественного от звука и музыки (они просто не напрягают), ведь игра-то 1997 года. А на то время нам всего этого и не требовалось. LucasArts умеет делать хорошие игры. И не всегда просто ради денег. Мой вам совет: найдите где-то эту игрушку и попробуйте себя в роли спасителя Галактики. Она того стоит. И напоследок хочу привести несколько дельных советов, которые помогут вам в прохождении:

✓ не выдумывайте себе сверхъестественных задач. Иногда разгадка так проста, что очень трудно поверить, что проходить надо именно так (что-то стоит прокатить с AT-ST, когда я думал, что нужно зайти его в комнату, а оказалось...);

✓ если уж так хочется убить простого гражданина Галактики и не поспарить свою джедайскую честь, то мой вам совет: их можно просто столкнуть вниз с карниза/крыши здания. Это и выглядит красивее. Такой эффектный прием;

✓ не тратьте все звезды на раскочку одного умения, иначе их не хватит. В идеале для каждого умения нужно две звезды (для общих умений, либо для светлых/темных). Всего вам будет предоставлено около 16 звезд;

✓ некоторые умения не стоят потраченных на них звезд, поэтому сохраняйтесь перед тем, как распределите их.

\* \* \*

Старик рассказал мне многое в тот день, поведал мне историю своей жизни. Раньше здесь была огромная база имперцев, а он сам был одним из командиров. Но всем великим империям свойственно разрушаться, и вот теперь я мог лицезреть лишь остатки некогда великой базы и бывшего великого человека, сейчас напоминающего скорее сторожа, чем грозного карателя, управляющего тысячами людей.

И я спросил его тогда про скульптуру и про затертую надпись. Странный обгуд, будто пробудившись от долгого сна, блеснул в его глазах, и он ответил мне: оказывается, бронзовый памятник поставлен в честь нас, в честь всех тех, кто хоть раз побывал в шкуре повстанца, имперца, республиканца или джедая, — в честь тех, кто хоть раз спасал Галактику...

Zell zellsqual@rambler.ru

# Домая Соню

Данная статья посвящена тем, кто желает поиграть в игры с Playstation One, однако не хочет покупать консоль. Зачем покупать приставку ради пары любимых игр? А может, у вас была уже приставка, но почему-то она сломалась, диски с играми пылятся на полке, а на вас напал приступ ностальгии? Для таких случаев и предназначены эмуляторы.

## В поисках идеала

Эмулирование игровых консолей — процесс довольно сложный и ресурсоемкий для компьютера. Желательно, чтобы компьютер был на порядок мощнее эмулируемой консоли, в противном случае полноценно поиграть вам не удастся.

В данной статье мы рассмотрим лучший на данный момент эмулятор для Playstation One — **ePSXe**.

Итак, вы скачали ePSXe, первый вопрос — что, где и как настроить, чтобы можно было запустить какую-либо игру. В этом я вам и помогу разобраться.

Последняя на данный момент версия этой программы — **1.6.0**, однако обладатели старых версий не нужно пугаться — все, что будет сказано ниже, действительно и для них.

Наконец, программа скачена и запущена. Перед вами откроется окно (рис. 1). Для запуска настройки эмулятора в меню **Config** выберите опцию **Wizards Guide** и позвольте настроить все плагины эмулятора.

Этап первый — **выбор BIOSа**. Предупреждаю сразу, BIOS не поставляется вместе с эмулятором. Искать их вам придется самим. Я вам рекомендую BIOS версии 1001 или 7001, они наиболее совместимы с дисками, продаваемыми у нас в Украине.

Этап второй — **настройка видеоплагина** (рис. 2). Одним из лучших плагинов яв-

ляются **Pete's D3D Driver**, **Pete's DX6 D3D Driver** и **Pete's OpenGL Driver**. Правильный выбор одного из этих плагинов позволяет добиться максимальной производительности на вашем компьютере.

Итак, мы выбрали видеоплагин. Но этого мало, его еще надо настроить. Находим кнопку **config**, и перед нами открывается меню (рис. 3). Оно поделено на разделы.

В левой верхней части обязательно выберите свою видеокарточку и поставьте галочку возле **Fullscreen mode**.

### Раздел Resolution & colors:

✓ **Desktop resolution** — выберите разрешение, в котором будете играть;

✓ **Color depth** — здесь вы можете выбрать глубину цвета; 32 бит предпочтительней, нежели 16 бит, однако «жрет» больше ресурсов.

### Раздел Textures:

✓ **Texture quality** — устанавливайте значение **R8 G8 B8 A8 Best colors, more ram needed** — даже если у вас совсем слабая машина, то лучше пожертвуйте качеством в других разделах, а эту устанавливайте именно так;

✓ **Texture filtering** — здесь устанавливайте значение либо **6: Extended & smoothed Sprites**, либо, если хотите добиться большой производительности — **0: None**. Другие значения устанавливать настоятельно не рекомендую, так как при этом заметно теряется качество воспроизведения «силиконовых» роликов (видеоаэставок).

✓ **Hi-res textures** лучше оставить в **0: none (standard)**, так как выключение данного параметра неоправданно сильно нагружает систему, более того, понижает совместимость с играми;

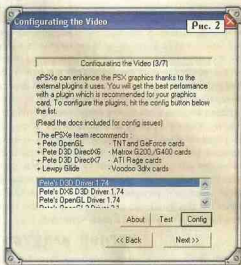
✓ также обязательно укажите количество видеопамати в опции **Gfx card vram**.

### Раздел Framerate:

✓ **Show FPS on startup** — если установите галочку напротив данного параметра, то при запуске игры сможете наблюдать в верхней части монитора количество FPS в секунду. В принципе, можно не трогать, так как эту опцию можно включать/выключать в процессе игры при помощи кнопки **Delete**;

✓ **Use FPS limit** — включаем, иначе ваш компьютер ничто не будет сдерживать, и игры будут идти слишком быстро;

✓ **USE Frame skipping** — если вы не являетесь обладателем дополнительной видеокарточки, то ни в коем случае не включайте эту опцию;



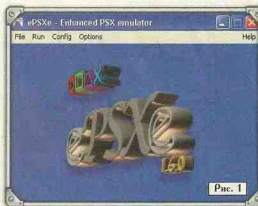
✓ поставьте галочку напротив **Auto-detect FPS/Frame skipping limit** — тогда компьютер сам определит наилучший показатель для вашего компьютера. Можно и собственноручно определить лимит кадров, если вы хотите специально замедлить какую-либо игру.

Раздел **Compatibility** (здесь можно сильно начудить, однако с примыными руками можно и обойти большинство багов эмулирования):

✓ **Off-screen drawing** — устанавливайте как минимум **2: Standard OK for most game**, так как при меньших значениях резко увеличивается количество артефактов в некоторых играх;

✓ **Advanced blending** — ставьте параметр по максимуму, единственное замечание — на совсем уж ископаемых видеокарточках это может вызвать проблемы с совместимостью;

✓ **Framebuffer textures** — об этом я вам разужу поконкретнее. При установке параметра **0** эмулятор будет пропускать большинство артефактов. Мало того, что это ухудшает впечатление от игры, так это еще и может вписать ряд глюков, вплоть до зависания. Если выберете **1**, то артефакты будут рендериться, но выпадать все это будет картонно, что в общем нежелательно. Самый идеальный вариант в соотношении красота/производительность — **2**, тогда качество эффектов будет абсолютно идентично приставочному. А при параметре **3** будет и превосходить... но заметно ухудшится совместимость.



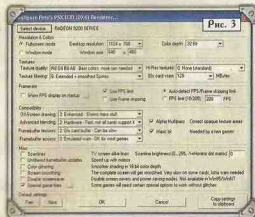


Рис. 3

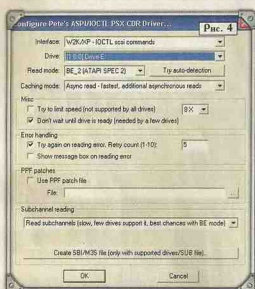


Рис. 4

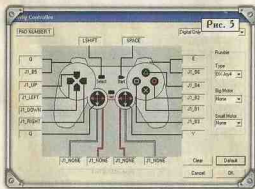


Рис. 5

рые по непонятной причине показывают малое количество FPS, вам придется лезть в это меню и расставлять галочки перед соответствующими настройками.

Все, на этом с настройками видеоплагина покончено, идем дальше...

Этап третий — настройка звука.

Здесь плагинов великое множество и что-то общее выделить тяжело. Скажу лишь, что я пользуюсь плагином Pete's D sound 1.75 — по моему мнению, лучшим из всех ☺. Могут только посоветовать во всех плагины включать опцию **Spur IRQ** — без нее часть игр даже не запустится. Если подобной опции в вашем плагине нет, то смело выключайте его в корзину и ищите другой.

Этап четвертый — настраиваем CD-ROM.

Несмотря на множество плагинов, по сути, все они вписываются в одну из двух категорий. Первые в ответ на все вопросы предлагают autodetect (для начинающих юзеров!) К таким плагином относятся **SaPu's CD-ROM plugin 1.0**, **Xeven's Cdr/experimental DVD driver**. Второй вариант — для тех, кто любит поэкспериментировать: **Pete's CDR ASPI/IOCTL PSX CDR driver** (рис. 4) и **P.E.Op.S. ASPI/IOCTL PSX CDR driver**. Экспериментируйте на свой страх и риск, я же дам вам настройки, чтобы у вас все запустилось и нечего не горело.

Меню в них абсолютно идентичное, поэтому объясню на примере Pete's CDR ASPI/IOCTL Driver:

✓ **Interface** — W9X/ME если у вас стоит Windows девятых или Миллениум. **W2K/XP scsi commands** — если у вас XP и самый обыкновенный сидюк. Если по каким-то причинам (как правило, это «левый» производитель CD-ROM'a) вам это не подходит, то выставляйте **W2K/XP raw reading** — как правило, помогает;

✓ **Drive** — ну, здесь все просто ☺: выбираем CD-ROM, через который будем запускать диски с играми.

✓ **Read-mode** — скорее всего, вам подойдет значение **ATAPI SPEC 2** (исключений я еще не видел ☺), но если сомневаетесь, нажимите рядом на иконку **Try auto-detection**, компьютер призадумается на пару минут и выдаст ответ.

✓ в разделе **Misc** можно попробовать поставить галочку напротив **Try to limit speed**, это повысит производительность, однако запомните, что вы рискуете остаться как без диска, так и без сидюка. Впрочем, если игра запускается с виртуального диска, то это очень и очень полезная функция!!!

На этом мы и закончили самую тяжелую часть настройки, осталось только настроить геймпад (рис. 5). Здесь у вас вряд ли возникнут сложности, разве что в редких случаях, когда эмулятор и конкретный геймпад несовместимы, но тогда можно играть и с клавиатуры — не очень удобный, но все же выход ☺.

## Полезные советы

Есть и другие эмуляторы, кроме eR-SXe — **PSXeven** и еще парочка малораспространенных эмуляторов, которые специализируются только на паре-тройке игр, зато эмулируют их лучше остальных эмуляторов. Я рекомендую держать их про запас, на случай, если основной эмулятор засбоит. Хотя это и редко случается, но все же бывает.

Также подделюсь своим опытом эмулярования. Очень рекомендую запускать игры с виртуальных дисков. Во-первых, это значительно повышает производительность, а во-вторых, некоторые игры либо сильно глючат, либо вообще не запускаются с физического CD-ROM'a. Ярчайший пример — **Final fantasy IX**, которая дальше меня вас вряд ли пустит, если вы будете играть не с образа.

Если при запуске Crash team racing игра дальше картинки с эмблемой разработчиков не пускает, при этом выдавая все подряд записи голосов из игры, то это значит, что у вас неверно настроен звуковой плагин, и искать причину следует искать именно там. Попробуйте включить **Huck** в плагине. Однако помните, что подобные манипуляции иногда вызывают проблемы с другими играми.

Также могу подсказать список игр, которые обязательны к изучению. Среди RPG это серия **Final fantasy с 7 по 9** части, **Breath of fire 3** и **4**, **Chrono cross**, великолепный **Xenogears**, **Tales of destiny 1** и 2... вообще же, PlayStation вышло около 400 ролевых игр.

Любителям экшенов рекомендую **Metal gears solid** и две первые части **Medal of honor** (которые по геймплею куда лучше своих компьютерных продолжений) и... Да все, собственно. Также рекомендую обратить внимание на игру **Harry Potter and secrets room**, которая мне понравилась больше версии для Playstation 2 и PC.

Любителям файтингов же будет радость и раздолье ☺!!! **Tekken 2** и **3**, парочка **Mortal combat** — и в прочее, прочее, прочее ☺... Кто говорит, что на компе нельзя поиграть в файтинги? Вы просто плохо ищите возможности для этого ☺.

На этом пора заканчивать, а то не влезут все скриншоты, которые я прислал в редакцию и которые должны обогатить вам жизнь. Если вы столкнетесь с проблемой, разрешения которой вы не найдете в статье, то пишите мне на мыло (вверху странички, рядом с ником), постараюсь помочь.

Если будет возможность, напишу про Shankast — это эмулятор для Dreamcast, который довольно неплохо справляется со своей задачей и позволяет оценить Shenomic 1 и 2. Кто не помнит, Shenomic — это игра, на разработку которой утратили 90 (!) миллионов долларов и которая должна была стать главной игрой для этой приставки... но об этом уже в другой статье.

До встречи!

✓ **Framebuffer access** — здесь особых заковырок не замечается, ставим на ноль и забываем ☺.

В разделе **Misc** лучше ничего не трогать — ну разве что если вы обладатель мощного компьютера, то можете поставить галочку напротив **Screen smoothing** — последнее сглаживание. Веса нужна штука, однако, как правило снижает производительность на треть (а то и больше!!!).

**Special game fixes** — откроется меню, где в обязательном порядке ставим галочку напротив **Adjust framebuffer access**, **G4 polygon cache** и **Odd/even bit hack**. При запуске Legend of dragon, Lunar, а также в играх, кото-

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | гр.  | у.е. | млн |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|-----|
| Компьютеры                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |      |      |     |
| Компьютеры на базе Intel Celeron                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |      |     |
| Intel Celeron® 1,30GHz/256Mb                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 407  | 8    |     |
| Intel Celeron® 1,4GHz/512Mb                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 1128 | 137  | 5   |
| ASUS Celeron® 1,30GHz/256Mb/100Hz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 208  | 9    |     |
| CANON P11050 1,31GHz/256Mb/100Hz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 342  | 9    |     |
| HP P11050 1,31GHz/256Mb/100Hz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 430  | 9    |     |
| Компьютеры на базе Intel Pentium                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |      |     |
| Intel® P 4,2GHz - 3,8GHz и др.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 1508 | 8    |     |
| HP 226/256/64/38/1cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 1500 | 186  | 5   |
| Компьютеры на базе AMD Athlon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |      |      |     |
| Intel® P 4,2GHz/400MHz/38/1cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 1123 | 318  | 5   |
| AMD Athlon® 1,8GHz/256Mb/100Hz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 2007 | 8    |     |
| Мобильные компьютеры                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |     |
| HP Pavilion mini 1004                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 1084 | 8    |     |
| HP Pavilion mini 1217                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 1217 | 8    |     |
| Комплекующие для ПК                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |      |      |     |
| Процессоры                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |      |      |     |
| Celeron® 320/400/475/500/530/550/570/590/600/630/660/680/700/730/750/770/790/800/820/840/860/880/900/930/950/970/990/1000/1030/1050/1070/1090/1100/1130/1150/1170/1190/1200/1220/1240/1260/1280/1300/1330/1350/1370/1390/1400/1430/1450/1470/1490/1500/1530/1550/1570/1590/1600/1630/1650/1670/1690/1700/1730/1750/1770/1790/1800/1830/1850/1870/1890/1900/1930/1950/1970/1990/2000/2030/2050/2070/2090/2100/2130/2150/2170/2190/2200/2230/2250/2270/2290/2300/2330/2350/2370/2390/2400/2430/2450/2470/2490/2500/2530/2550/2570/2590/2600/2630/2650/2670/2690/2700/2730/2750/2770/2790/2800/2830/2850/2870/2890/2900/2930/2950/2970/2990/3000/3030/3050/3070/3090/3100/3130/3150/3170/3190/3200/3230/3250/3270/3290/3300/3330/3350/3370/3390/3400/3430/3450/3470/3490/3500/3530/3550/3570/3590/3600/3630/3650/3670/3690/3700/3730/3750/3770/3790/3800/3830/3850/3870/3890/3900/3930/3950/3970/3990/4000/4030/4050/4070/4090/4100/4130/4150/4170/4190/4200/4230/4250/4270/4290/4300/4330/4350/4370/4390/4400/4430/4450/4470/4490/4500/4530/4550/4570/4590/4600/4630/4650/4670/4690/4700/4730/4750/4770/4790/4800/4830/4850/4870/4890/4900/4930/4950/4970/4990/5000/5030/5050/5070/5090/5100/5130/5150/5170/5190/5200/5230/5250/5270/5290/5300/5330/5350/5370/5390/5400/5430/5450/5470/5490/5500/5530/5550/5570/5590/5600/5630/5650/5670/5690/5700/5730/5750/5770/5790/5800/5830/5850/5870/5890/5900/5930/5950/5970/5990/6000/6030/6050/6070/6090/6100/6130/6150/6170/6190/6200/6230/6250/6270/6290/6300/6330/6350/6370/6390/6400/6430/6450/6470/6490/6500/6530/6550/6570/6590/6600/6630/6650/6670/6690/6700/6730/6750/6770/6790/6800/6830/6850/6870/6890/6900/6930/6950/6970/6990/7000/7030/7050/7070/7090/7100/7130/7150/7170/7190/7200/7230/7250/7270/7290/7300/7330/7350/7370/7390/7400/7430/7450/7470/7490/7500/7530/7550/7570/7590/7600/7630/7650/7670/7690/7700/7730/7750/7770/7790/7800/7830/7850/7870/7890/7900/7930/7950/7970/7990/8000/8030/8050/8070/8090/8100/8130/8150/8170/8190/8200/8230/8250/8270/8290/8300/8330/8350/8370/8390/8400/8430/8450/8470/8490/8500/8530/8550/8570/8590/8600/8630/8650/8670/8690/8700/8730/8750/8770/8790/8800/8830/8850/8870/8890/8900/8930/8950/8970/8990/9000/9030/9050/9070/9090/9100/9130/9150/9170/9190/9200/9230/9250/9270/9290/9300/9330/9350/9370/9390/9400/9430/9450/9470/9490/9500/9530/9550/9570/9590/9600/9630/9650/9670/9690/9700/9730/9750/9770/9790/9800/9830/9850/9870/9890/9900/9930/9950/9970/9990/10000/10030/10050/10070/10090/10100/10130/10150/10170/10190/10200/10230/10250/10270/10290/10300/10330/10350/10370/10390/10400/10430/10450/10470/10490/10500/10530/10550/10570/10590/10600/10630/10650/10670/10690/10700/10730/10750/10770/10790/10800/10830/10850/10870/10890/10900/10930/10950/10970/10990/11000/11030/11050/11070/11090/11100/11130/11150/11170/11190/11200/11230/11250/11270/11290/11300/11330/11350/11370/11390/11400/11430/11450/11470/11490/11500/11530/11550/11570/11590/11600/11630/11650/11670/11690/11700/11730/11750/11770/11790/11800/11830/11850/11870/11890/11900/11930/11950/11970/11990/12000/12030/12050/12070/12090/12100/12130/12150/12170/12190/12200/12230/12250/12270/12290/12300/12330/12350/12370/12390/12400/12430/12450/12470/12490/12500/12530/12550/12570/12590/12600/12630/12650/12670/12690/12700/12730/12750/12770/12790/12800/12830/12850/12870/12890/12900/12930/12950/12970/12990/13000/13030/13050/13070/13090/13100/13130/13150/13170/13190/13200/13230/13250/13270/13290/13300/13330/13350/13370/13390/13400/13430/13450/13470/13490/13500/13530/13550/13570/13590/13600/13630/13650/13670/13690/13700/13730/13750/13770/13790/13800/13830/13850/13870/13890/13900/13930/13950/13970/13990/14000/14030/14050/14070/14090/14100/14130/14150/14170/14190/14200/14230/14250/14270/14290/14300/14330/14350/14370/14390/14400/14430/14450/14470/14490/14500/14530/14550/14570/14590/14600/14630/14650/14670/14690/14700/14730/14750/14770/14790/14800/14830/14850/14870/14890/14900/14930/14950/14970/14990/15000/15030/15050/15070/15090/15100/15130/15150/15170/15190/15200/15230/15250/15270/15290/15300/15330/15350/15370/15390/15400/15430/15450/15470/15490/15500/15530/15550/15570/15590/15600/15630/15650/15670/15690/15700/15730/15750/15770/15790/15800/15830/15850/15870/15890/15900/15930/15950/15970/15990/16000/16030/16050/16070/16090/16100/16130/16150/16170/16190/16200/16230/16250/16270/16290/16300/16330/16350/16370/16390/16400/16430/16450/16470/16490/16500/16530/16550/16570/16590/16600/16630/16650/16670/16690/16700/16730/16750/16770/16790/16800/16830/16850/16870/16890/16900/16930/16950/16970/16990/17000/17030/17050/17070/17090/17100/17130/17150/17170/17190/17200/17230/17250/17270/17290/17300/17330/17350/17370/17390/17400/17430/17450/17470/17490/17500/17530/17550/17570/17590/17600/17630/17650/17670/17690/17700/17730/17750/17770/17790/17800/17830/17850/17870/17890/17900/17930/17950/17970/17990/18000/18030/18050/18070/18090/18100/18130/18150/18170/18190/18200/18230/18250/18270/18290/18300/18330/18350/18370/18390/18400/18430/18450/18470/18490/18500/18530/18550/18570/18590/18600/18630/18650/18670/18690/18700/18730/18750/18770/18790/18800/18830/18850/18870/18890/18900/18930/18950/18970/18990/19000/19030/19050/19070/19090/19100/19130/19150/19170/19190/19200/19230/19250/19270/19290/19300/19330/19350/19370/19390/19400/19430/19450/19470/19490/19500/19530/19550/19570/19590/19600/19630/19650/19670/19690/19700/19730/19750/19770/19790/19800/19830/19850/19870/19890/19900/19930/19950/19970/19990/20000/20030/20050/20070/20090/20100/20130/20150/20170/20190/20200/20230/20250/20270/20290/20300/20330/20350/20370/20390/20400/20430/20450/20470/20490/20500/20530/20550/20570/20590/20600/20630/20650/20670/20690/20700/20730/20750/20770/20790/20800/20830/20850/20870/20890/20900/20930/20950/20970/20990/21000/21030/21050/21070/21090/21100/21130/21150/21170/21190/21200/21230/21250/21270/21290/21300/21330/21350/21370/21390/21400/21430/21450/21470/21490/21500/21530/21550/21570/21590/21600/21630/21650/21670/21690/21700/21730/21750/21770/21790/21800/21830/21850/21870/21890/21900/21930/21950/21970/21990/22000/22030/22050/22070/22090/22100/22130/22150/22170/22190/22200/22230/22250/22270/22290/22300/22330/22350/22370/22390/22400/22430/22450/22470/22490/22500/22530/22550/22570/22590/22600/22630/22650/22670/22690/22700/22730/22750/22770/22790/22800/22830/22850/22870/22890/22900/22930/22950/22970/22990/23000/23030/23050/23070/23090/23100/23130/23150/23170/23190/23200/23230/23250/23270/23290/23300/23330/23350/23370/23390/23400/23430/23450/23470/23490/23500/23530/23550/23570/23590/23600/23630/23650/23670/23690/23700/23730/23750/23770/23790/23800/23830/23850/23870/23890/23900/23930/23950/23970/23990/24000/24030/24050/24070/24090/24100/24130/24150/24170/24190/24200/24230/24250/24270/24290/24300/24330/24350/24370/24390/24400/24430/24450/24470/24490/24500/24530/24550/24570/24590/24600/24630/24650/24670/24690/24700/24730/24750/24770/24790/24800/24830/24850/24870/24890/24900/24930/24950/24970/24990/25000/25030/25050/25070/25090/25100/25130/25150/25170/25190/25200/25230/25250/25270/25290/25300/25330/25350/25370/25390/25400/25430/25450/25470/25490/25500/25530/25550/25570/25590/25600/25630/25650/25670/25690/25700/25730/25750/25770/25790/25800/25830/25850/25870/25890/25900/25930/25950/25970/25990/26000/26030/26050/26070/26090/26100/26130/26150/26170/26190/26200/26230/26250/26270/26290/26300/26330/26350/26370/26390/26400/26430/26450/26470/26490/26500/26530/26550/26570/26590/26600/26630/26650/26670/26690/26700/26730/26750/26770/26790/26800/26830/26850/26870/26890/26900/26930/26950/26970/26990/27000/27030/27050/27070/27090/27100/27130/27150/27170/27190/27200/27230/27250/27270/27290/27300/27330/27350/27370/27390/27400/27430/27450/27470/27490/27500/27530/27550/27570/27590/27600/27630/27650/27670/27690/27700/27730/27750/27770/27790/27800/27830/27850/27870/27890/27900/27930/27950/27970/27990/28000/28030/28050/28070/28090/28100/28130/28150/28170/28190/28200/28230/28250/28270/28290/28300/28330/28350/28370/28390/28400/28430/28450/28470/28490/28500/28530/28550/28570/28590/28600/28630/28650/28670/28690/28700/28730/28750/28770/28790/28800/28830/28850/28870/28890/28900/28930/28950/28970/28990/29000/29030/29050/29070/29090/29100/29130/29150/29170/29190/29200/29230/29250/29270/29290/29300/29330/29350/29370/29390/29400/29430/29450/29470/29490/29500/29530/29550/29570/29590/29600/29630/29650/29670/29690/29700/29730/29750/29770/29790/29800/29830/29850/29870/29890/29900/29930/29950/29970/29990/30000/30030/30050/30070/30090/30100/30130/30150/30170/30190/30200/30230/30250/30270/30290/30300/30330/30350/30370/30390/30400/30430/30450/30470/30490/30500/30530/30550/30570/30590/30600/30630/30650/30670/30690/30700/30730/30750/30770/30790/30800/30830/30850/30870/30890/30900/30930/30950/30970/30990/31000/31030/31050/31070/31090/31100/31130/31150/31170/31190/31200/31230/31250/31270/31290/31300/31330/31350/31370/31390/31400/31430/31450/31470/31490/31500/31530/31550/31570/31590/31600/31630/31650/31670/31690/31700/31730/31750/31770/31790/31800/31830/31850/31870/31890/31900/31930/31950/31970/31990/32000/32030/32050/32070/32090/32100/32130/32150/32170/32190/32200/32230/32250/32270/32290/32300/32330/32350/32370/32390/32400/32430/32450/32470/32490/32500/32530/32550/32570/32590/32600/32630/32650/32670/32690/32700/32730/32750/32770/32790/32800/32830/32850/32870/32890/32900/32930/32950/32970/32990/33000/33030/33050/33070/33090/33100/33130/33150/33170/33190/33200/33230/33250/33270/33290/33300/33330/33350/33370/33390/33400/33430/33450/33470/33490/33500/33530/33550/33570/33590/33600/33630/33650/33670/33690/33700/33730/33750/33770/33790/33800/33830/33850/33870/33890/33900/33930/33950/33970/33990/34000/34030/34050/34070/34090/34100/34130/34150/34170/34190/34200/34230/34250/34270/34290/34300/34330/34350/34370/34390/34400/34430/34450/34470/34490/34500/34530/34550/34570/34590/34600/34630/34650/34670/34690/34700/34730/34750/34770/34790/34800/34830/34850/34870/34890/34900/34930/34950/34970/34990/35000/35030/35050/35070/35090/35100/35130/35150/35170/35190/35200/35230/35250/35270/35290/35300/35330/35350/35370/35390/35400/35430/35450/35470/35490/35500/35530/35550/35570/35590/35600/35630/35650/35670/35690/35700/35730/35750/35770/35790/35800/35830/35850/35870/35890/35900/35930/35950/35970/35990/36000/36030/36050/36070/36090/36100/36130/36150/36170/36190/36200/36230/36250/36270/36290/36300/36330/36350/36370/36390/36400/36430/36450/36470/36490/36500/36530/36550/36570/36590/36600/36630/36650/36670/36690/36700/36730/36750/36770/36790/36800/36830/36850/36870/36890/36900/36930/36950/36970/36990/37000/37030/37050/37070/37090/37100/37130/37150/37170/37190/37200/37230/37250/37270/37290/37300/37330/37350/37370/37390/37400/37430/37450/37470/37490/37500/37530/37550/37570/37590/37600/37630/37650/37670/37690/37700/37730/37750/37770/37790/37800/37830/37850/37870/37890/37900/37930/37950/37970/37990/38000/38030/38050/38070/38090/38100/38130/38150/38170/38190/38200/38230/38250/38270/38290/38300/38330/38350/38370/38390/38400/38430/38450/38470/38490/38500/38530/38550/38570/38590/38600/38630/38650/38670/38690/38700/38730/38750/38770/38790/38800/38830/38850/38870/38890/38900/38930/38950/38970/38990/39000/39030/39050/39070/39090/39100/39130/39150/39170/39190/39200/39230/39250/39270/39290/39300/39330/39350/39370/39390/39400/39430/39450/39470/39490/39500/39530/39550/39570/39590/39600/39630/39650/39670/39690/39700/39730/39750/39770/39790/39800/39830/39850/39870/39890/39900/39930/39950/39970/39990/40000/40030/40050/40070/40090/40100/40130/40150/40170/40190/40200/40230/40250/40270/40290/40300/40330/40350/40370/40390/40400/40430/40450/40470/49 |      |      |     |

**ВАШІ СПІВРОБІТНИКИ ЗДАТНІ НА БІЛЬШЕ!  
ДОЗВОЛЬТЕ ІМ ЦЕ ДОВЕСТИ**



Персональний комп'ютер **artline<sup>h</sup>** на базі процесору Intel® Pentium® 4 з технологією HT допоможе Вашим працівникам зробити більше за менший час

\*Вироблено за стандартом ISO 9001



з 15 серпня до 15 вересня  
кожному покупцю у подарунок  
256M USB2.0 Flash-Stick Drive TS

- » архітектура PCI Express
- » пам'ять DDR2 667/533
- » 8.1 High Definition Audio
- » Gigabit LAN

**Від 2295,- грн**



044 238 89 90

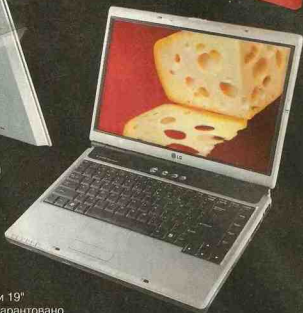
**TechnoPark**

www.technopark.com.ua  
sales@technopark.com.ua

Intel, логотип Intel Inside, Pentium є товарними знаками або авторизованими торговими знаками Intel Corp. та її дочірніх підприємств у США та інших країнах.

<http://ua.lge.com>

**АКЦІЯ!**



LCD-монітори LG 17" ідеальні для полювання на рідкісний вид – мишу червону оптичну з елегантним хвостиком.

На LCD-монітори 19" та ноутбуки LG гарантовано клюне ефектний безхвостий підвид – миша червона оптична, безпроводна.

з 01.12.2005 до 15.01.2006

# Вполюй рідкісного звіра!

Купи LCD-монітор LG або ноутбук LG  
та отримай у подарунок оригінальну  
**ЧЕРВОНУ** МИШКУ:

**БЕЗПРОВОДНУ** — при купівлі LCD-монітора Flatron /<sup>серія</sup> 19"  
або ноутбука LG

**ПРОВОДНУ** — при купівлі LCD-монітора Flatron /<sup>серія</sup> 17"



Life's Good  **LG**

Безкоштовна інформаційна лінія LG: тел. 8-800-303-0000.

Кількість подарунків обмежена. Акція триває, доки подарунків вистачає.